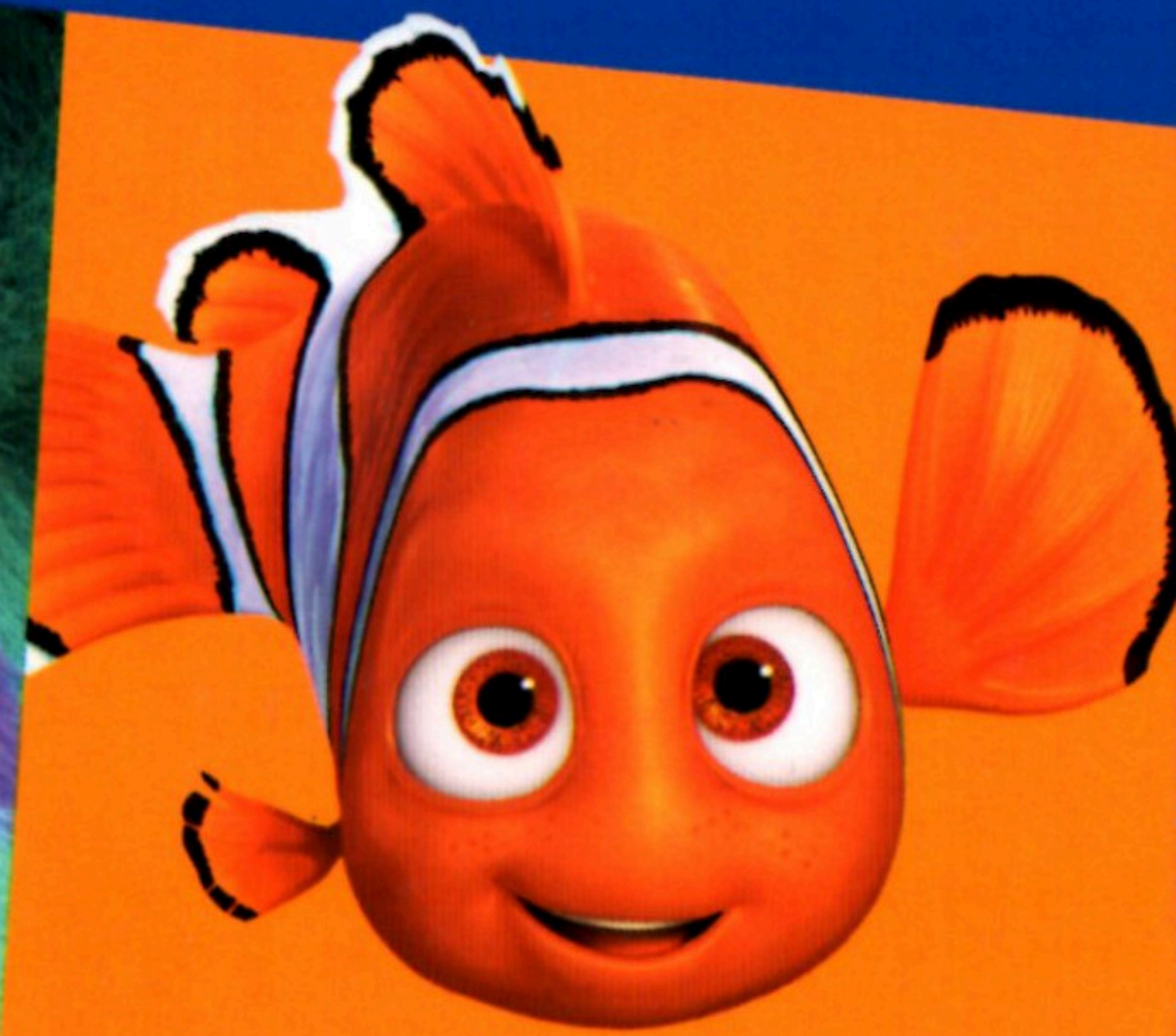


PIXAR FEST

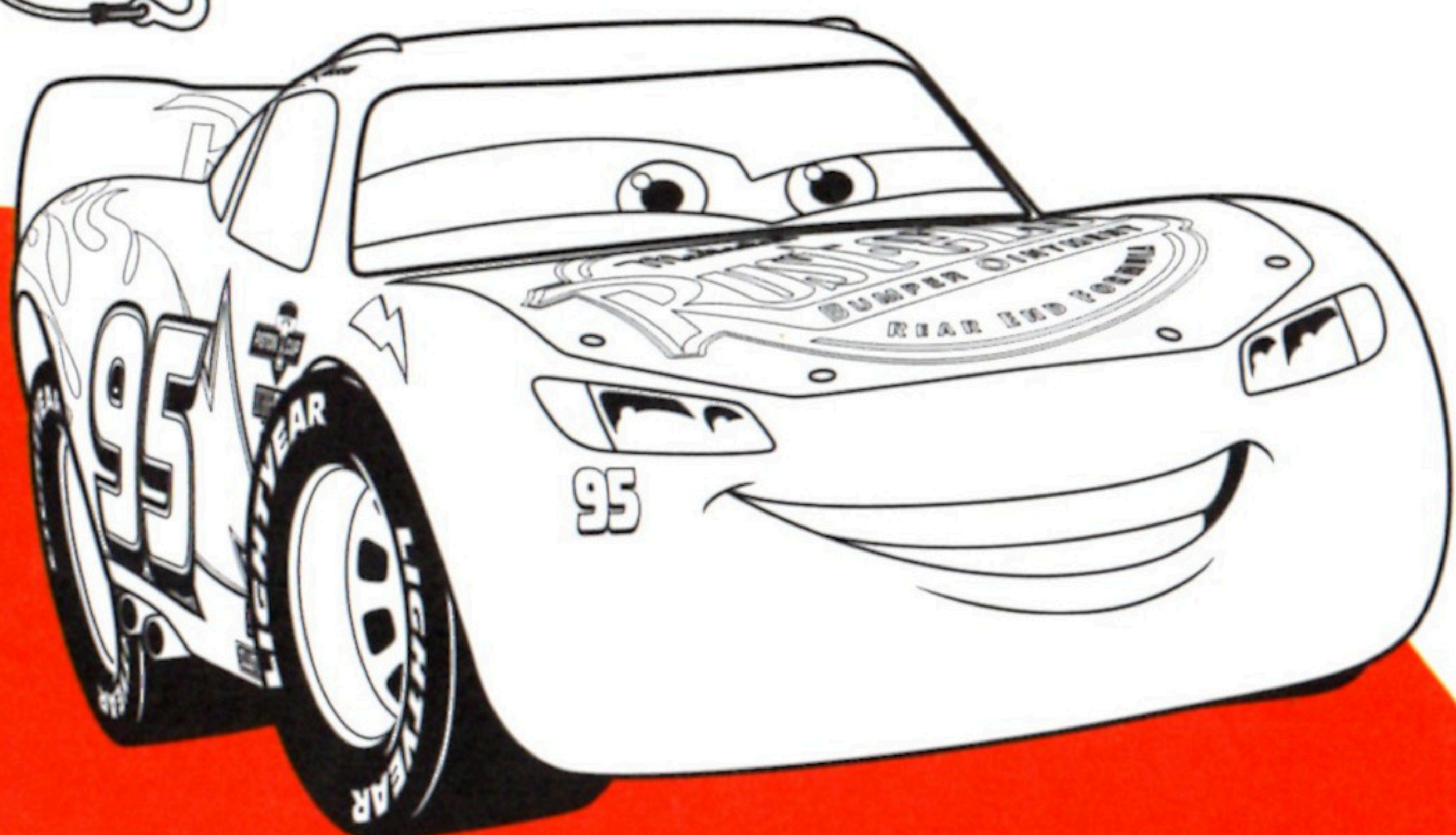
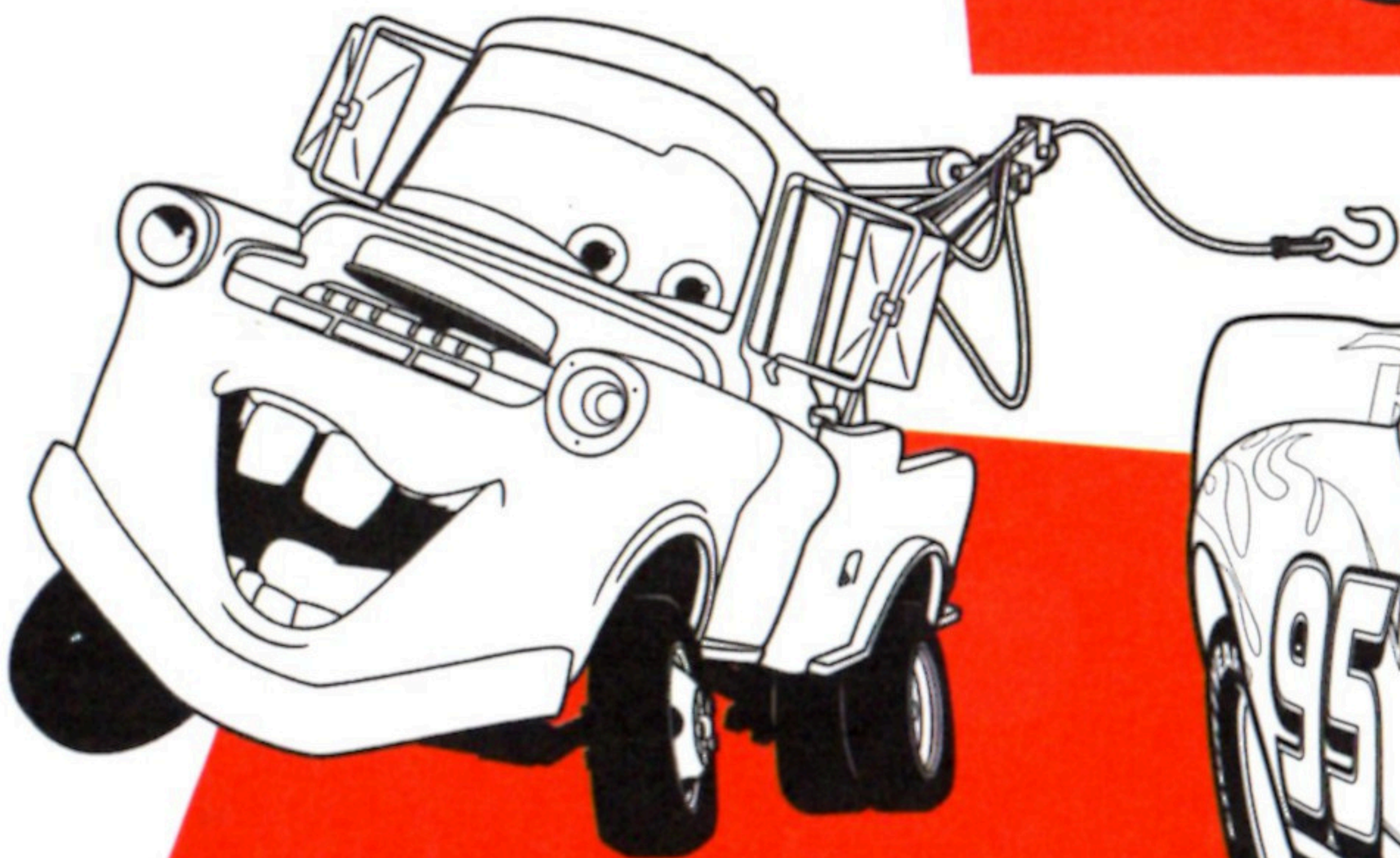
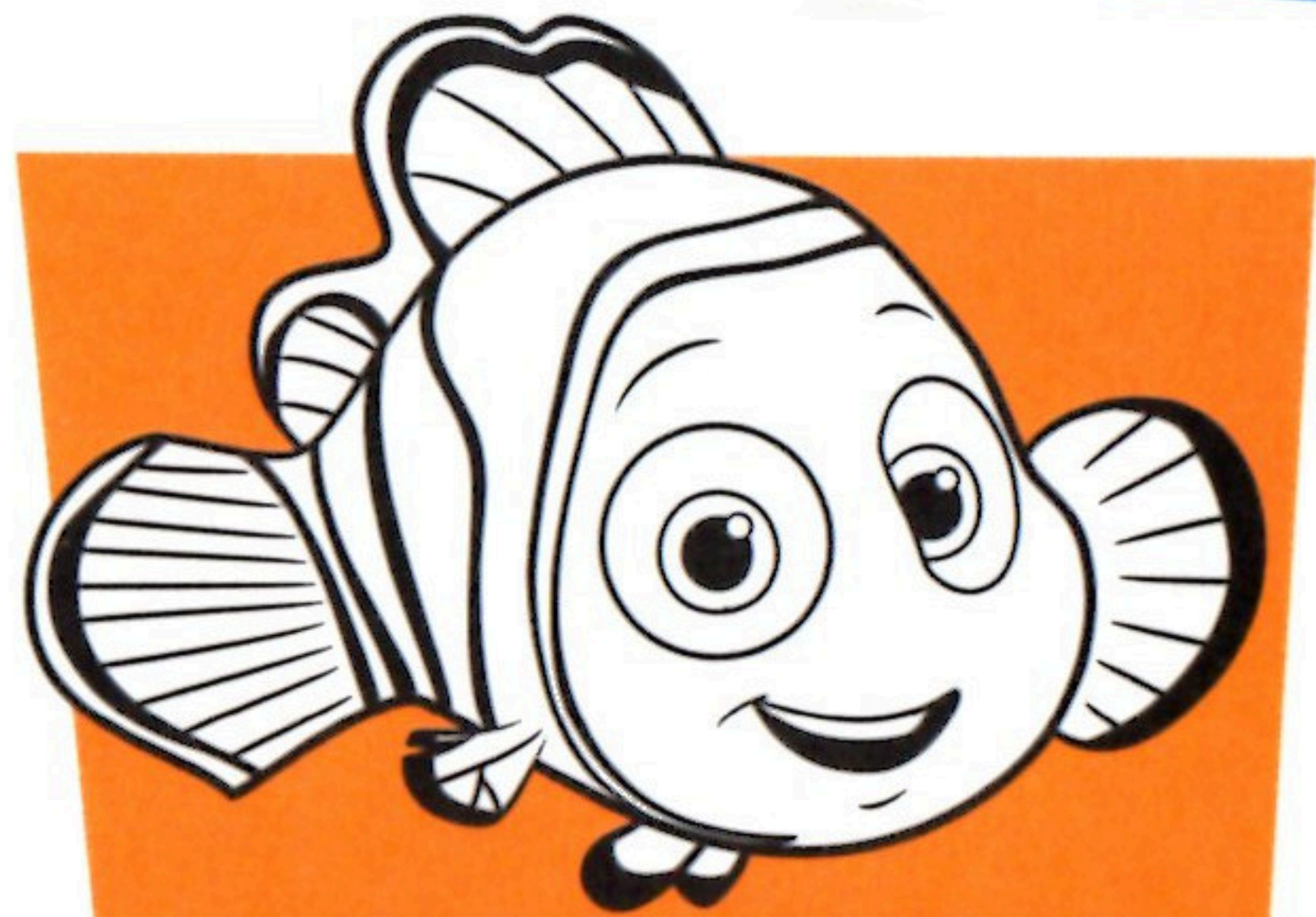


A diversão
está garantida
com seus
personagens
favoritos
da Pixar!

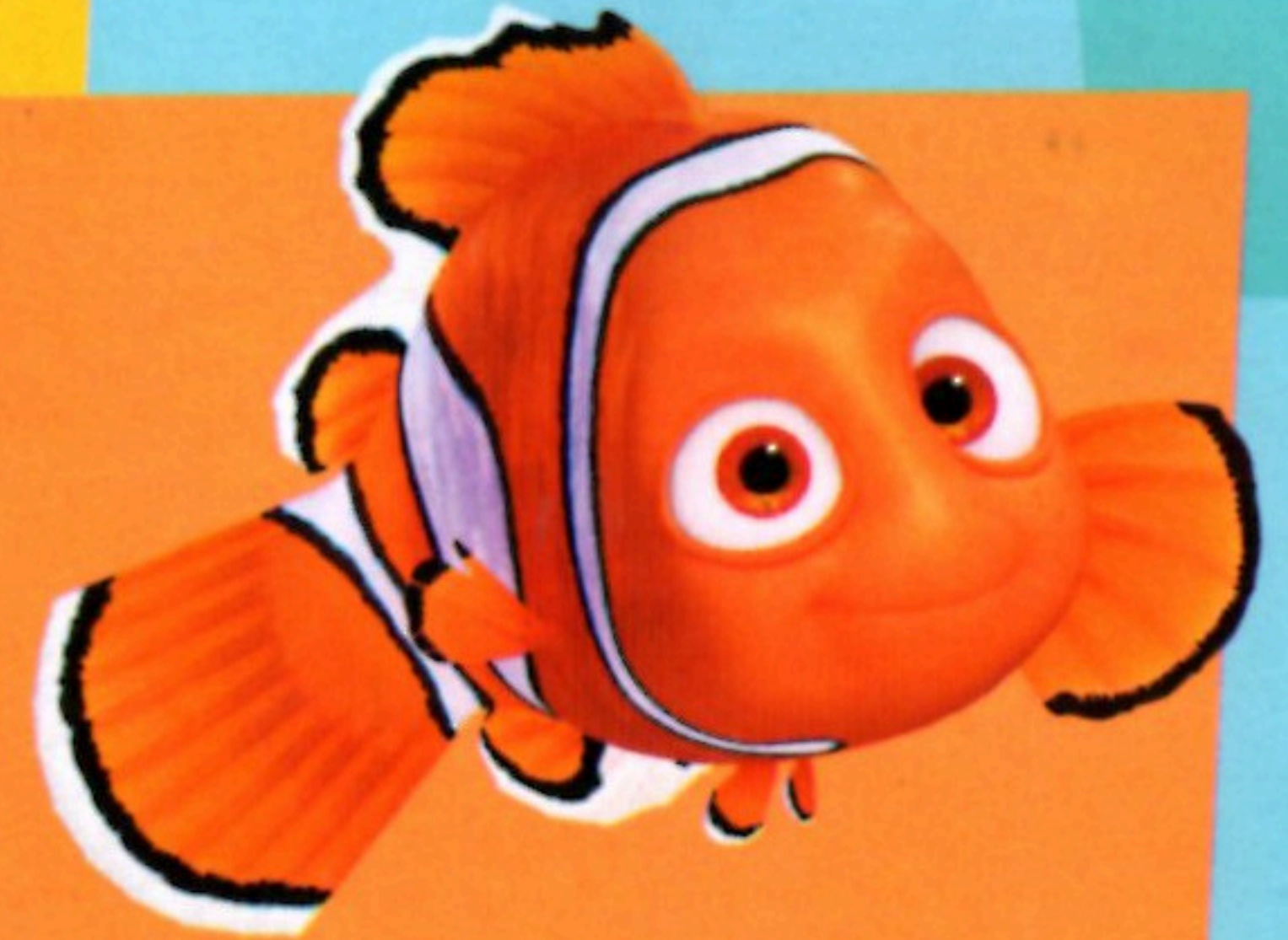
LIVRO ILUSTRADO OFICIAL

Disney

PARA
COLORIR
COMO VOCÊ
QUISER!



PIXAR FEST



BEM-VINDO!

Passeie pelo maravilhoso mundo dos filmes da Pixar! Encontre seus queridos personagens e reviva incríveis aventuras. Responda às perguntas divertidas pelo caminho para descobrir quanto você sabe sobre seus filmes favoritos - siga a estrela e fique atento para as figurinhas especiais douradas!



Disney · PIXAR

TOY STORY



WOODY

O QUE OS BRINQUEDOS FAZEM QUANDO AS PESSOAS NÃO ESTÃO POR PERTO?

Eles ganham vida, é claro, e têm incríveis e divertidas aventuras!

No começo, os brinquedos de Andy viviam alegremente em seu quarto, liderados pelo xerife Woody. Ele era o brinquedo favorito de Andy até que um Patrulheiro Espacial aparece e vira o seu mundo de ponta-cabeça... Será que eles vão se tornar amigos?



Gosta: que brinquem com ele / dos amigos / de reunir brinquedos perdidos com seus donos

Não gosta: de perigo / de se sentir inútil



AO INFINITO E ALÉM!

BUZZ LIGHTYEAR



Gosta: de missões / de ajudar os amigos / das suas asas e amplificadores turbo

Não gosta: do Imperador Zurg / de valentões



MR. POTATO HEAD is a trademark of Hasbro used with permission. ©Hasbro. All Rights Reserved. ©Just Play, LLC

SLINKY DOG



O cão é o melhor amigo do homem e, acredite, dos brinquedos também! Slink é o amigo que qualquer brinquedo adoraria ter!

**É UM JOGO DE VERDADE!
MAL POSSO ESPERAR!**

REX

Este adorável e tímido dinossauro é mais assustado que assustador!



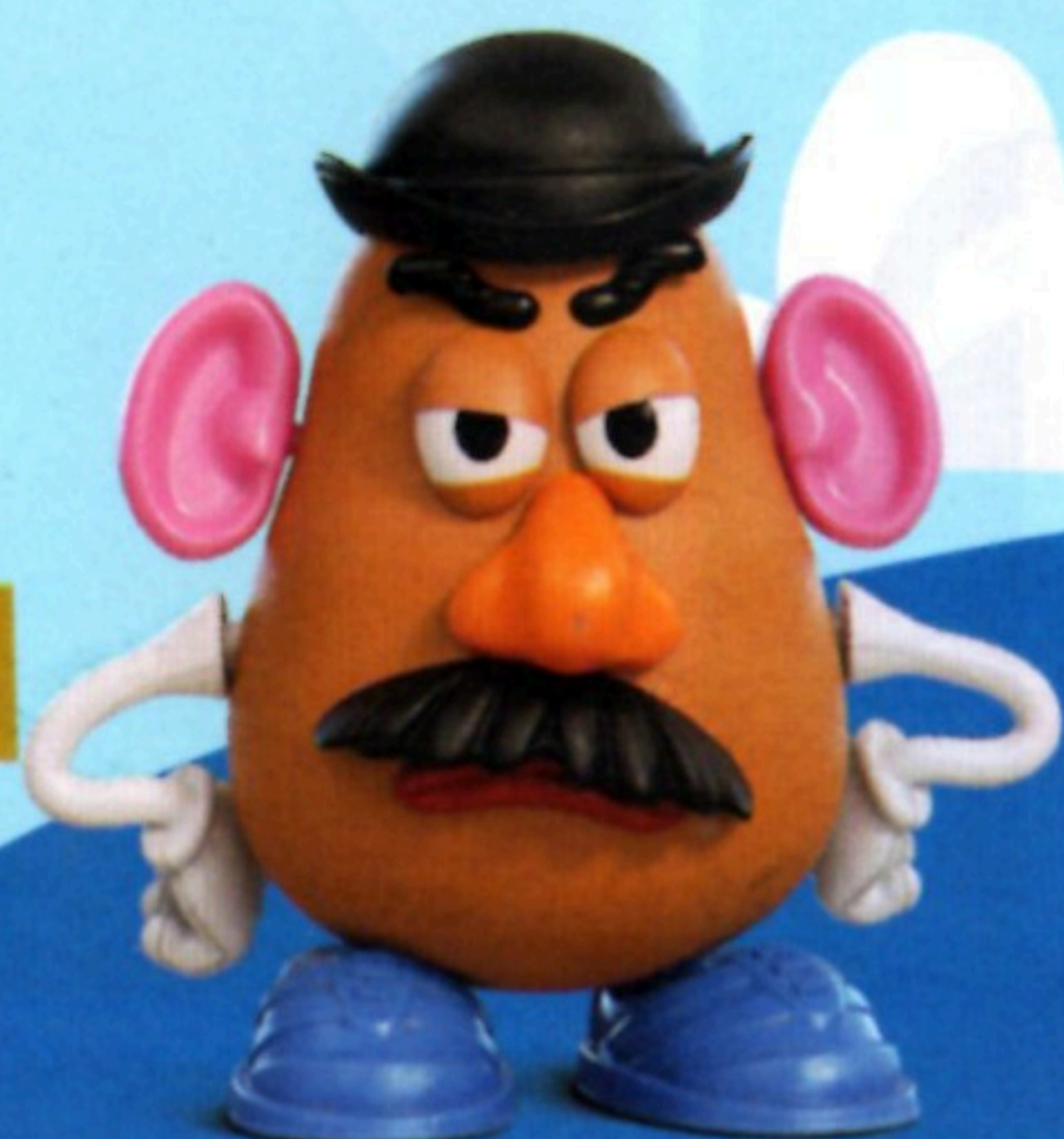
O Garra é nosso mestre

ALIENÍGENAS

VAMOS BRINCAR!

PORQUINHO

SR. CABEÇA DE BATATA





RESGATE O WOODY!

Woody foi sequestrado pelo colecionador de brinquedos, dono da Loja de Brinquedos do Al! Liderado por Buzz, os brinquedos planejam uma ousada operação de resgate...

Woody descobre que estrelou numa série de televisão antiga, *Rodeio do Woody*, e agora é considerado um brinquedo muito raro, junto com outros brinquedos do Rodeio!



O malvado imperador Zurg pode esperar! Buzz embarca numa missão corajosa para resgatar Woody!

**BRINQUEDOS
EM AÇÃO!**



**PATRULHEIRO
AO RESGATE!**



MR. and MRS. POTATO HEAD are trademarks of Hasbro used with permission.
© Hasbro. All Rights Reserved.
© Just Play, LLC

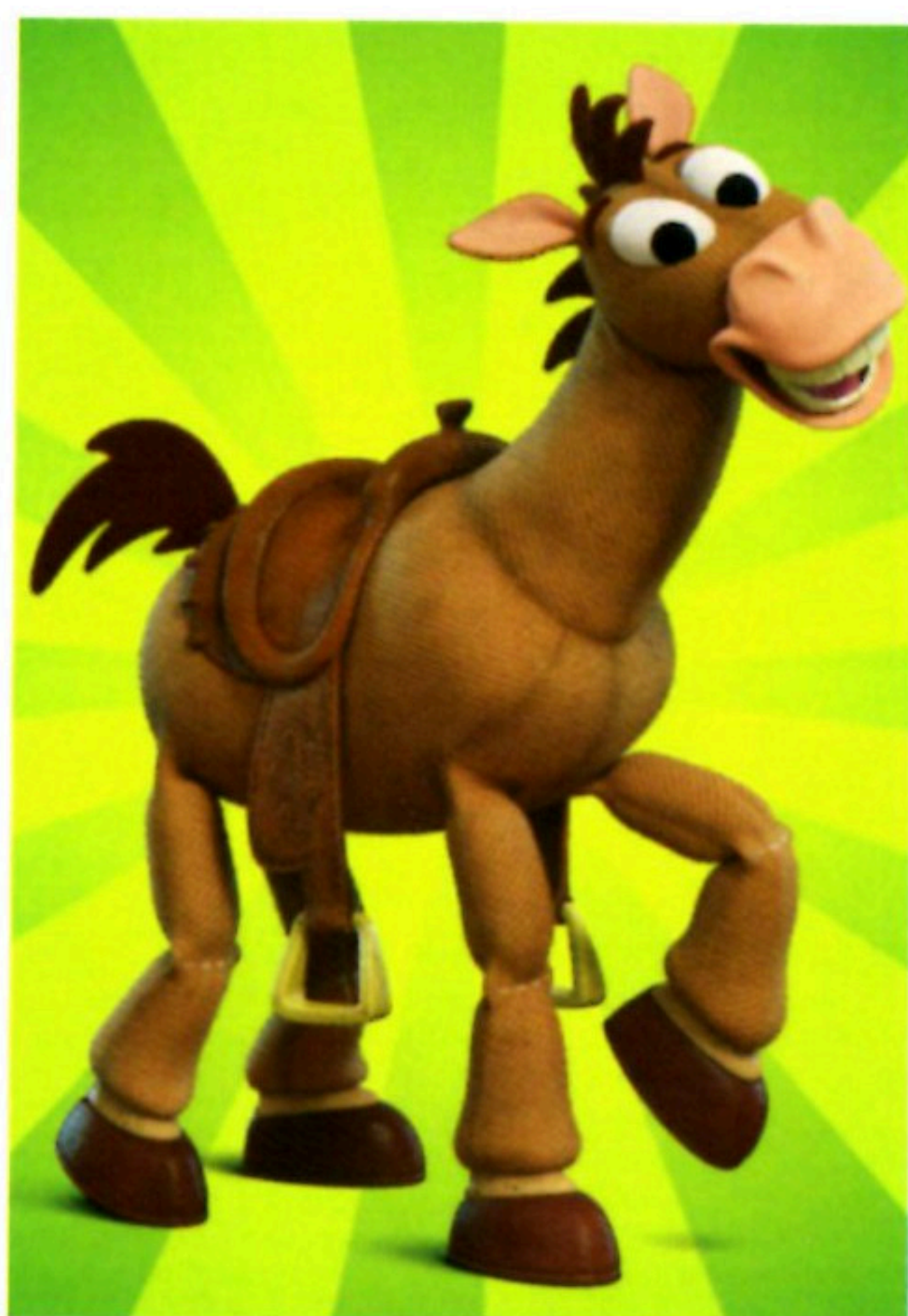
JESSIE



Ela é cheia de energia, uma vaqueira divertida e destemida!

Gosta: da emoção de uma nova aventura / do Bala no Alvo

Não gosta: de ser abandonada / de lugares escuros e apertados (especialmente caixas!)



BALA NO ALVO

Leal, carinhoso e rápido, ele é o corcel mais confiável para um caubói!

Gosta: de galopar / de Woody e Jessie



A HISTÓRIA É SOBRE:

AFETO

LEALDADE

ENCONTRAR O SEU LUGAR

AMIZADE



AVENTURA

AMIGOS PRA SEMPRE!

Woody, você não é de coleção, um item, você pertence a uma criança. Um brinquedo de criança! ★





UM NOVO LAR

Quando Andy cresce, doa todos seus queridos brinquedos a Bonnie, uma menina meiga com uma imaginação incrível. Woody e seus amigos encontram um novo lar para morar, e todo dia é uma aventura! Mas antes de encontrarem seu final feliz, eles vão parar na Creche Sunnyside, um lugar interessante cheio de crianças e brinquedos...

Sunnyside é o melhor lugar para brinquedos velhos, há sempre crianças com quem brincar. Mas será que há um lado sombrio deste lugar?



**BEM-VINDOS
A SUNNYSIDE,
AMIGOS!**



LOTSO

Este urso de pelúcia grande e rosa é o chefe de Sunnyside. Ele é amigável no começo, mas não é tão legal quanto parece...

**QUANDO AS
CRIANÇAS CRESCEM,
SÃO SUBSTITUÍDAS POR
OUTRAS... VOCÊS NÃO
SERÃO DESPREZADOS
OU REJEITADOS!**

CLUBE DO LOTSO

**BEBEZÃO
CHUNK
CAÇOTE
FAÍSCA
ESTICA**



Esses brinquedos fazem de tudo para dar as boas-vindas aos brinquedos que chegam a Sunnyside... e para garantir que nunca mais irão embora!



Ken tem uma casa dos sonhos, mas ninguém com quem compartilhá-la, até...



Meu nome é
Botão de Ouro



O quarto de Bonnie é cheio de
brinquedos legais que o Woody
e seus amigos vão conhecer!



ERVILHAS

DOLLY



TRIXIE

SR. ESPETO

BRINQUEDOS SORTUDOS!

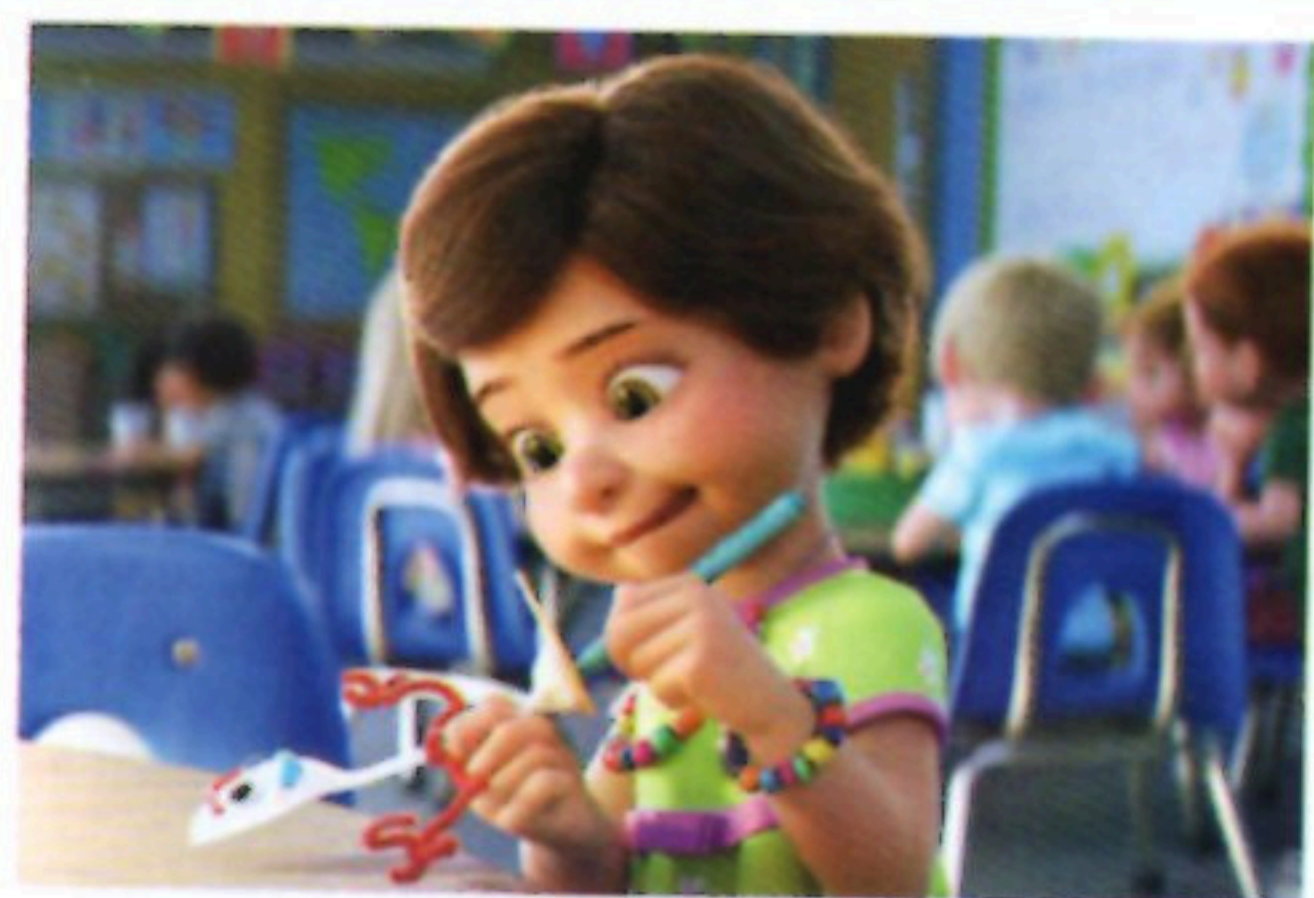
Bonnie sempre vai amar seus
brinquedos, cuidar bem deles e - o
mais importante - brincar com eles!

TESTE DOS BRINQUEDOS

- 1 Quem é a líder dos brinquedos de Bonnie?
- 2 Quem em Sunnyside tem cheiro de morango?
- 3 Qual brinquedo de Bonnie adora brincar no computador?
- 4 Quem quer ser um ator e o protagonista das brincadeiras de Bonnie?
- 5 Quem fala para Woody: "Não tem como sair daqui! Brincadeirinha, a porta é logo ali!"?

RESPOSTAS: 1. Dolly / 2. Lotso / 3. Trixie / 4. Sr. Espeto / 5. Botão de Ouro





Feito por Bonnie no seu primeiro dia no jardim de infância, Garfinho não entende que não é mais um utensílio. Woody tem que ensiná-lo como é ser um brinquedo, ainda mais por ser o favorito!

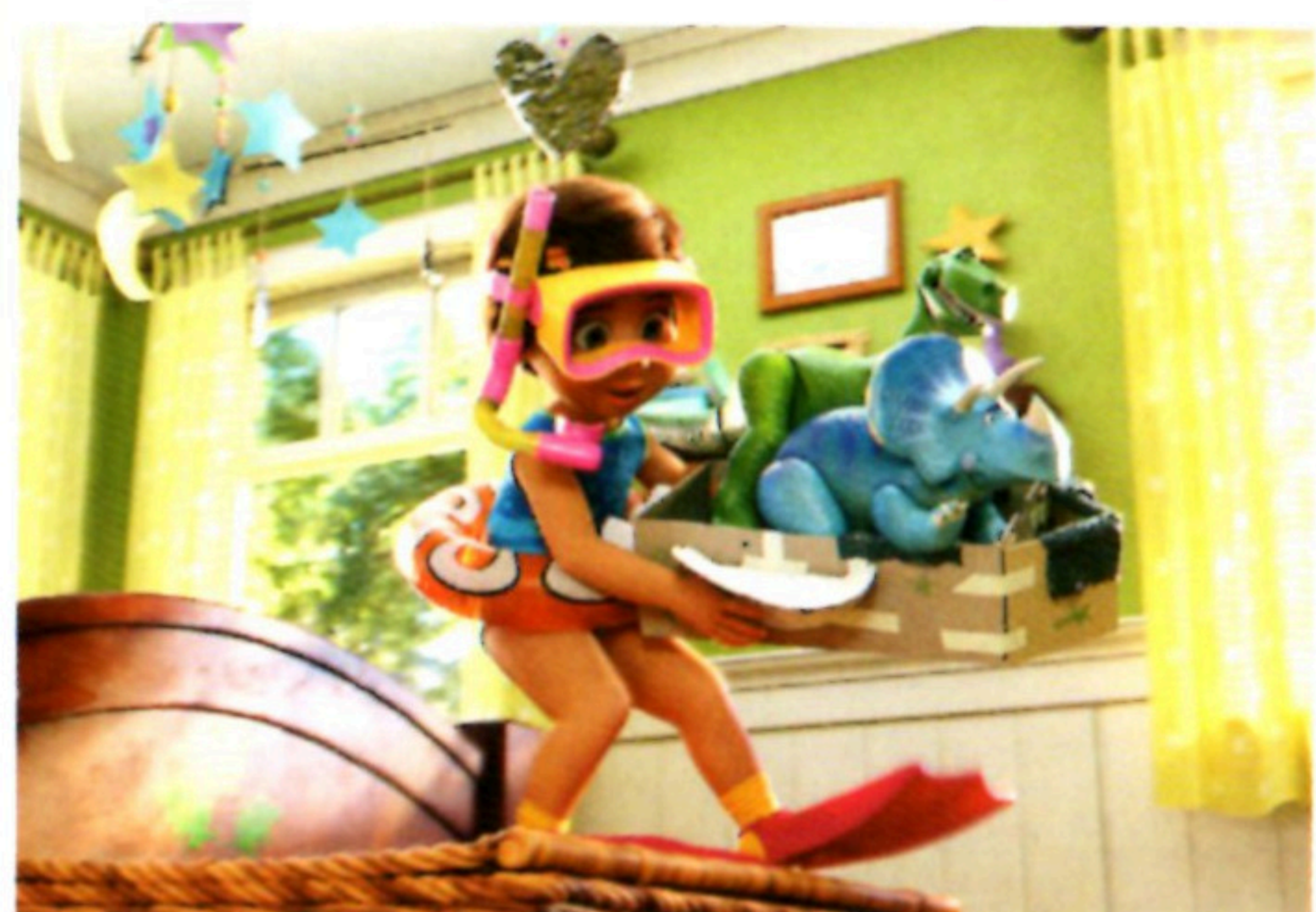
A VIDA ERA MUITO MAIS FÁCIL QUANDO ERA UM GARFO...

BRINQUEDO OU GARFO, EIS A QUESTÃO!

GARFINHO



Garfinho tem muitas perguntas sobre sua nova vida como brinquedo!



Quando Bonnie perde Garfinho, Woody embarca numa grande aventura, longe de Buzz e seus amigos, para trazê-lo de volta!



NOVA MISSÃO. SALVAR OS BRINQUEDOS!



O melhor dublê do Canadá

MR. and MRS. POTATO HEAD are trademarks of Hasbro used with permission. © Hasbro. All Rights Reserved. © Just Play, LLC

VELHOS AMIGOS...

Durante sua jornada, Woody encontra sua velha amiga Betty.

...E NOVOS AMIGOS!



ISA RISADINHA

**TÃO FOFO QUE
DEVERIA SER
UM CRIME!**

BETTY

Agora um brinquedo perdido, Betty pode parecer frágil, mas ela é durona! Forte, inteligente e pronta pra ação, ela adora ser livre e gosta de uma vida cheia de aventuras.



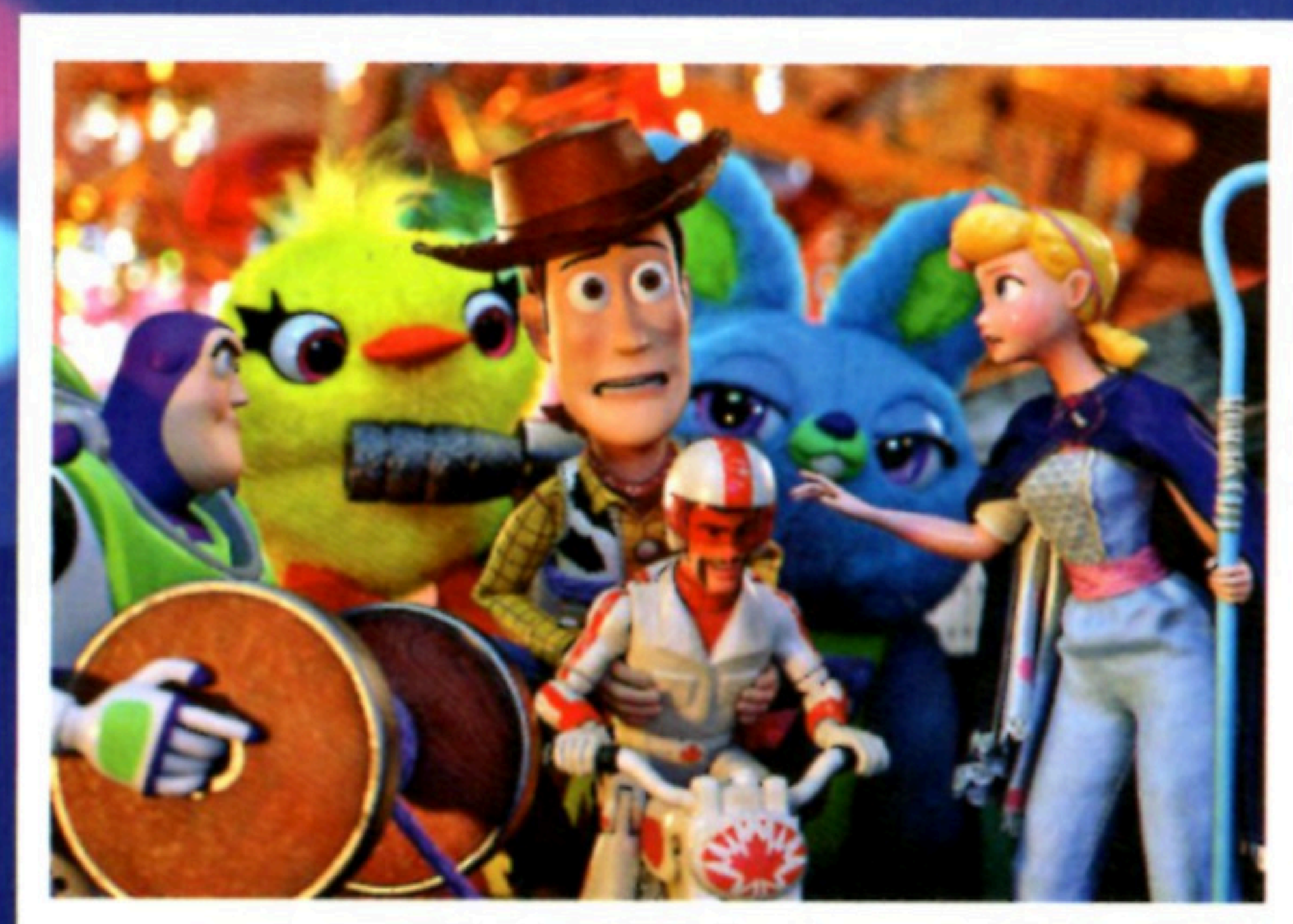
**Fique com
a gente!**

GABBY GABBY

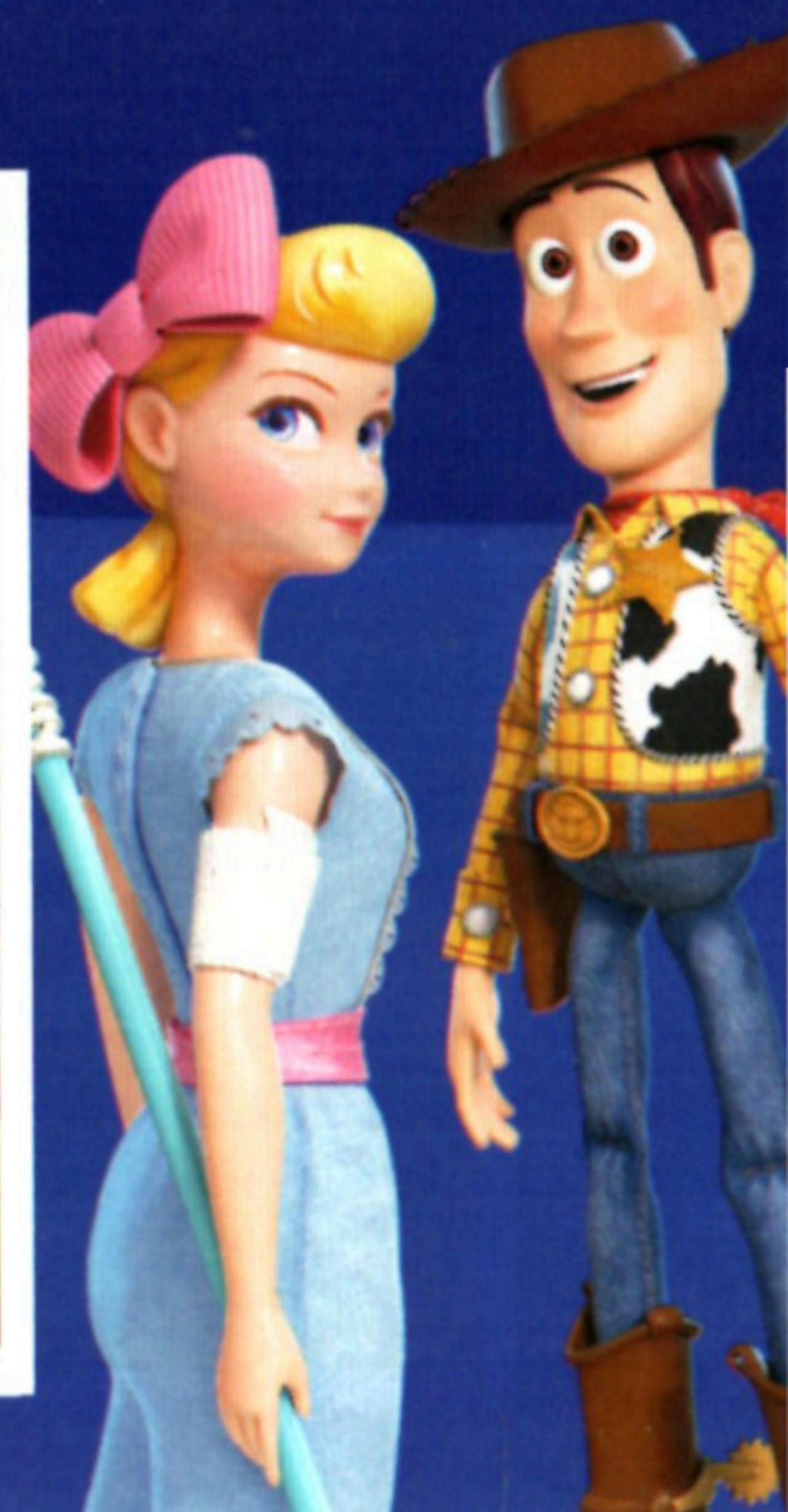


**OLÁ!
EU SOU GABBY
GABBY. VAMOS
SER AMIGOS?**

**MELHOR TIME
DE RESGATE DE
BRINQUEDOS**



BENSON



Disney·PIXAR MONSTROS, S.A.



JAMES P. SULLIVAN
'SULLEY'



O melhor assustador da Monstros S.A.

Gosta: de estar na liderança de sustos / de brincar com Boo / de passar tempo com os fãs

Não gosta: de Randall / de portas quebradas

NO SUSTO E NO GRITO, FAZEMOS BONITO!

Esconder-se no guarda-roupa das crianças é trabalho dos monstros - todo mundo sabe que o grito das crianças humanas são a energia do mundo deles! Monstros S.A. é a fábrica de processamento de gritos mais bem-sucedida de Monstrópolis e seu melhor assustador é James P. Sullivan. Mas quando ele acidentalmente deixa uma garota humana entrar na fábrica, sua vida vira de ponta-cabeça!



MIKE WAZOWSKI

Assistente de susto, colega de quarto e melhor amigo de Sulley!

**FAZER O QUÊ?
A CÂMERA
ME AMA!**



Gosta: de aparecer na tevê e no jornal / de Celia / de fazer as crianças rirem

RANDALL



Até seus colegas têm medo de suas habilidades de camaleão! Além de querer quebrar o recorde de sustos... o que mais ele está planeando?



AVISO

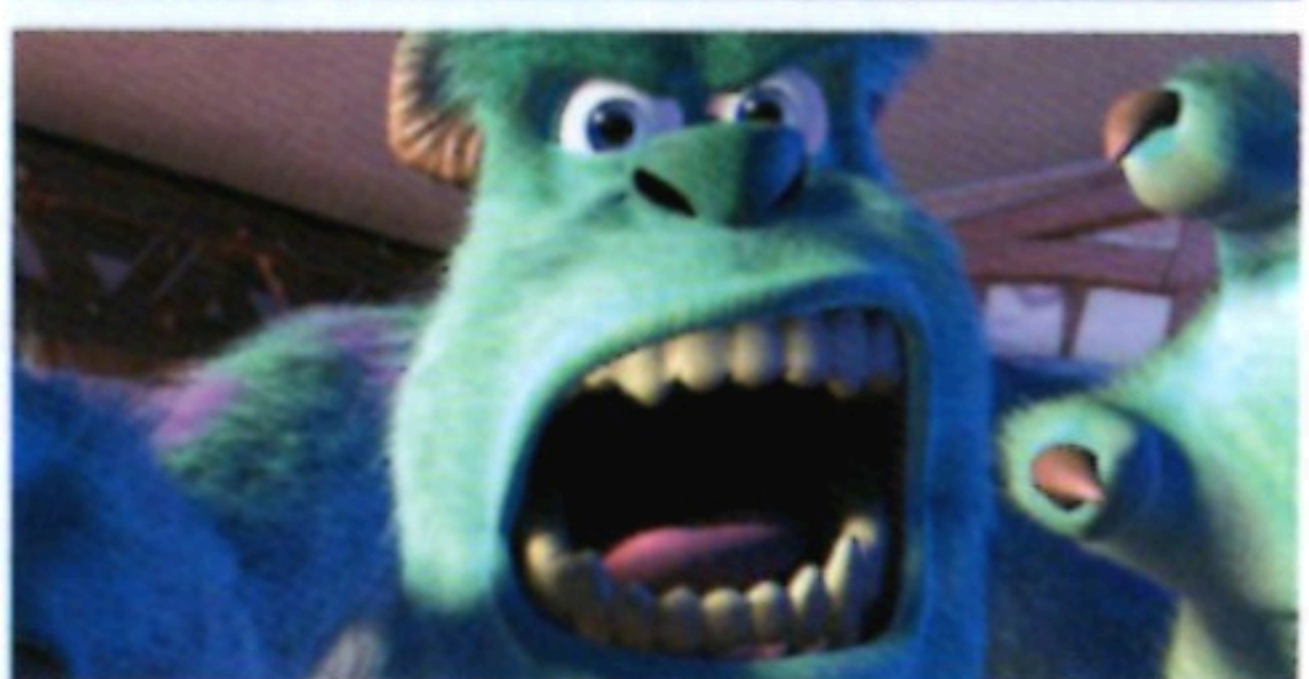
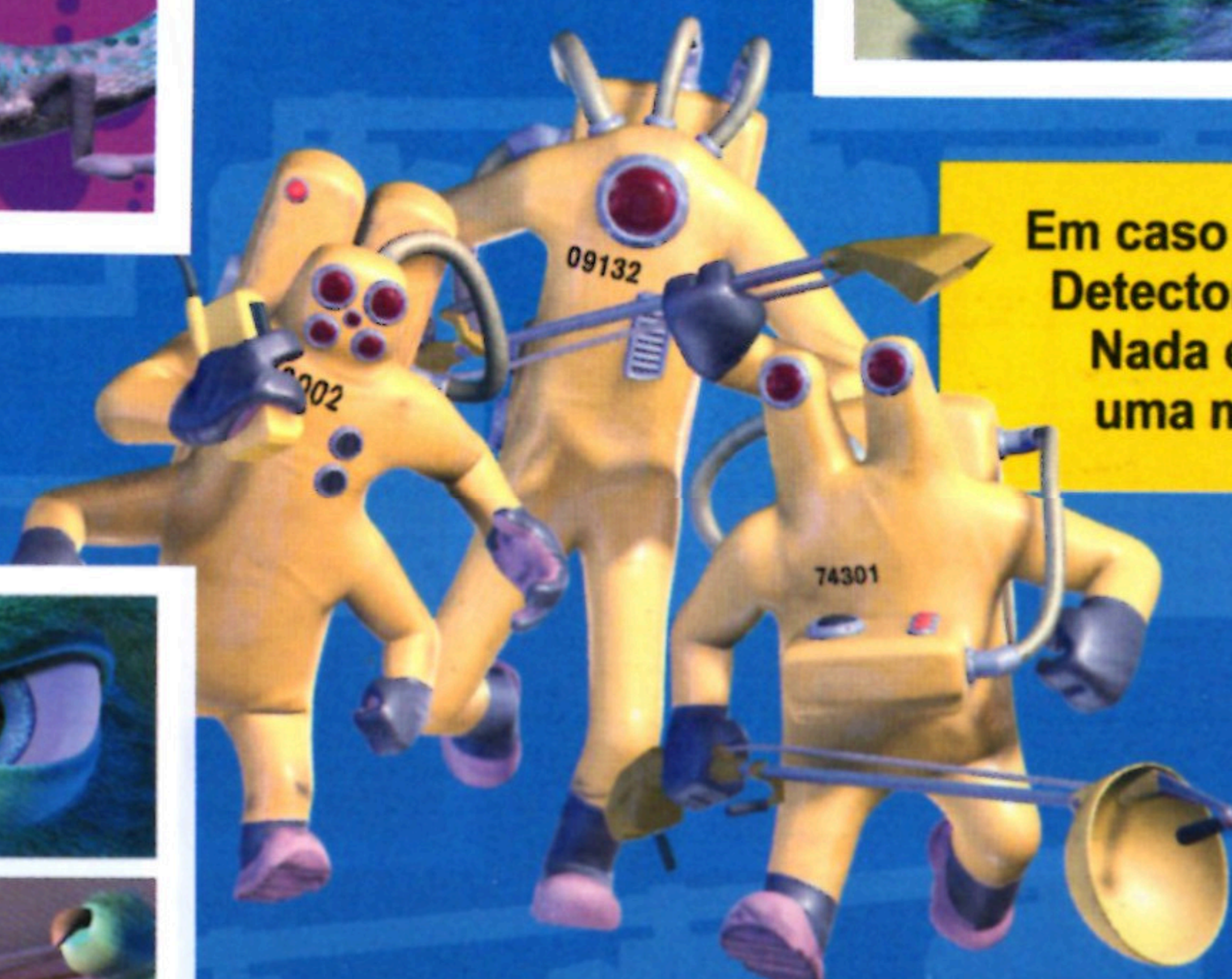
**CRIANÇAS SÃO ALTAMENTE TÓXICAS
QUALQUER CONTATO É
ESTRITAMENTE PROIBIDO!**



<<< >>>



Em caso de contato, a altamente treinada Agência Detectora de Crianças (CDA) entra em ação! Nada escapa a esses caras, nem mesmo uma meia.



Assustar não é fácil! É preciso de um time inteiro de especialistas e um treinamento diário intenso!



Para ela, ele é apenas um gatinho enorme...



BOO

Esta menina fofa e energética (literalmente!) rouba o coração de Sulley!



**BOO!...
GATINHO!**



1

**NEM TUDO É O QUE PARECE... ALGO
QUE PARECE ASSUSTADOR NO COMEÇO
PODE NÃO SER TÃO RUIM NO FINAL!**



**ROAR!
ROAR!**

**VOCÊ ESTÁ
COM MEDO?**

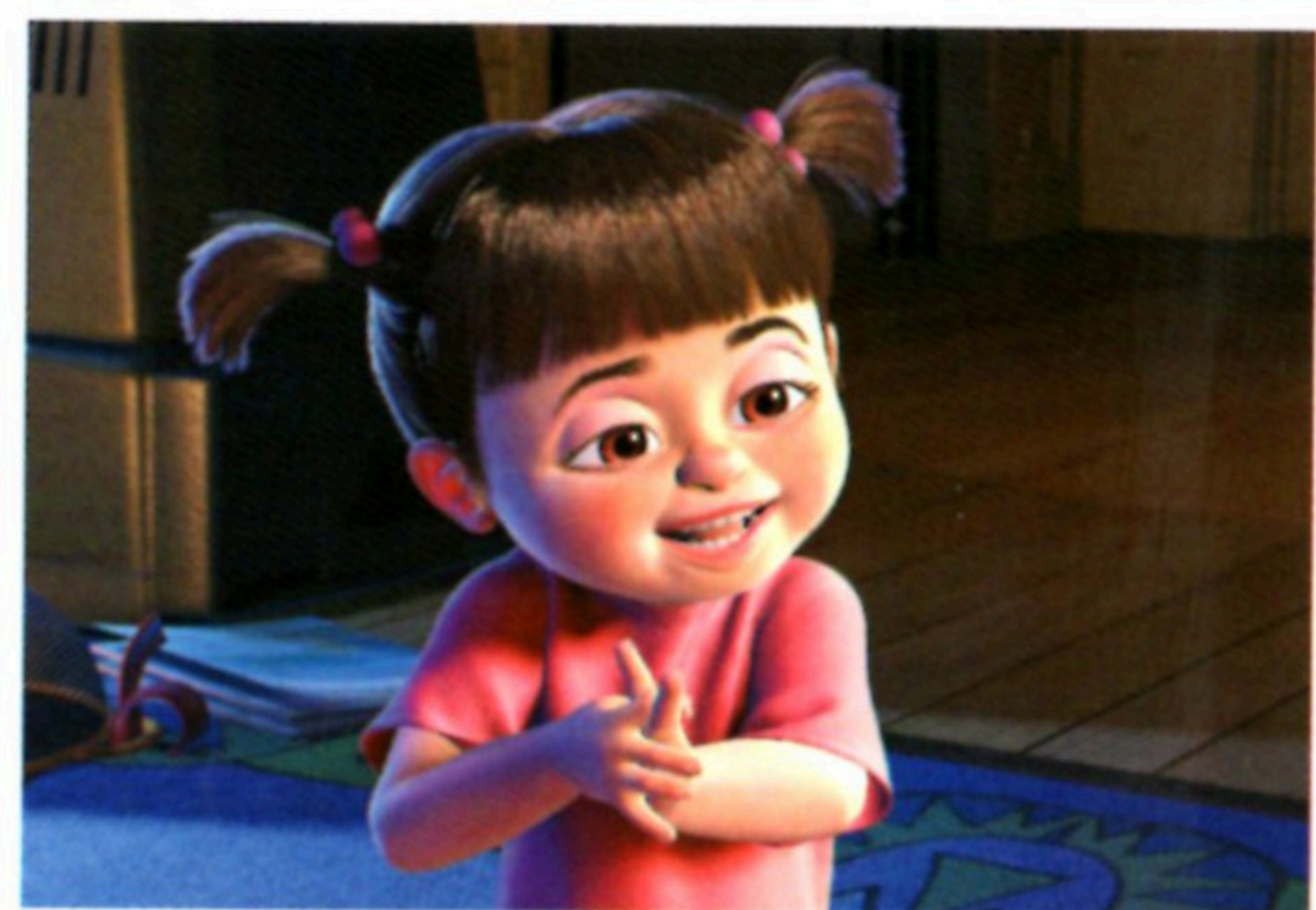


**3 COISAS IMPORTANTES QUE VOCÊ PODE
APRENDER COM MONSTROS S.A.**



2

TRABALHO EM EQUIPE É MUITO IMPORTANTE!



3

**A RISADA É MUITO MAIS PODEROSA
QUE O MEDO - É UMA VERDADEIRA
FONTE DE ENERGIA!**

Disney · PIXAR

UNIVERSIDADE MONSTROS

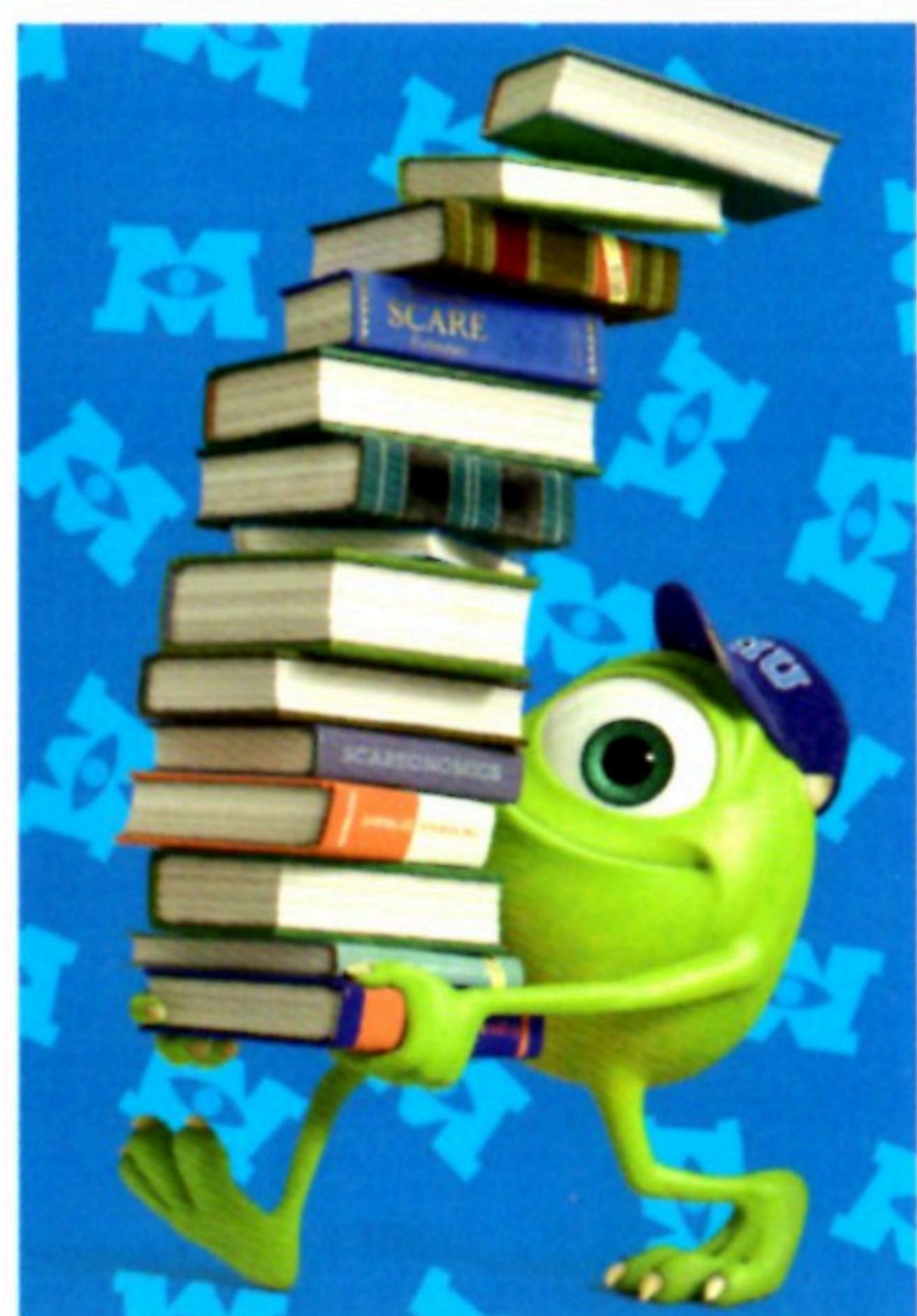
COMO MIKE E SULLEY FICARAM AMIGOS

Mike e Sulley são melhores amigos agora, mas nem sempre foi assim. Quando se conheceram na Universidade Monstro, também conhecida por U.M., não se suportavam! Eles eram rivais, mas aprenderam lições importantes e se tornaram grandes amigos, superando as diferenças.

Na melhor escola
para assustadores!



TRABALHE. ESTUDE.
ASSUSTE.



PERFIL DE ESTUDANTE DE MIKE

- A grande pupila do campus
- Uma enciclopédia ambulante de susto
- Entusiasmo sem igual
- Passa sábado à noite estudando
- Tudo o que quer é se tornar um assustador
- Acredita que com esforço qualquer um pode se tornar um assustador

O QUE MIKE APRENDE:

Há mais de uma maneira de alcançar seu objetivo. Todo mundo tem talentos diferentes, descubra o seu!



PERFIL DE ESTUDANTE DE SULLEY

- Monstrão do campus
- Talento natural
- Confiante e teimoso
- Alma da festa
- Tem certeza de que será um grande assustador
- Ele acha que seu tamanho, rugido e legado familiar são suficientes!

Os dois monstros
aprendem a importância de
ter amigos que os apoiam!



ONDE EU PERTENÇO?

Qual fraternidade ou irmandade
você pertenceria na U.M.?
Faça o teste e descubra!

TESTE

INÍCIO

1

Você acha que sucesso
é mais importante
que amizade?

Não

Sim

2

Você gosta de fazer
exercícios no seu
tempo livre?

Sim

Não

3

Você tem um senso de
humor peculiar?

Não

4

Força é mais
importante do que
cérebro?

Sim

Não

5

Você acha que a
opinião de todos deve
ter o mesmo peso em
atividades em grupo?

Sim

Não

6

Você é educado
com estranhos?

Sim

MU



HSS

ETA HISS HISS

Misteriosos

Vestidos de preto

Competidores ferozes e assustadores



EEK

SLUGMA SLUGMA

KAPPA

Atléticos

Fazem treinamentos e malham
para serem os melhores
Nunca descansam



Você gosta de ficar
em forma. Mas não se
esqueça das suas aulas!

JOX

JAWS THETA CHI

Enormes

Fortões, mas não lá muito inteligentes
Não ligam de trapacear



Sucesso a
qualquer custo!

ROR

ROAR OMEGA ROAR

O melhor dos melhores

Ganhadores de três Jogos de Susto em seguida
Habilidosos e invencíveis



Se você é muito próximo
do seu amigo, pode acabar
excluindo outras pessoas.

PNK

PYTHON NU KAPPA

Garotas de rosa

Não as subestime

Espertas e calculistas



Você tem muito astral, o que
pode levá-lo longe!

OK

OOZMA KAPPA

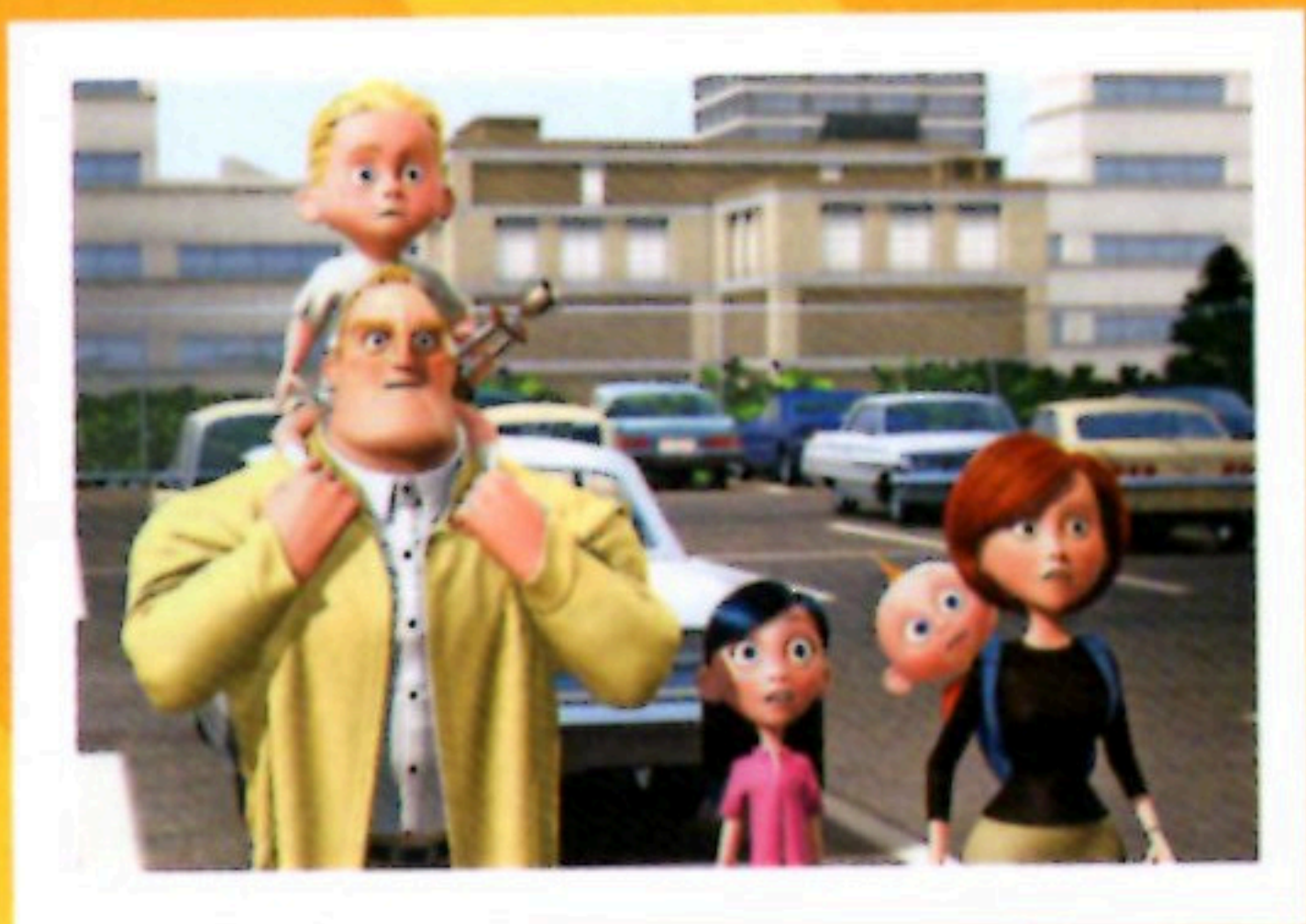
Desajustados adoráveis

Garotos bons com grandes corações
Sem habilidades assustadoras



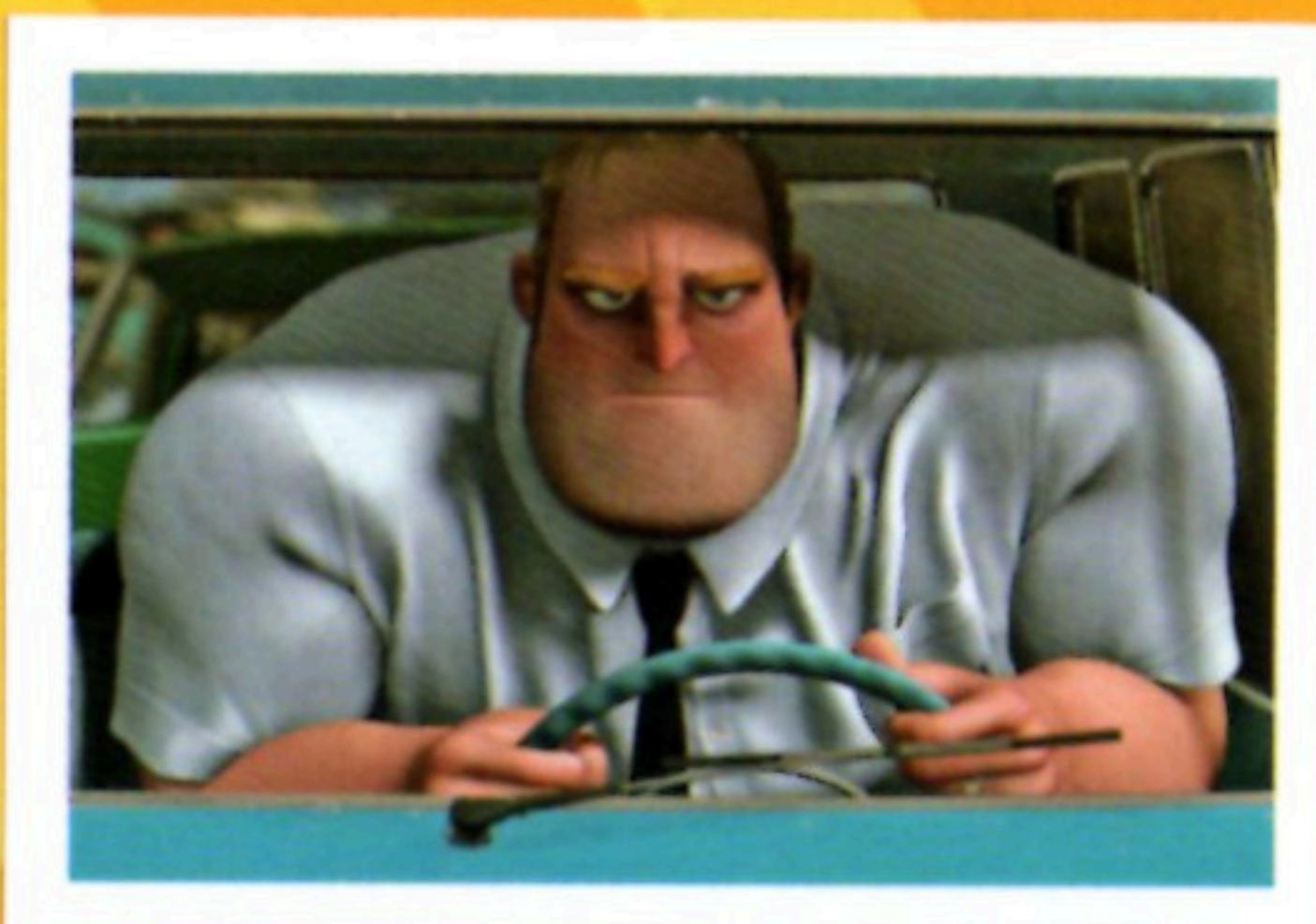
Disney • PIXAR

OS INCRÍVEIS



UM FAMÍLIA "NORMAL" DE SUPER-HERÓIS

Sofrendo para se ajustar com o trabalho tedioso e as responsabilidades como pai, o Sr. Incrível anseia pelos antigos dias de glória, enquanto sua família tenta se adaptar a uma vida "normal". Mas é preciso uma enorme força de vontade para esconder superpoderes de um mundo que ainda precisa de você...



SR. INCRÍVEL / ROBERTO PÊRA

Não gosta: de tiranos / de não ser super-herói / quando sua família está em perigo

Poder: superforça

Gosta: de combater o crime / dos bons e velhos tempos



EU SOU O FLECHA

Gosta: de esportes / de sua família incrível!

Não gosta: de ter que esconder seus poderes

"FLECHA" PÊRA

Poder: supervelocidade!

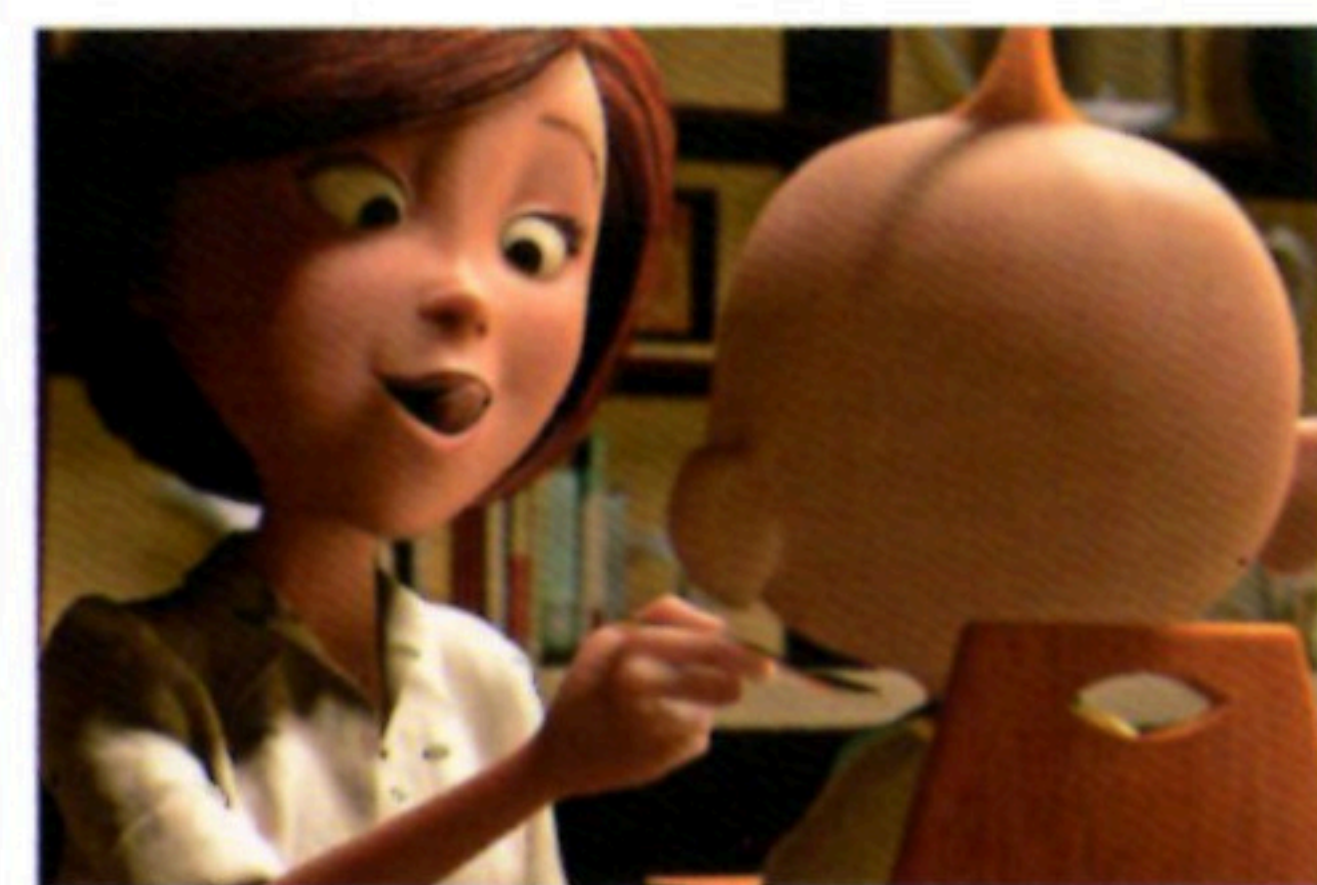


MULHER-ELÁSTICA / HELENA PÊRA



Poder: elasticidade

VOCÊ PRECISA SER MAIS FLEXÍVEL



Gosta: da família

FINJA QUE NÃO ESTOU AQUI

VIOLETA PÊRA



Gosta: do Toninho Rodriguez



Poderes: invisibilidade / campos de força



ZEZÉ PÊRA

Gosta: de comer / de Mozart / de biscoitos

Não gosta: de babás de mentira!



EU NUNCA OLHO PRA TRÁS, QUERIDO, PRA NÃO ME DISTRAIR DO AGORA



EDNA MODA

A melhor estilista de trajes para super-heróis.

Gosta: de desafios
Não gosta: de capas



SINTA A CORRIDA, ENTRE NA PISTA!

Você está prestes a adentrar no incrível mundo de Carros! Está ouvindo o som dos motores? Muitas aventuras esperam por você! Você vai correr a toda velocidade com o maior campeão da Copa Pistão de todos os tempos: Relâmpago McQueen! Você também vai conhecer todos os seus amigos e seu novo e assustador rival, Jackson Storm, que está determinado a tomar o lugar de McQueen como campeão! Mas não se preocupe, Relâmpago tem uma nova aliada para ajudá-lo: Cruz Ramirez! Ela é mais do que uma treinadora, também é uma ótima corredora, e é a sua vez de representar a Dinoco. Quer descobrir mais? Então, leia e divirta-se a valer!

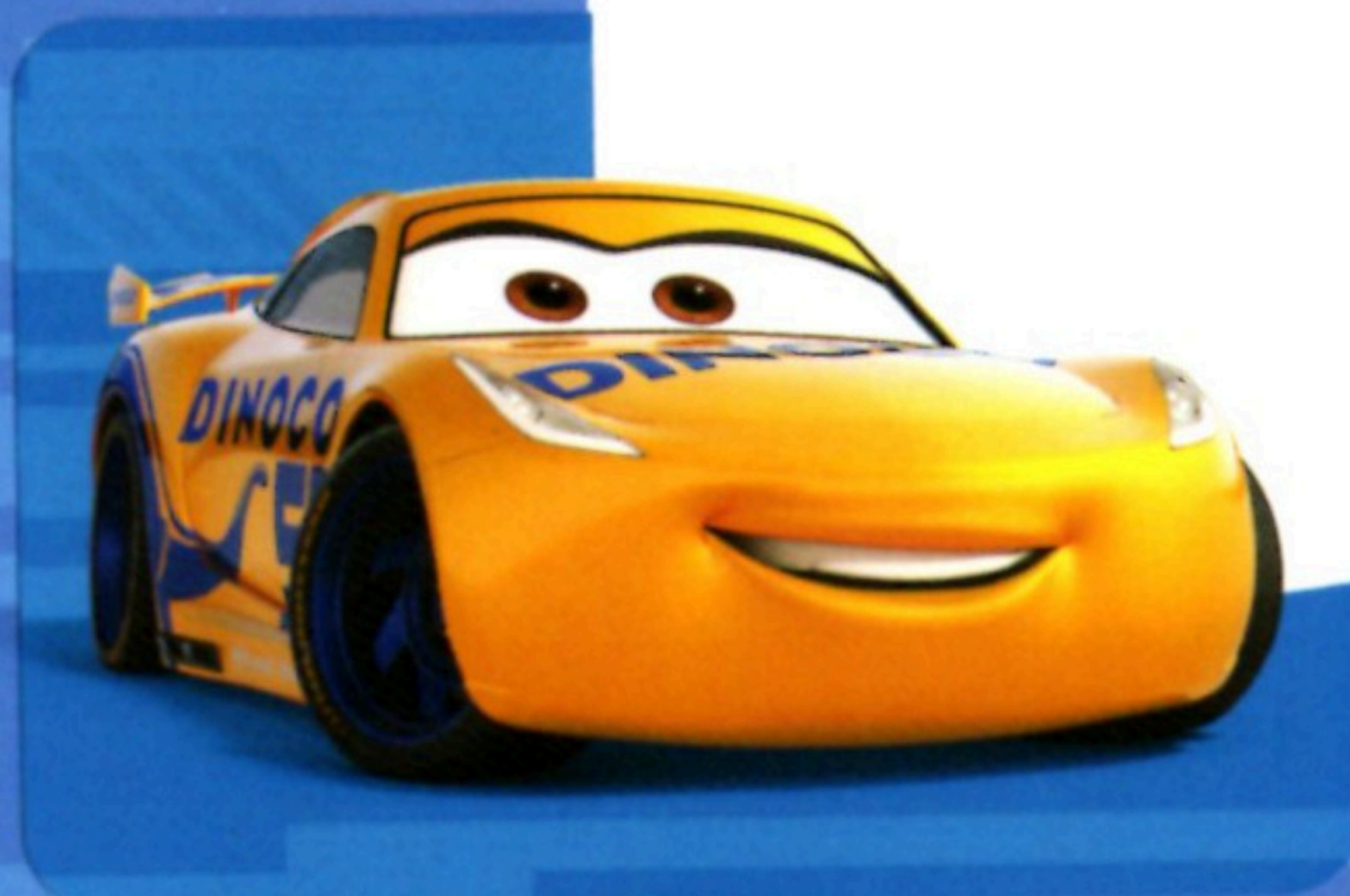


RELÂMPAGO McQUEEN

Abram alas para o heptacampeão da Copa Pistão! McQueen é conhecido por sua velocidade, dedicação e grandes conquistas na pista. Mas há outra coisa que o torna especial: lealdade. Essa é uma qualidade fundamental para um verdadeiro campeão e também para um grande treinador... e é isso o que Relâmpago pretende ser.

CRUZ RAMIREZ

Nasce uma nova corredora! No começo, Cruz deveria treinar seu herói, Relâmpago McQueen, mas o campeão acaba dando aulas de corrida a ela fora do Centro de Corrida Rust-eze! Ela corre mais rápido que Relâmpago, mas não tem autoconfiança. Relâmpago percebe como Cruz é boa e a envia em seu lugar na corrida contra Storm. E o resto é história!



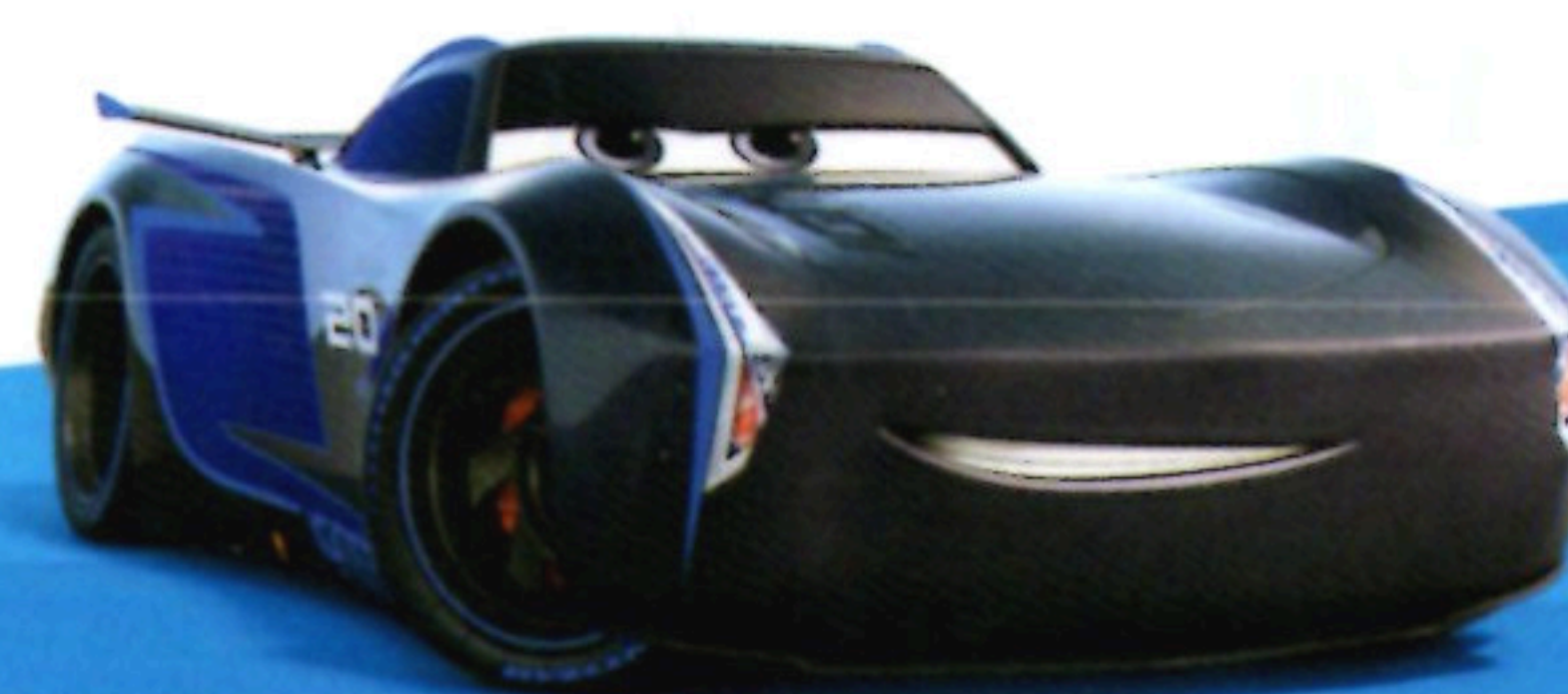
COPA PISTÃO

Qual é a competição que os novatos e os campeões querem ganhar mais do que qualquer outra? Sem dúvida, é a Copa Pistão! Mas apenas os melhores corredores poderão levantar o troféu: é preciso horas de treinamento, sacrifício, competições acirradas e força interior.



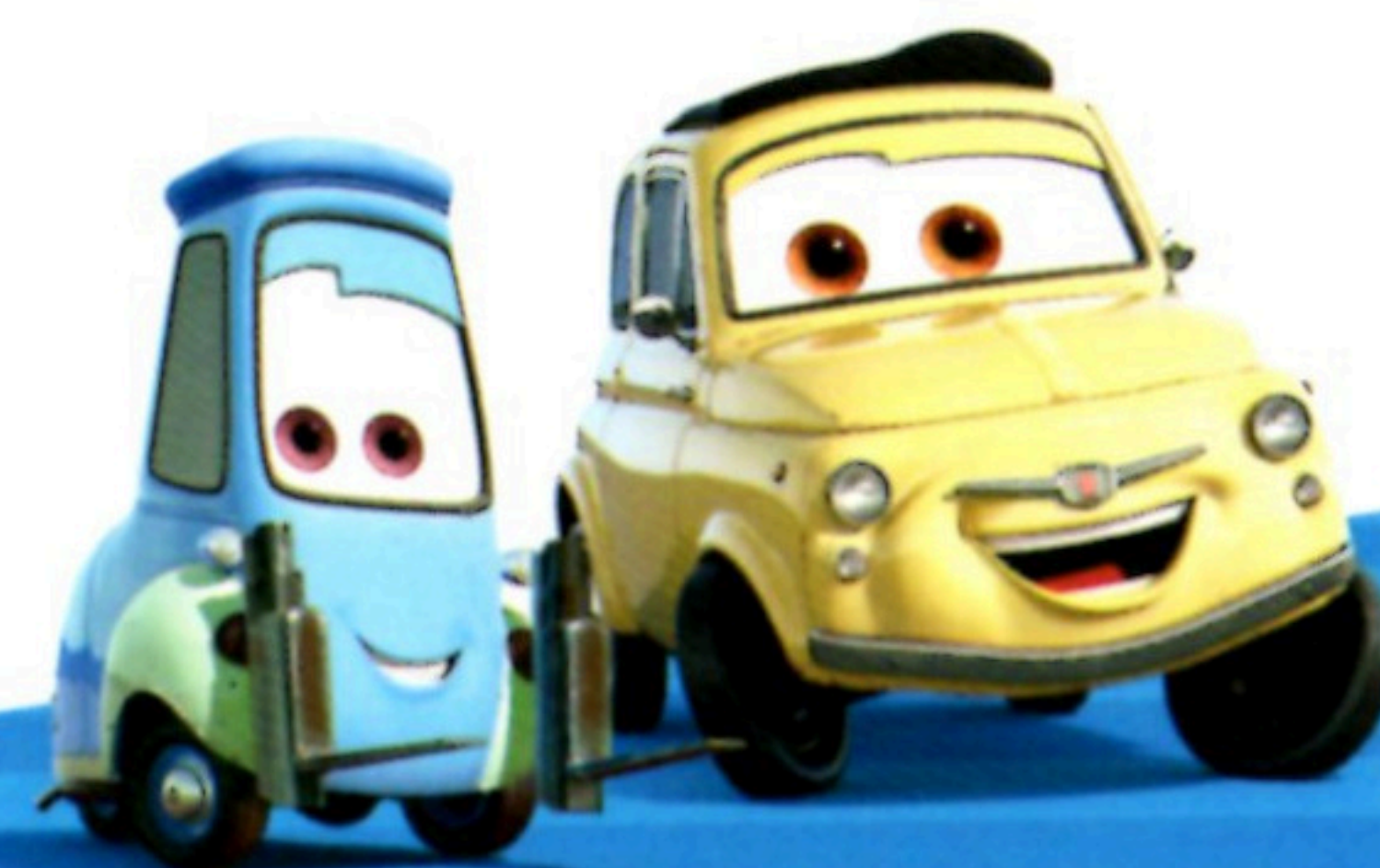
JACKSON STORM

Ele é um carro de corrida da nova geração, projetado para ser muito veloz – até treina num simulador de ponta em vez de numa pista de corrida. É presunçoso e mal pode esperar para derrotar Relâmpago McQueen e vencer a Copa Pistão. Mas ainda precisa aprender algumas coisas para se tornar um campeão de verdade, como respeito pelos rivais e experiência de vida.



GUIDO E LUIGI

Esses dois amigos e sócios tocam a Casa Della Tires em Radiator Springs, mas estão sempre prontos para fazer as malas e viajar pelo mundo ao lado de Relâmpago como parte de sua equipe. Não se engane pelo tamanho deles – esses carinhas são gigantes quando se trata de pneus! Não há nada que Luigi não saiba sobre rodas, e Guido pode fazer o pit stop mais rápido já visto.



SMOKEY

Foi ele quem descobriu o mentor de Relâmpago, Hudson Hornet, um corredor famoso até que um terrível acidente encerrou sua carreira. Smokey está aposentado do mundo da corrida, mas é uma fonte de conhecimento e experiência, então Relâmpago aproveita ao máximo essa sabedoria! É incrível ser ensinado pelo treinador do seu treinador!



SALLY CARRERA

Ela era uma advogada até se mudar para Radiator Springs e começar a trabalhar como gerente no Hotel Cozy Cone. Quando menos esperava, sua vida mudou completamente com a chegada de Relâmpago McQueen, que virou sua cidade pacata de ponta-cabeça e ganhou um lugar especial no coração dela.



POEIRA E FERRUGEM

Eles podem ser antiquados e enferrujados, mas são muito espertos e logo percebem que Relâmpago McQueen seria campeão. É por isso que sua empresa, Rust-eze, se torna a primeira patrocinadora do corredor quando ele era apenas um calouro. A dupla vendeu o negócio para Sterling para garantir que McQueen tivesse acesso à última tecnologia e, assim, derrotasse Storm.



MACK

O motorista leal de Relâmpago McQueen exerce suas funções com muito cuidado e atenção... ao menos que alguém se divirta às suas custas e o coloque para dormir! Mas acaba tudo bem: a final, se Mack não tivesse cochilado, Relâmpago nunca acabaria em Radiator Springs!



MATE

Mate é o melhor amigo de Relâmpago McQueen. Ele adora viajar com o campeão de corridas e participar de aventuras incríveis. Até foi confundido com um espião americano! Mate ensina a Relâmpago alguns truques que acabam sendo úteis na pista de corrida. Uma coisa é clara: com Mate ao seu lado, McQueen sempre vai se divertir de montão!



SARGENTO E FILLMORE

O que será que um veículo durão do exército que adora dar ordens e um ônibus hippie que vende combustível orgânico têm em comum? Apesar das diferenças que aparentam ter, Sargento e Fillmore são grandes amigos!



FLÔ E RAMONE

Flô administra a lanchonete local, Café V8 da Flô, servindo combustível, enquanto seu marido, Ramone, trabalha como pintor de aerógrafo, com frequência retocando sua própria pintura, além de ajudar a equipe de apoio de Relâmpago. A vida em Radiator Springs não seria tão divertida sem esse casal alegre!



XERIFE

Os moradores de Radiator Springs podem dormir em paz graças a ele.

É o primeiro da cidade a conhecer Relâmpago... bom, na verdade, acabam numa perseguição em alta velocidade e o xerife prende McQueen! Ele até pode ser um policial certinho e um pouco assustador às vezes, mas no fundo tem um coração mole... e até derrama algumas lágrimas quando Relâmpago deixa Radiator Springs.



RUIVO

O tímido carro de bombeiro nunca fala e, no começo, não foi muito com a cara de Relâmpago. Mas, com o passar do tempo, o coração bom do corredor conquista Ruivo, e eles descobrem que têm muita coisa em comum... incluindo a pintura vermelha!



MOMENTOS **INCRÍVEIS** DO FILME...

**ESTOU NO
MEU AUGE**

**CRIANÇAS AO
RESGATE!**



**QUEM É
SÚPER AGORA?**



SÍNDROME

Sem superpoderes. Muito Inteligente. Síndrome não admira mais os super-heróis, agora quer acabar com eles...

GELADO!



LUCIO BARROS / GELADO

Conhecido também como o super-herói mais maneiro do planeta, seu poder o tornou o mais descolado. Claro que seus poderes ajudaram a dar um gelo na competição... literalmente!

**O MAL NÃO É PÁREDO PARA...
A DINÂMICA DESSA FAMÍLIA**

MOMENTO FAMILIAR

Beto acredita que os melhores anos da sua vida já se foram, mas logo descobre que sua família é sua maior aventura.



**OS HERÓIS ESTÃO
DE VOLTA!**

Uma nova aventura está esperando
por eles! Mulher-Elástica entra em
ação para salvar o dia.
Sr. Incrível enfrenta seu maior
desafio: ser um (super) homem
de família.

**VOCÊ... TEM...
PODERES!!!
É ISSO AÍ!**



**O Oponente favorito
do Zezé**



Sua família vai descobrir o que esse
menino consegue fazer!



ESGUICHO



ELÉTRICO

**NOVOS
SUPERAMIGOS!**



GOGÓ



ARRASADOR



BRIQUE

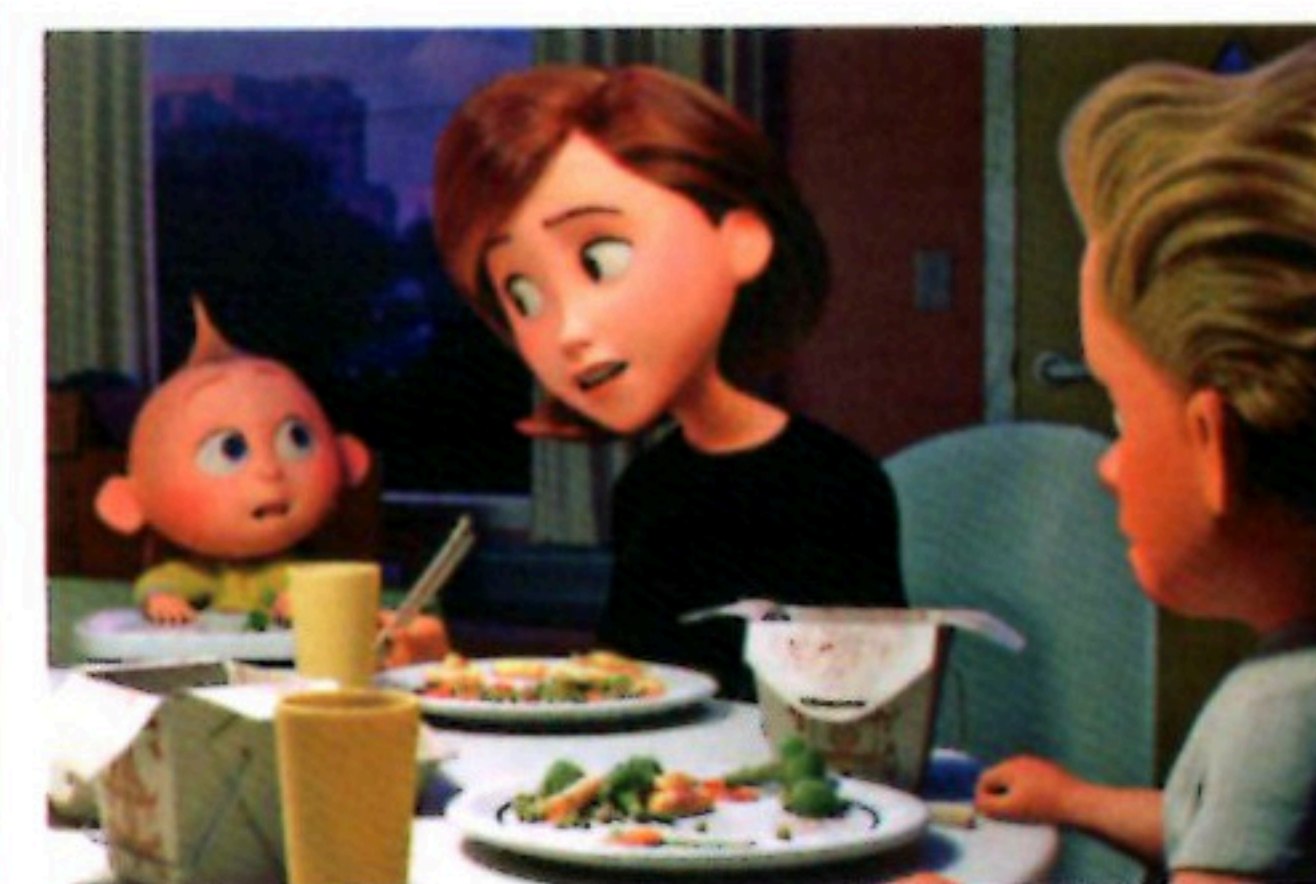
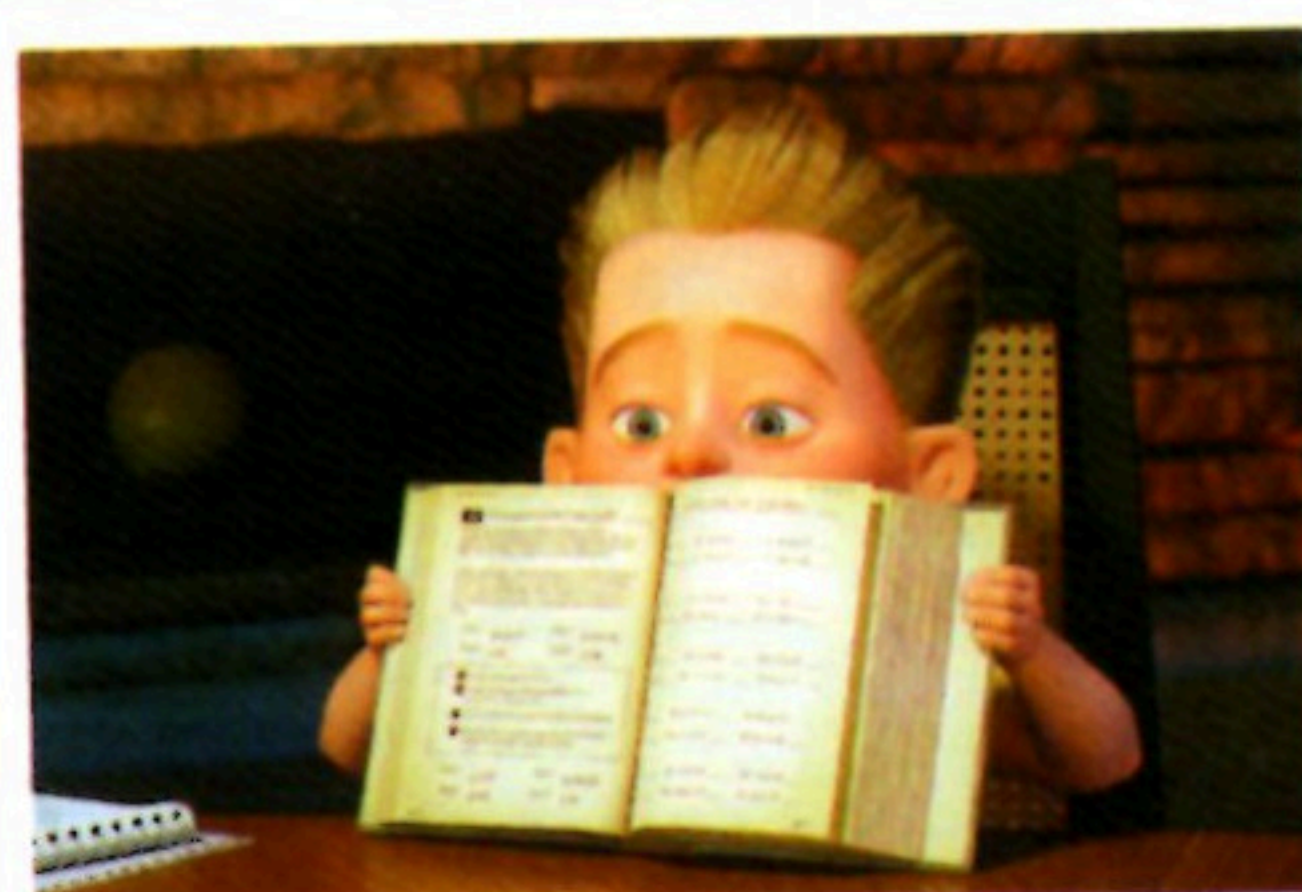


**Zezé é um polimorfo
com potencial ilimitado!
Você consegue se
lembrar de alguns de
seus poderes?**



A HISTÓRIA É SOBRE...

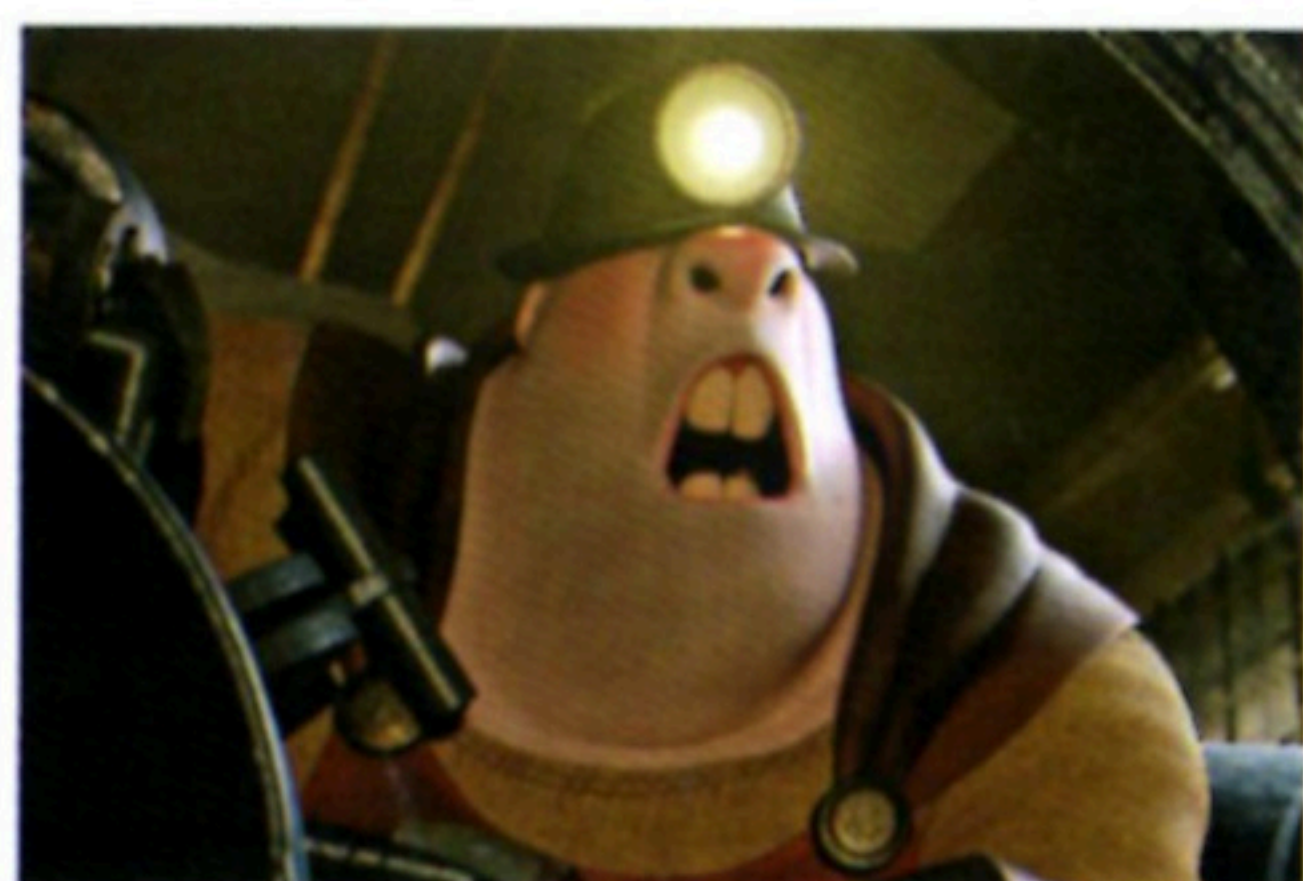
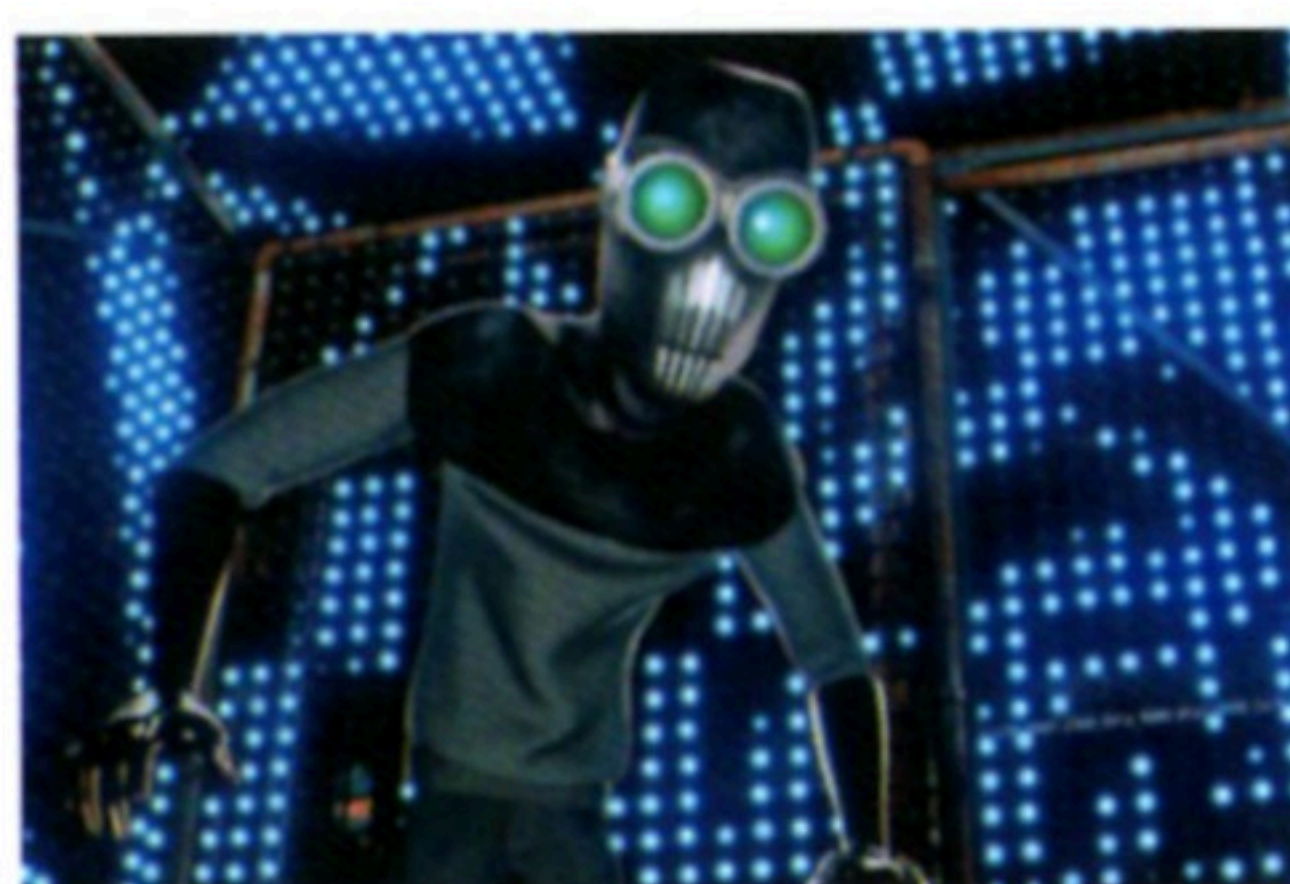
VIDA FAMILIAR



AÇÃO



LUTA CONTRA VILÕES



TRABALHO EM EQUIPE (DE HERÓIS)

É o trabalho da família
Pêra (com a ajuda de
seus amigos, claro!)
salvar a cidade.



VEÍCULOS SUPORTECNOLOGICOS

Alta velocidade e
muita tecnologia para
esses veículos nada
ordinários!



SALVAR O DIA,
UM DIA POR VEZ



NÃO ESCONDA
QUEM VOCÊ É



UP ALTAS AVENTURAS



VOE E VIVA SUA AVENTURA!

Um aposentado vendedor de balões não é um herói comum. Mas quando Carl está prestes a ser forçado a sair de sua casa, ele toma uma atitude. Amarra milhares de balões em sua casa e voa para a América do Sul, para se tornar um Explorador da Natureza e viver a aventura dos seus sonhos!



CARL FREDRICKSEN

Um inesperado homem de ação!

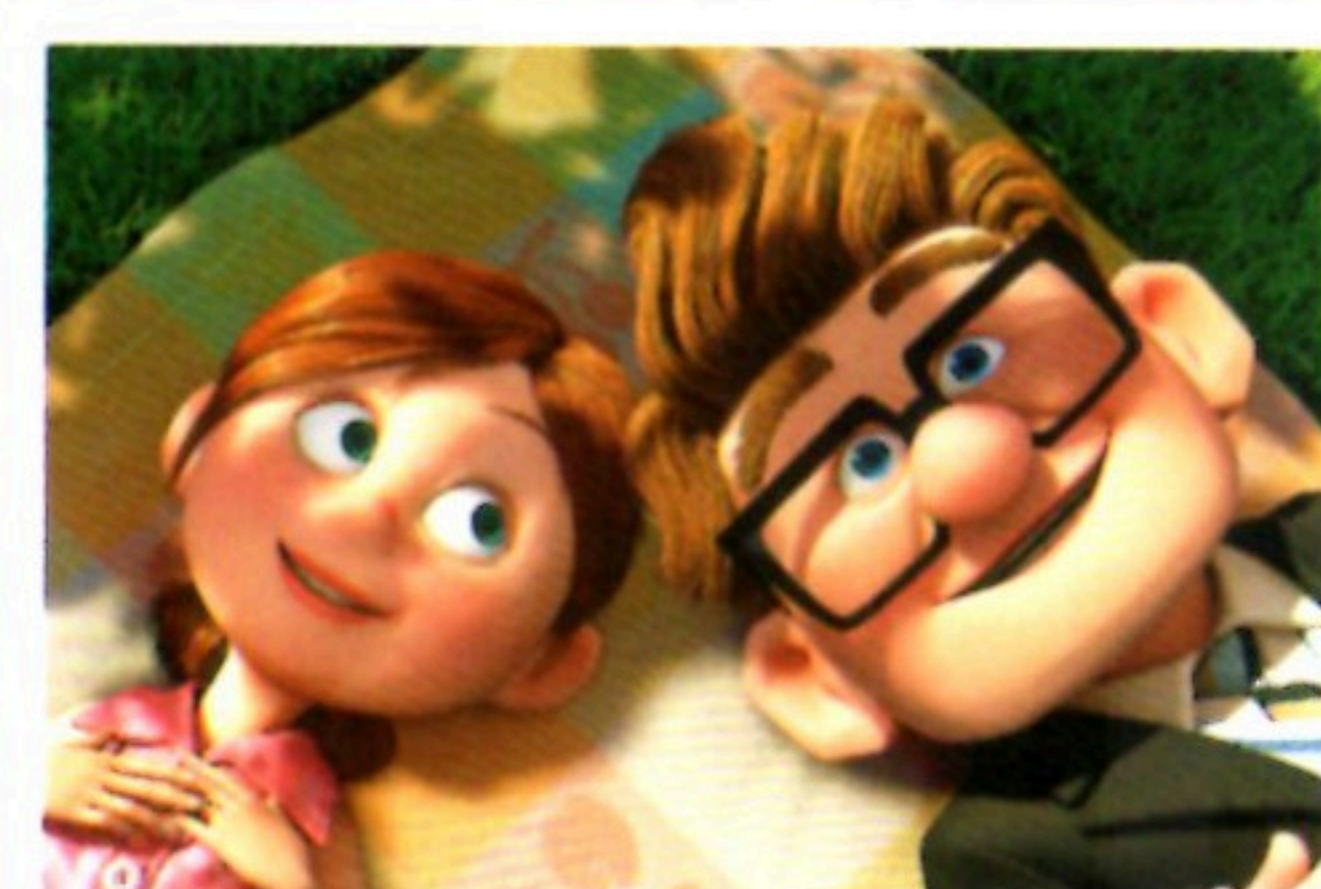
Gosta: da sua casa / de balões / de aventura

Não gosta: de ser incomodado



ELLIE

Cheia de vida e energia, a amada esposa de Carl queria ser uma exploradora.



CARL & ELLIE

Eles sempre sonharam em viver no Paraíso das Cachoeiras, na América do Sul.





O ANTIGO CLUBE

O esconderijo da pequena Ellie é onde ela conheceu Carl pela primeira vez, quando crianças, e para onde se mudaram depois que cresceram.



ALTAS AVENTURAS... COM UMA VISITA INESPERADA!

Esta dupla inusitada começa uma incrível jornada por um mundo perdido cheio de perigos e surpresas. Mas Russell não será a única companhia de Carl...

A natureza tem que ser explorada!



RUSSELL

Ele é o mais animado e mais bem-preparado Explorador da Natureza! Apesar de nunca ter saído da cidade - pelo menos, até agora...

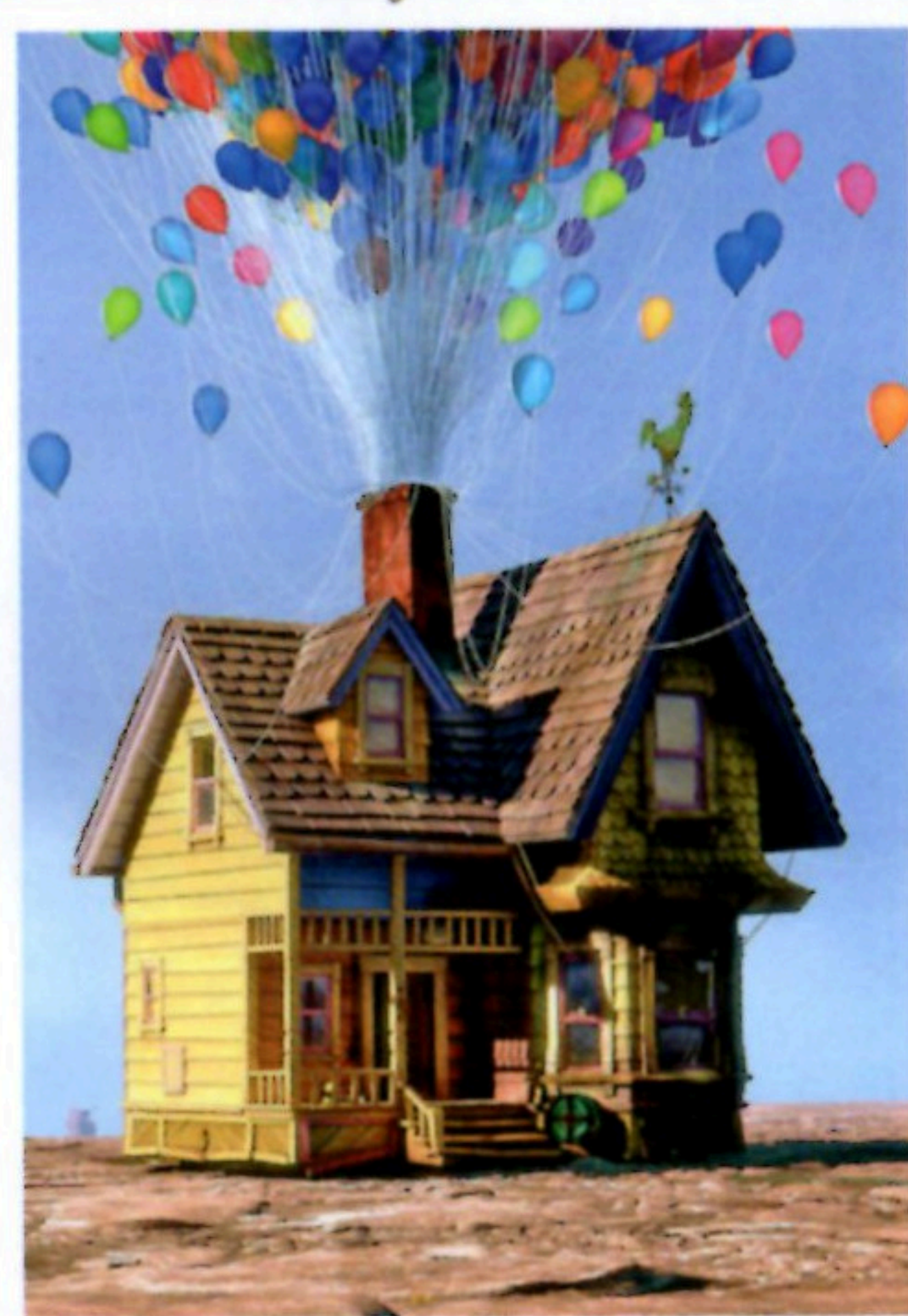
Gosta (muito):
do distintivo por ajudar um idoso!





KEVIN

Na selva, Russell conhece um pássaro estranho, ENORME e colorido e lhe dá o nome de Kevin. Ela gosta de chocolate!



MAS ALGUÉM ESTÁ NO SEU RASTRO...



Esquilo!

Aqui é Alfa chamando Dug. Responda, Dug!

MATILHA DO ALFA

Alfa, Beta e Gama obedecem à ordem de Muntz: capturar Kevin! A matilha caça Carl e Russell para entregá-los ao mestre...



DUG

Este adorável golden retriever só quer ser aceito por sua matilha. Graças à sua incrível e tecnológica coleira, ele consegue falar!

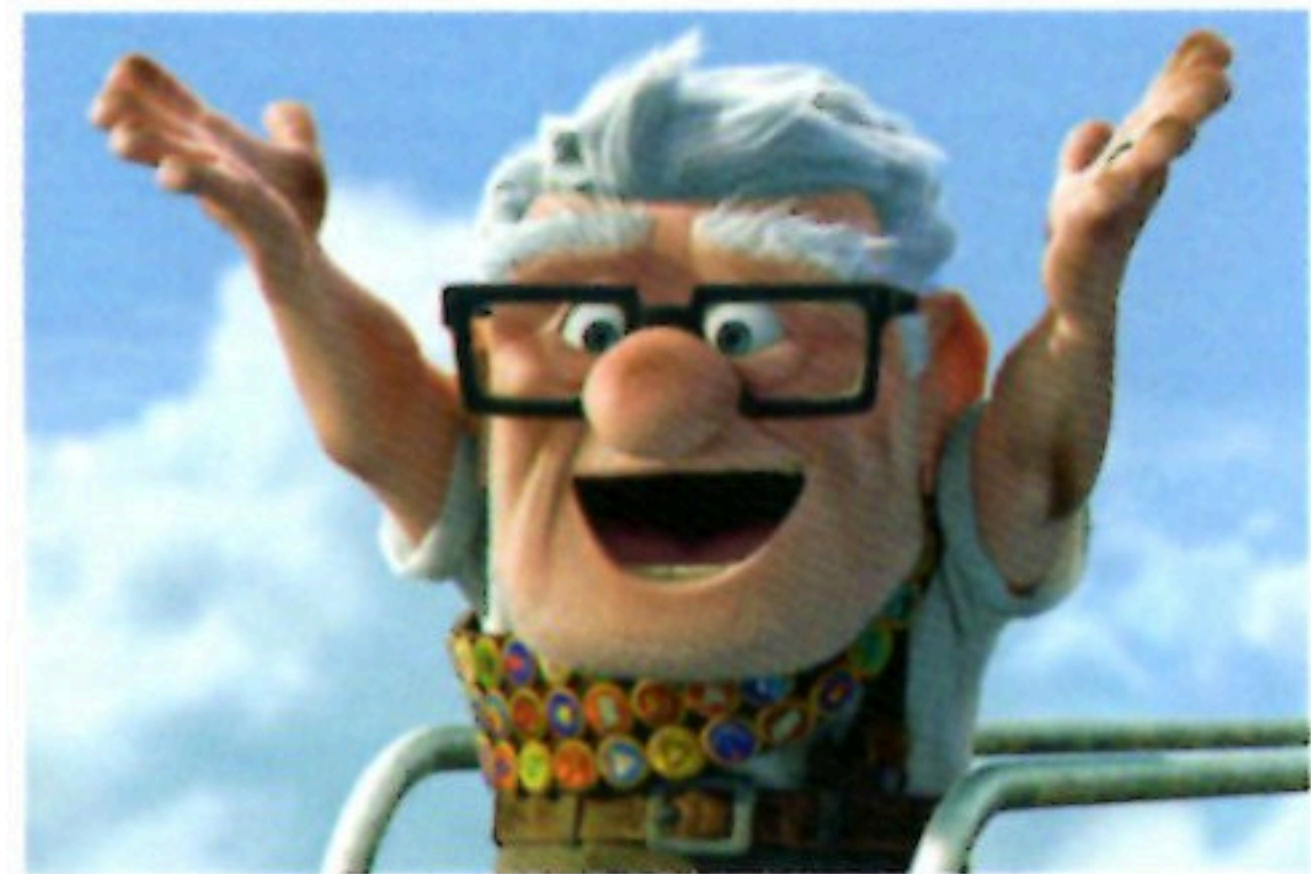
Não gosta: do cone da vergonha / de ser chamado de "cão malvado"

CHARLES F. MUNTZ
...92 ANOS DE PURA JUVENTUDE!

Herói de infância de Carl e Ellie, o famoso explorador viajou pelo mundo em seu dirigível, construindo por ele, descobrindo os tesouros do mundo. Agora vai fazer de tudo para apanhar Kevin. Até mesmo capturar Carl e Russell!



**A aventura
está lá fora!**



**Carl aprende algumas
coisas importantes...**

**FAZENDO AMIZADES MUITO ESPECIAIS,
APESAR DE INUSITADAS**



**CARL PODE TER PERDIDO SUA CASA, MAS
AINDA TEM SUAS MEMÓRIAS**



Obrigado
pela aventura
- agora vá e
embarque em
outra!



Eu posso farejar você!

AVENTURA É...

**CARL APRENDE QUE A VERDADEIRA
AVENTURA DA VIDA É...
...O QUE VOCÊ ACHA?**

- 1 Sobrevoar todo o mundo.
- 2 Descobrir tesouros incríveis.
- 3 Os laços que temos com outras pessoas.

RESPOSTA: Carl escolheria a resposta 3, é claro!



Disney · PIXAR

PROCURANDO NEMO

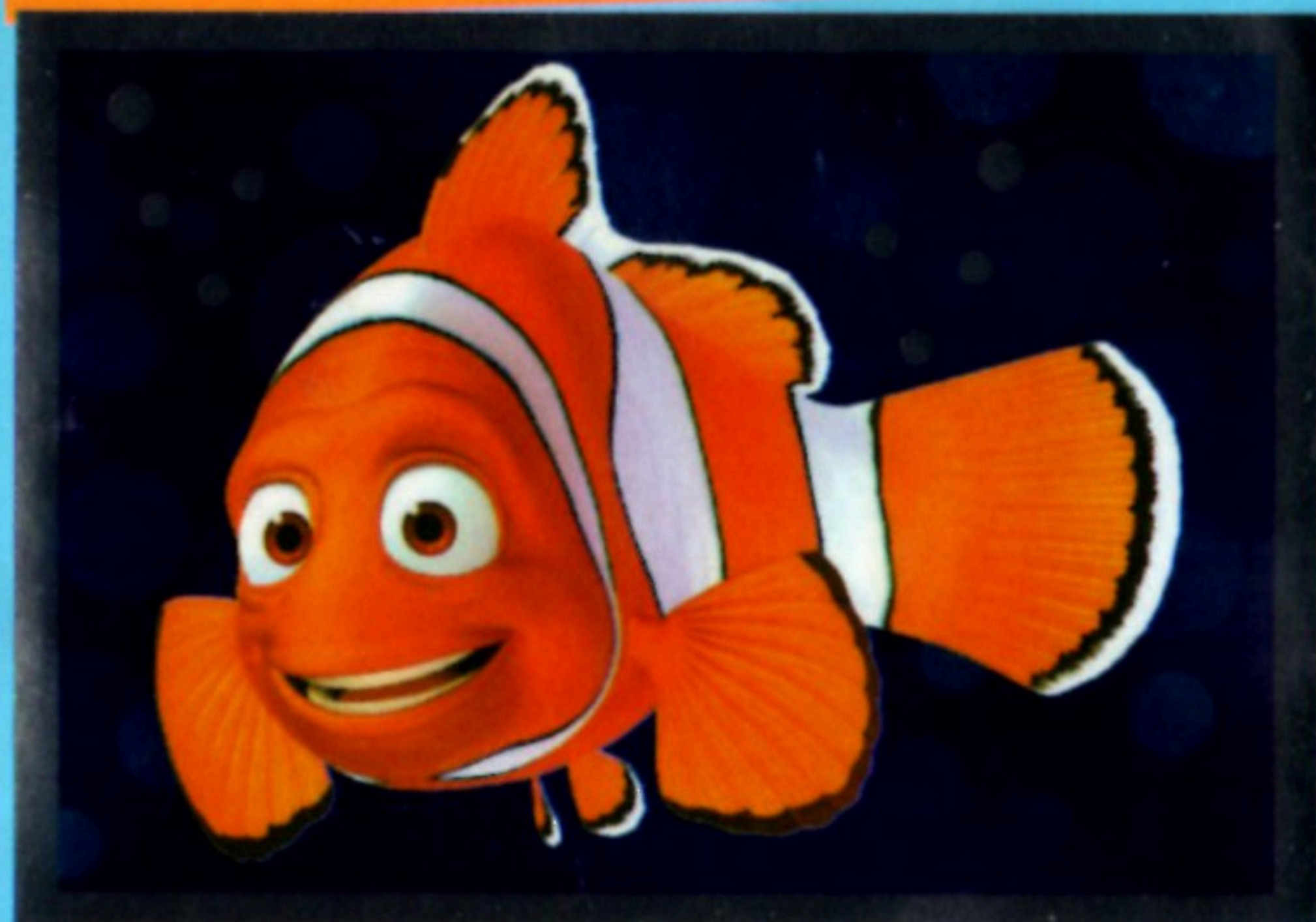
NEMO



Gosta: da sua nadadeira da sorte / de explorar / da escola

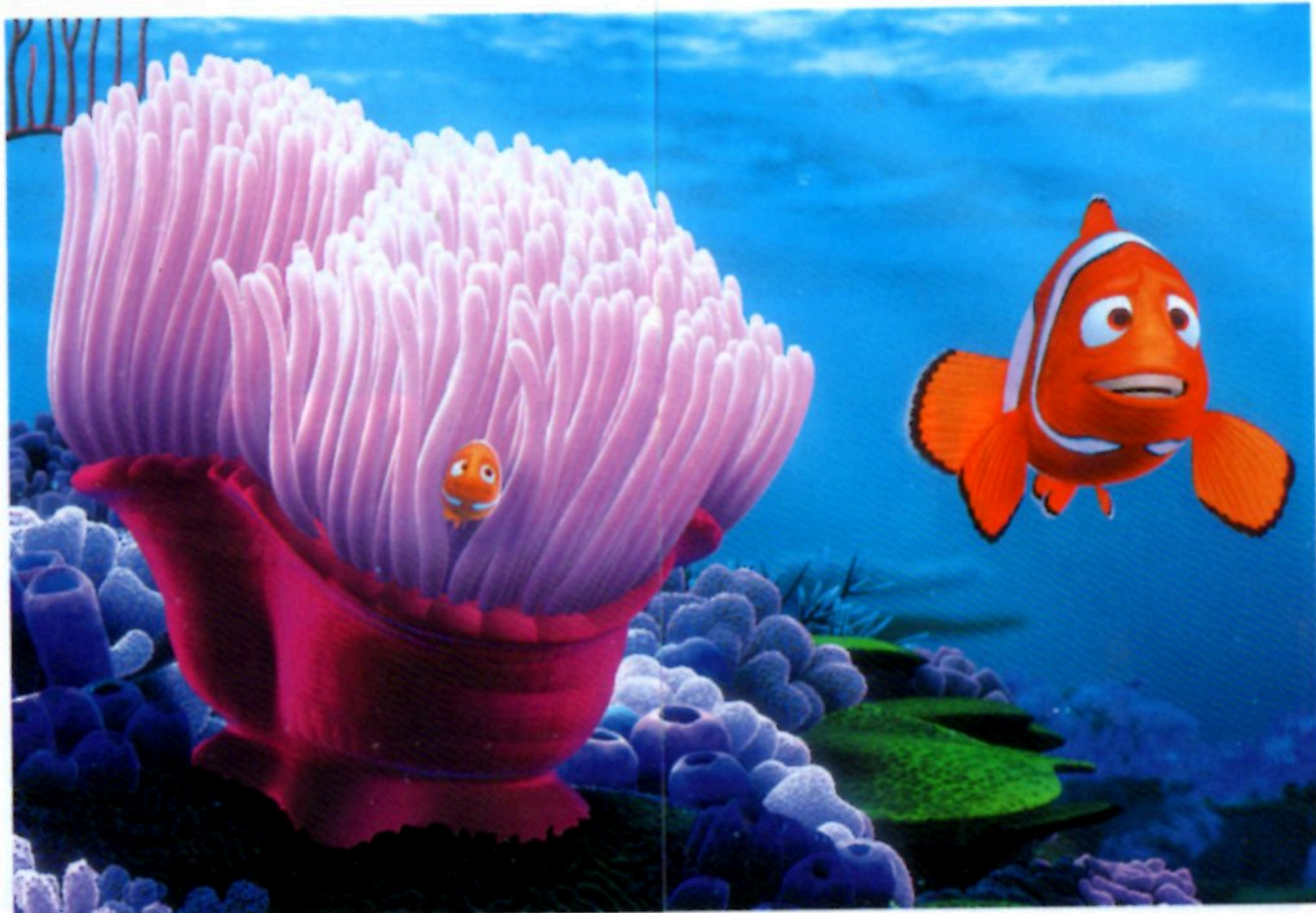
Não gosta: de estar perdido / de mergulhadores / da Darla!

MARLIN



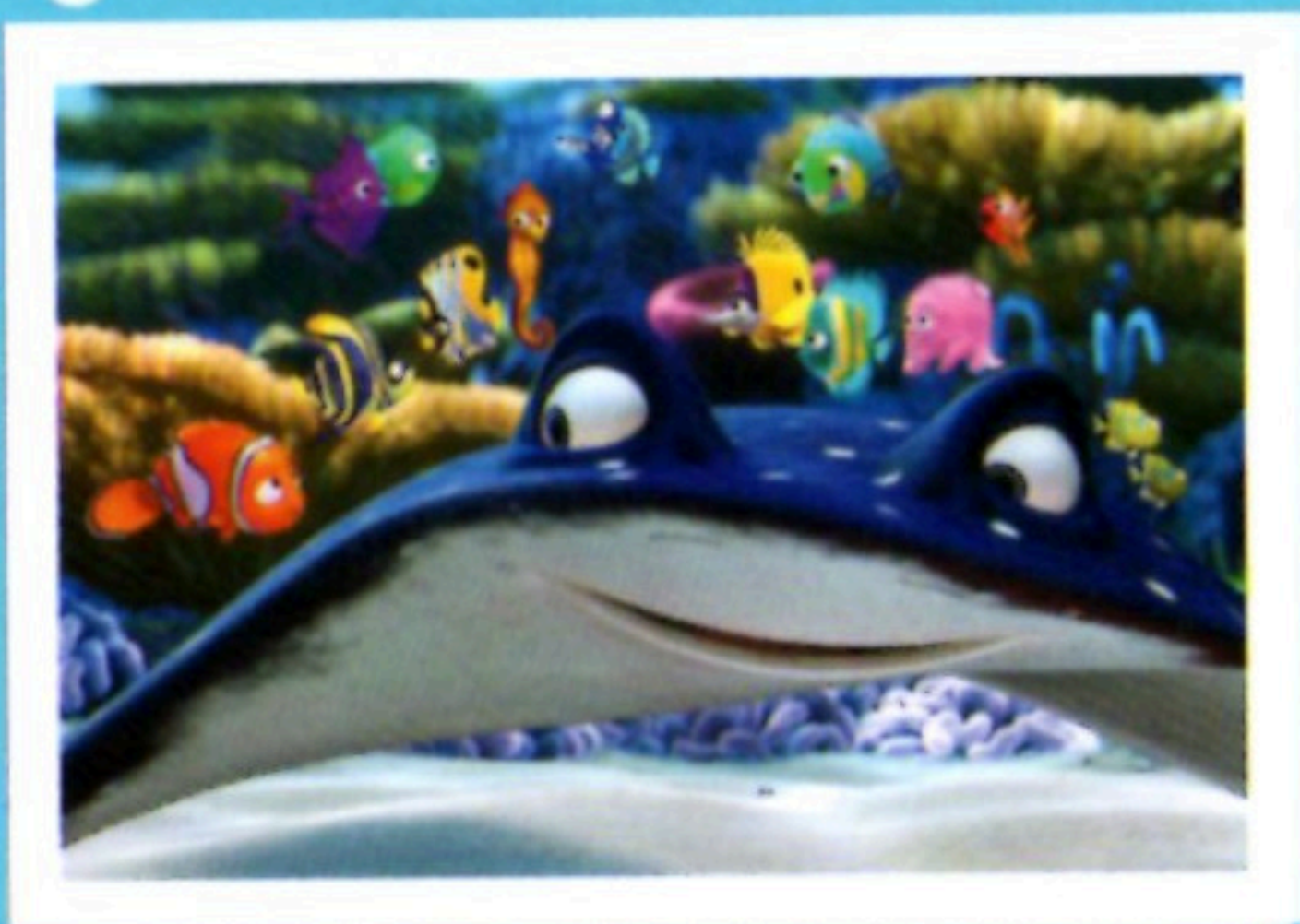
Gosta: de sua anêmona segura!

Não gosta: de barcos / de gaivotas

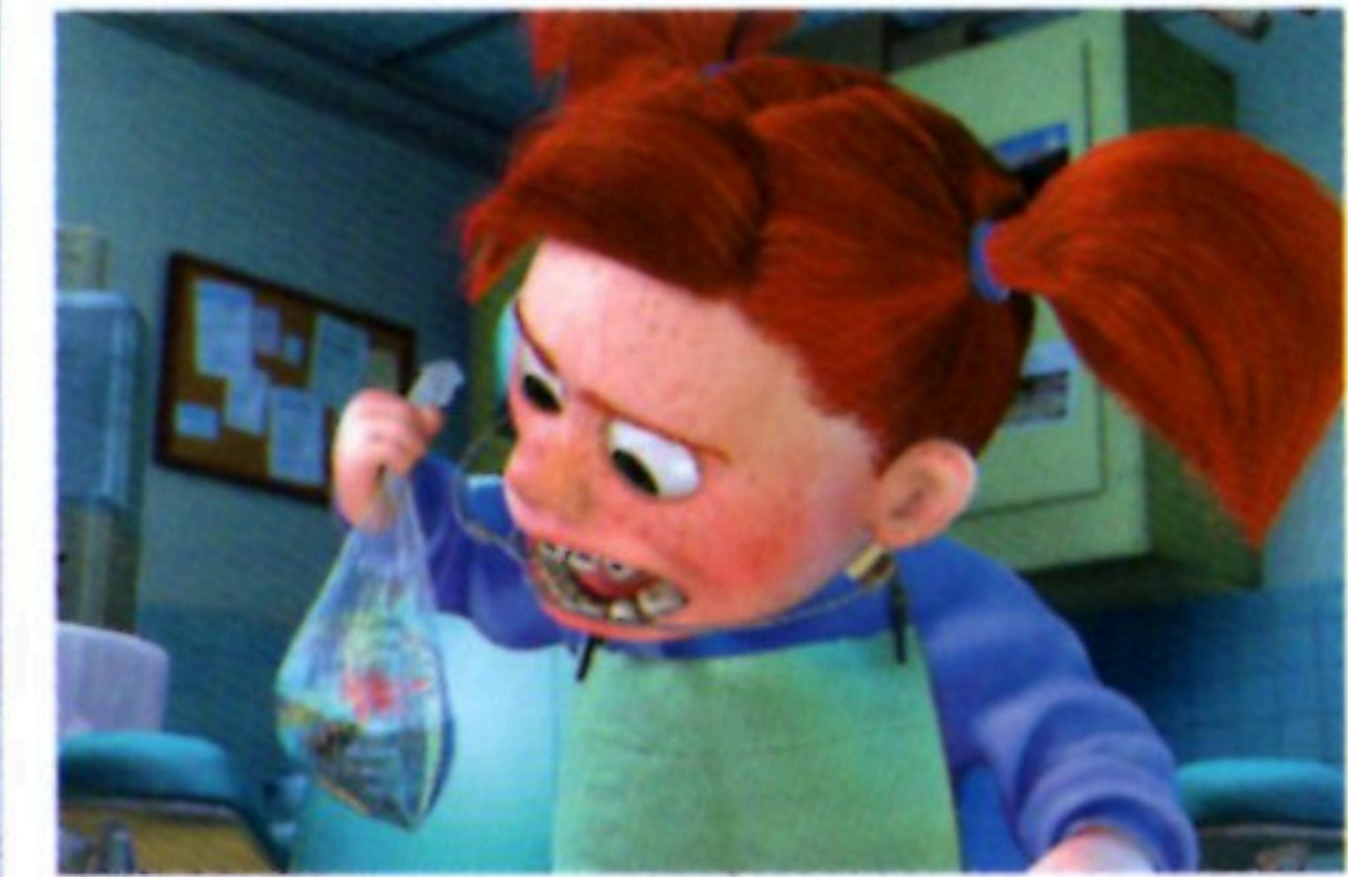


UMA AVENTURA AQUÁTICA BARBATANÁSTICA!

Marlin vive com seu único filho nas calmas e seguras águas da Grande Barreira de Corais. Com medo do oceano, ele sempre avisa Nemo sobre os perigos da imensidão azul e faz de tudo para mantê-lo seguro. Mas Nemo quer ser livre, ir para escola e explorar o desconhecido...



CONTINUE A NADAR



* Eles são peixes-palhaços!

** Ela é um peixe cirurgião-patela



DORY



Ela é a companheira de Marlin na busca por Nemo. Não há peixe mais amigável, gentil e sociável do que Dory! Ela quer contar a história da sua vida, mas não pode... pois sofre de perda de memória recente!

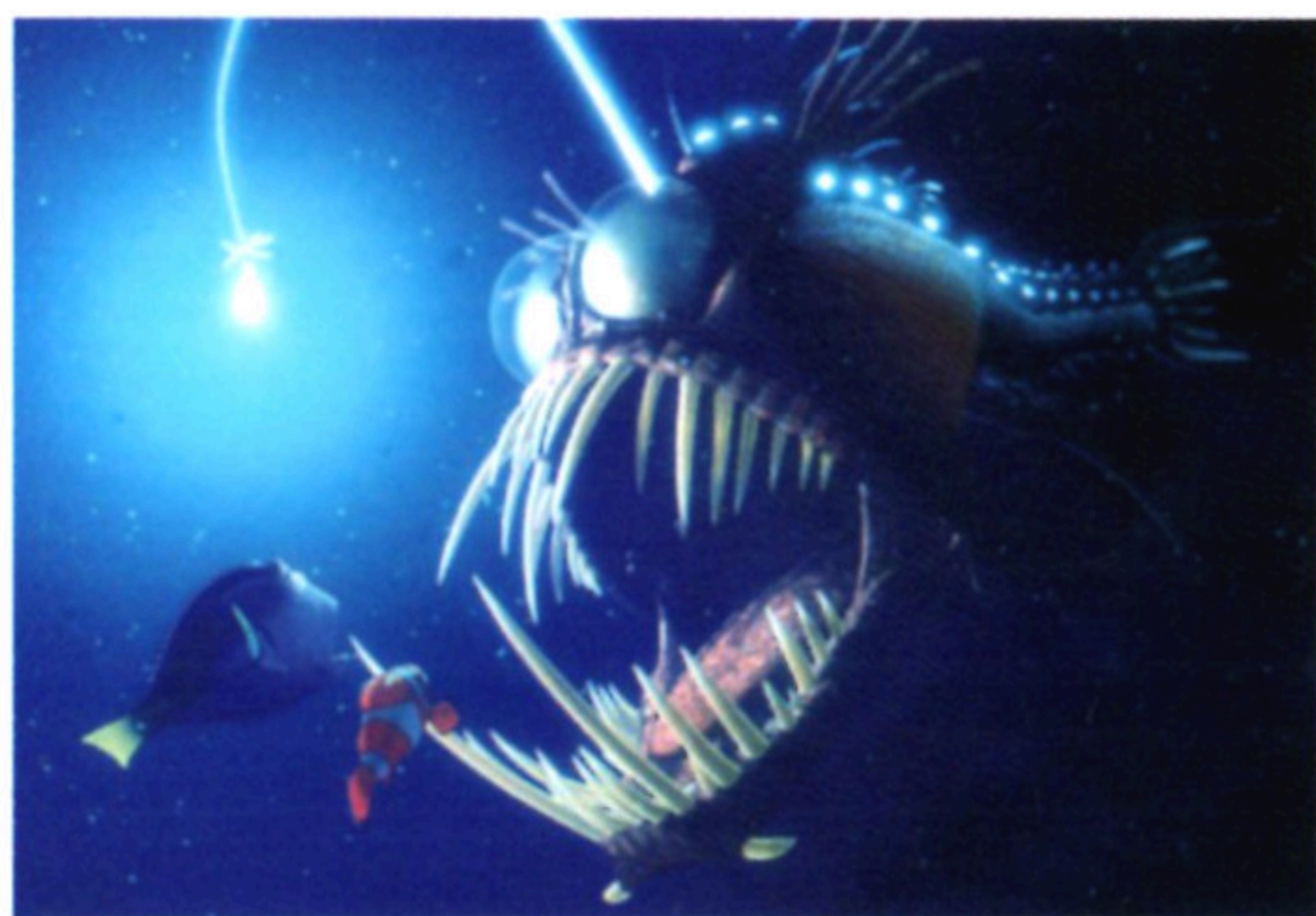
**SUA GRANDE AVENTURA OS DEIXA
CARA A CARA COM...**



**os peixes são amigos,
não comida**



**Peixe-pescador
assustador!**



**MEU! MEU!
MEU!**



Gaivotas famintas

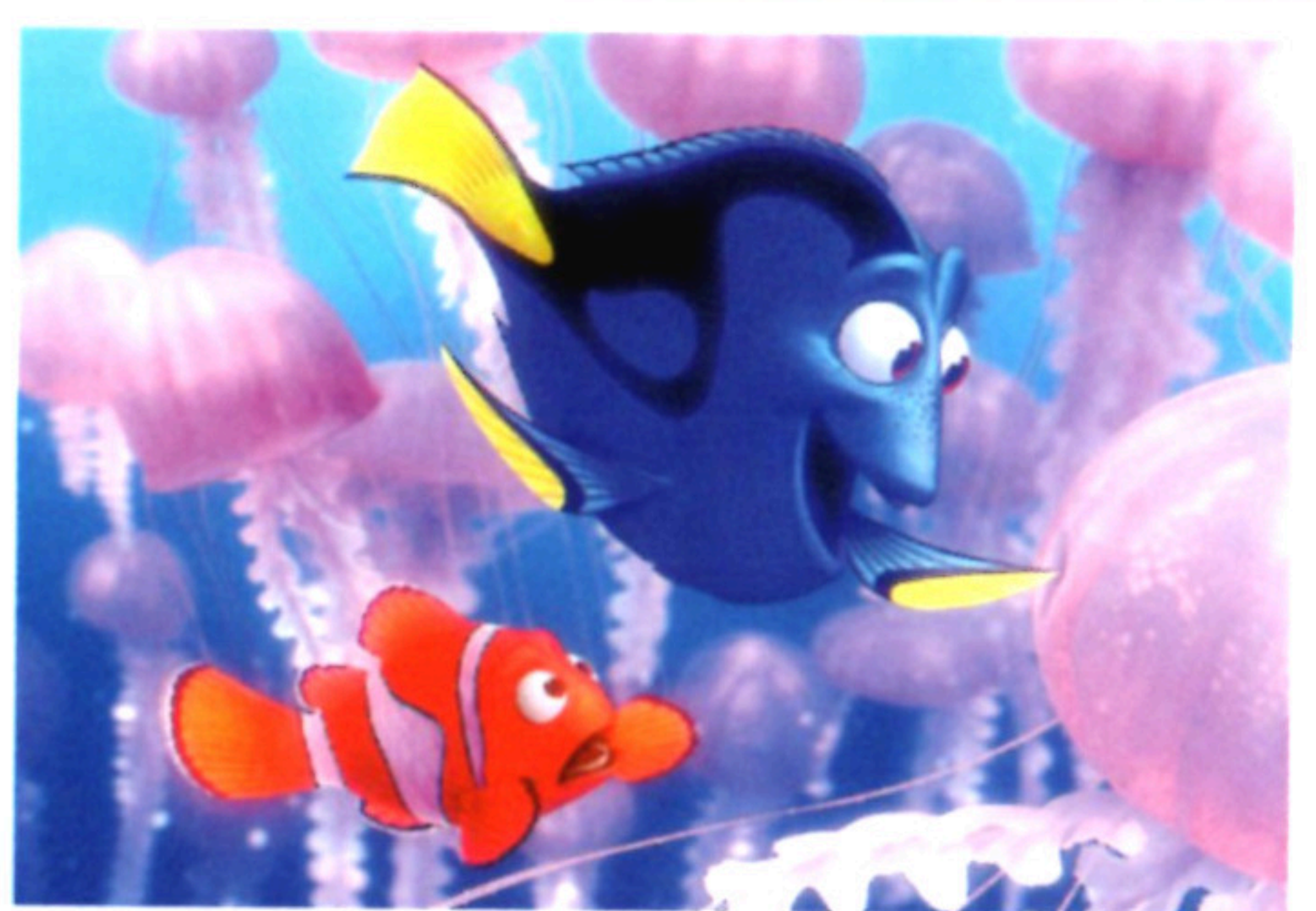
**DA BARREIRA DE CORAIS ÀS
PROFUNDEZAS DO GRANDE
DESCONHECIDO...**

**Quando Nemo é levado para muito
longe de casa, Marlin precisa
encontrar coragem para encarar
seus medos e resgatar o filho.
Começa uma jornada épica!**

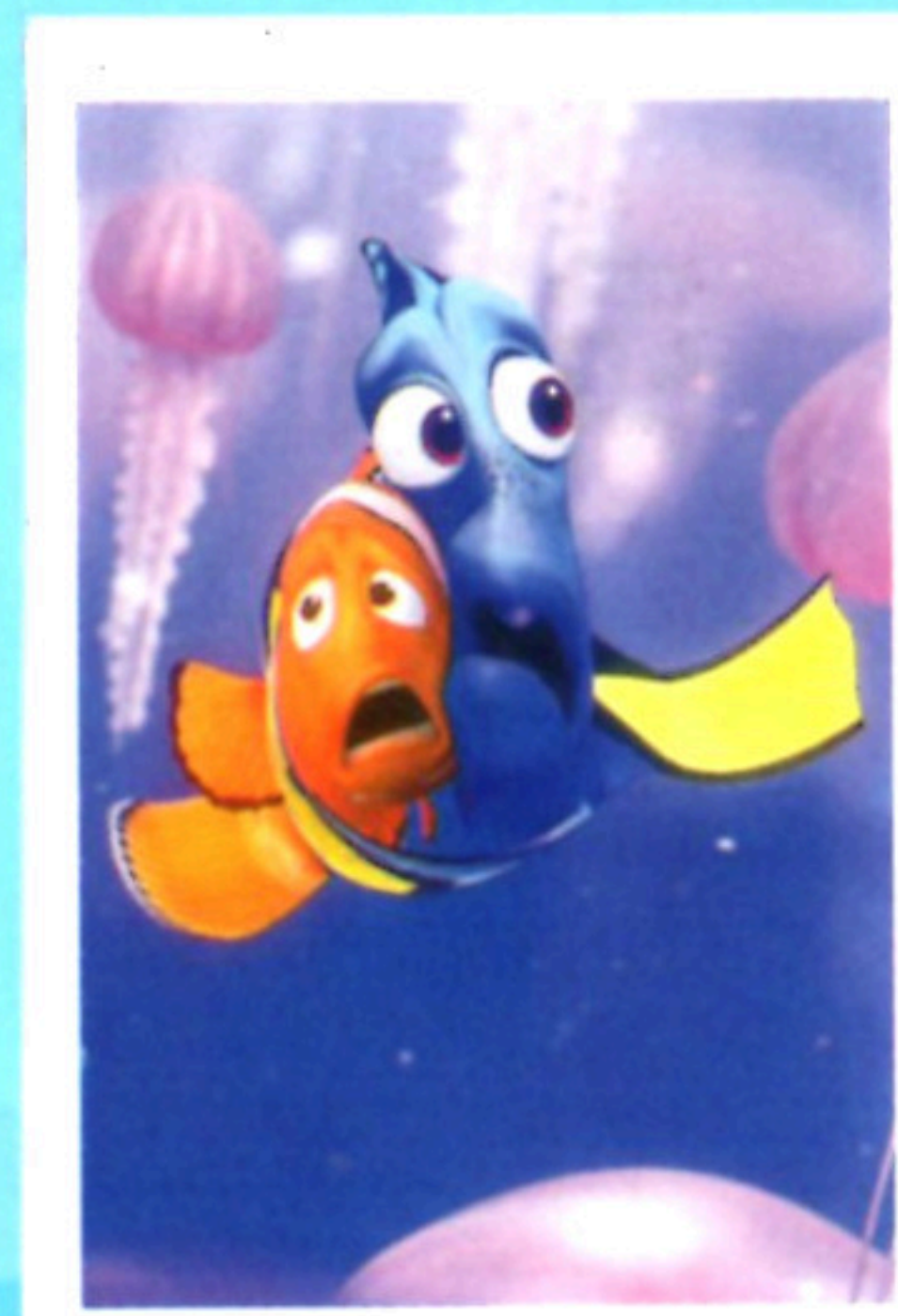
**E aí,
irmão?**



Tartarugas surfistas!



Água-viva hipnótica...



A GANGUE DO AQUÁRIO!



JACQUES
O MALUCO DA LIMPEZA

Nemo faz vários novos amigos que o ajudam a escapar do aquário do dentista!



DEB



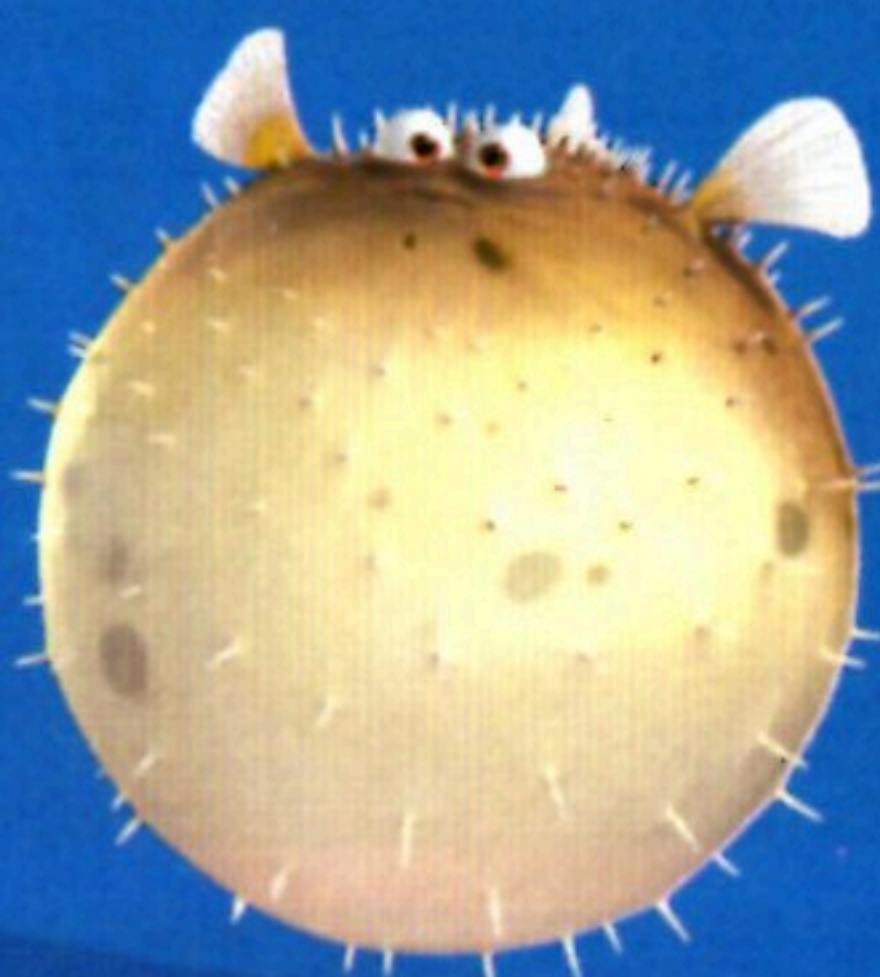
PEACH
SEMPRE VIGILANTE



GILL
O LÍDER
Ele parece assustador, mas faz amizade com Nemo e tenta ajudá-lo.

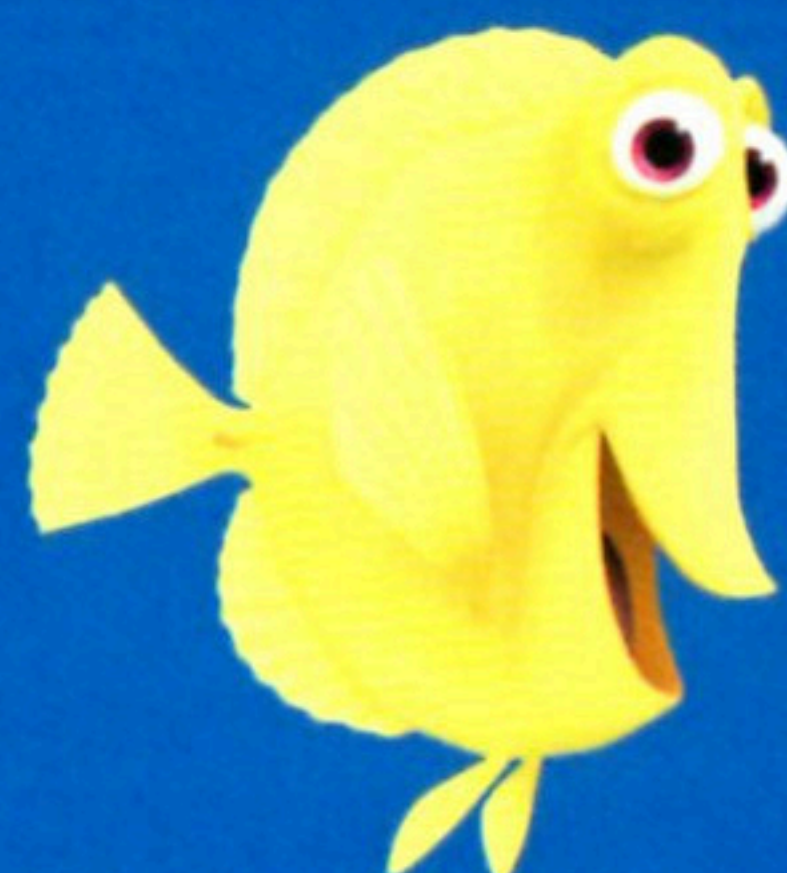


GURGLE



BOLOTA

BOLHAS



TESTE SUBMARINO!

QUANTO VOCÊ SABE SOBRE O MUNDO DE NEMO?

- 1 Qual apelido Gill dá a Nemo quando é aceito no aquário?
 - a) Nadadeira da sorte
 - b) Minhoca
 - c) Fofinho
- 2 Quem é o professor de Nemo?
 - a) Tio Lontra
 - b) Tio Tentáculos
 - c) Tio Raia
- 3 Dory diz a Marlin que amigos...
 - a) Abraçam
 - b) Riem
 - c) Confiam
- 4 Como é chamado o final da barreira de corais?
 - a) Paredão
 - b) Área de perigo
 - c) Lado sombrio

RESPOSTAS: 1. b, 2. c, 3. c, 4. a

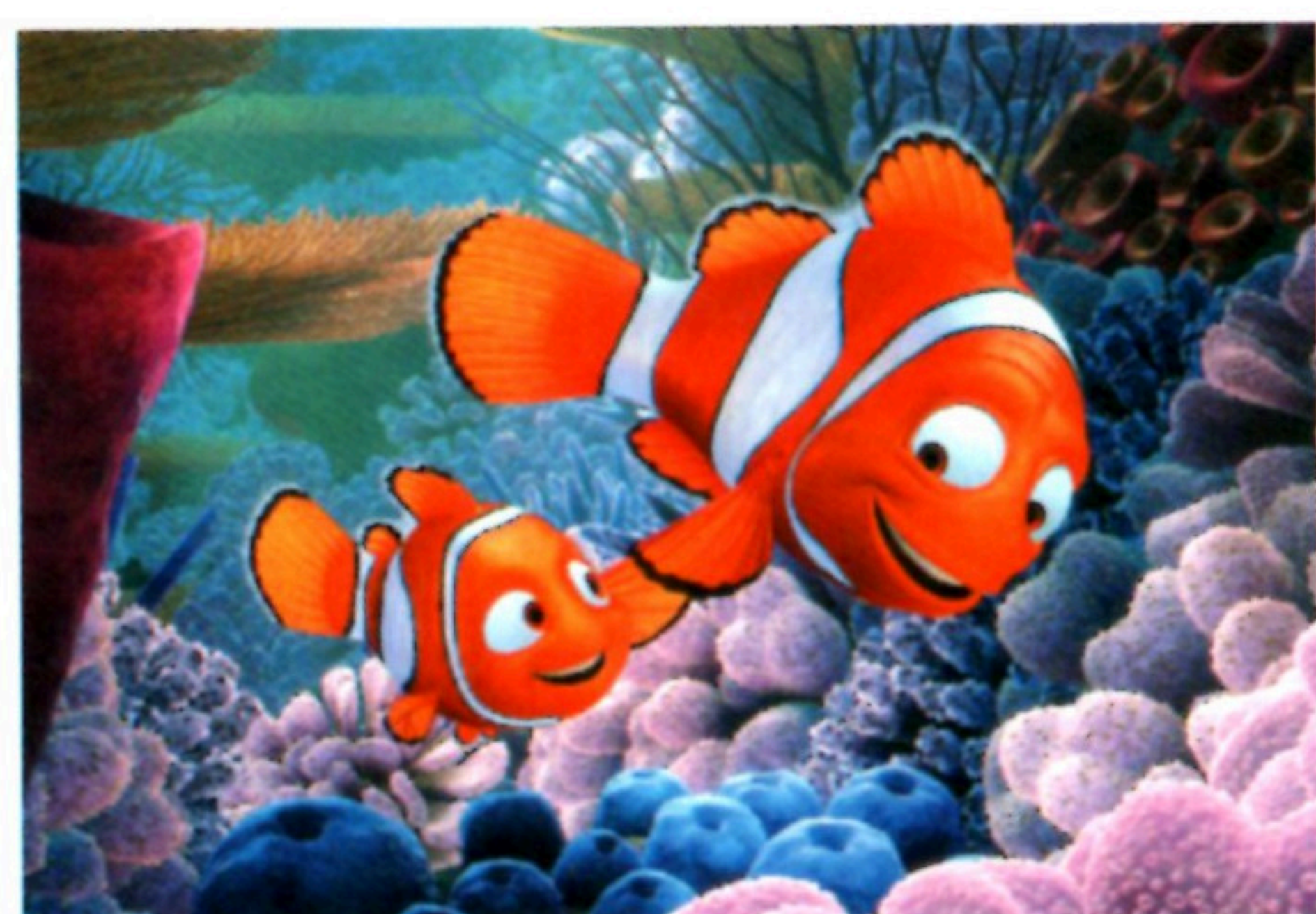


A HISTÓRIA É SOBRE:

SUPERAÇÃO DE DIVERSIDADES

CRESCER E SE TORNAR INDEPENDENTE

ENCONTRAR AJUDA NOS LUGARES MAIS INESPERADOS



EXPLORAÇÃO DO FUNDO DO MAR!



HUMOR



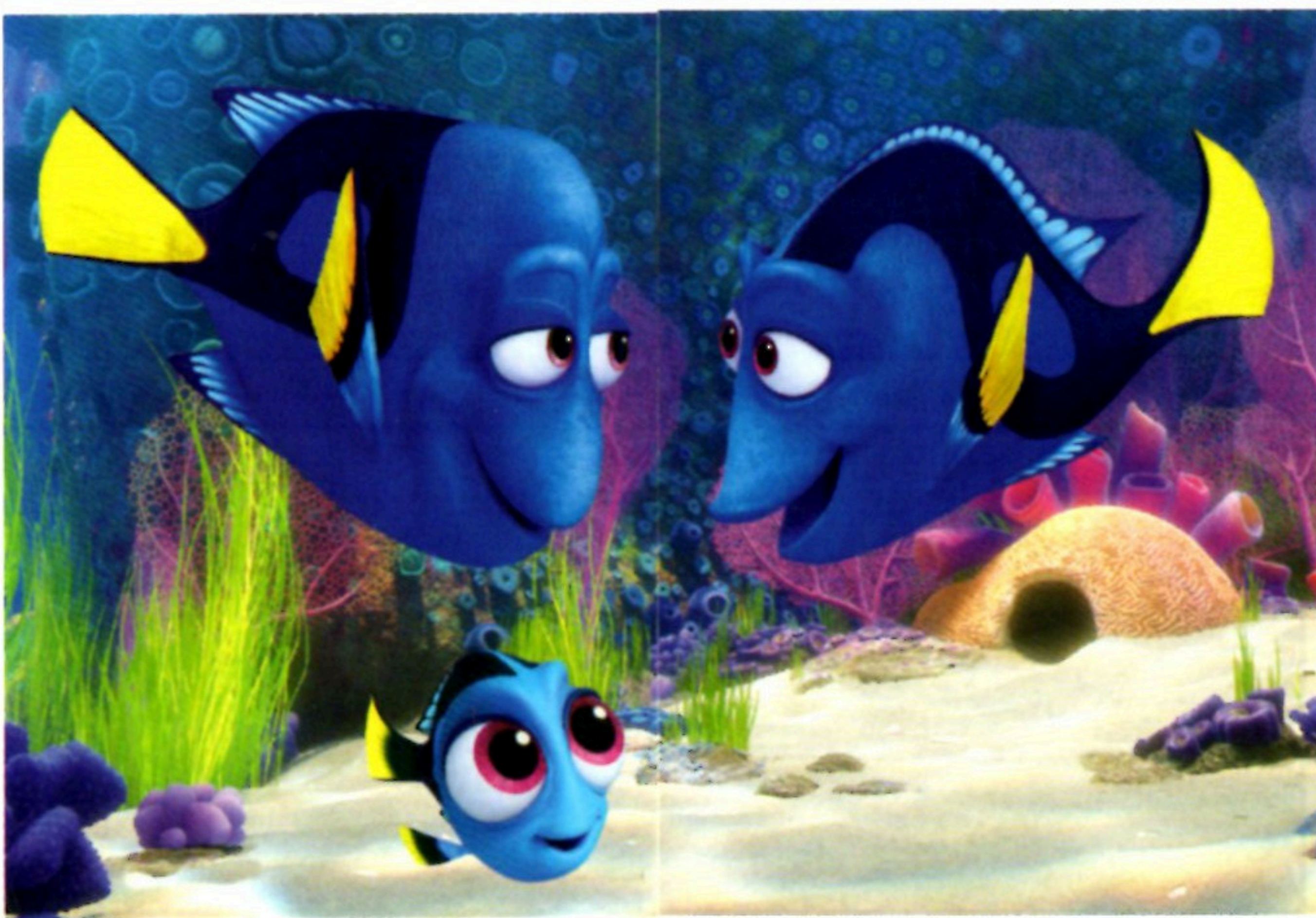
Disney · PIXAR

PROCURANDO DORY

COMEÇA UMA NOVA JORNADA!

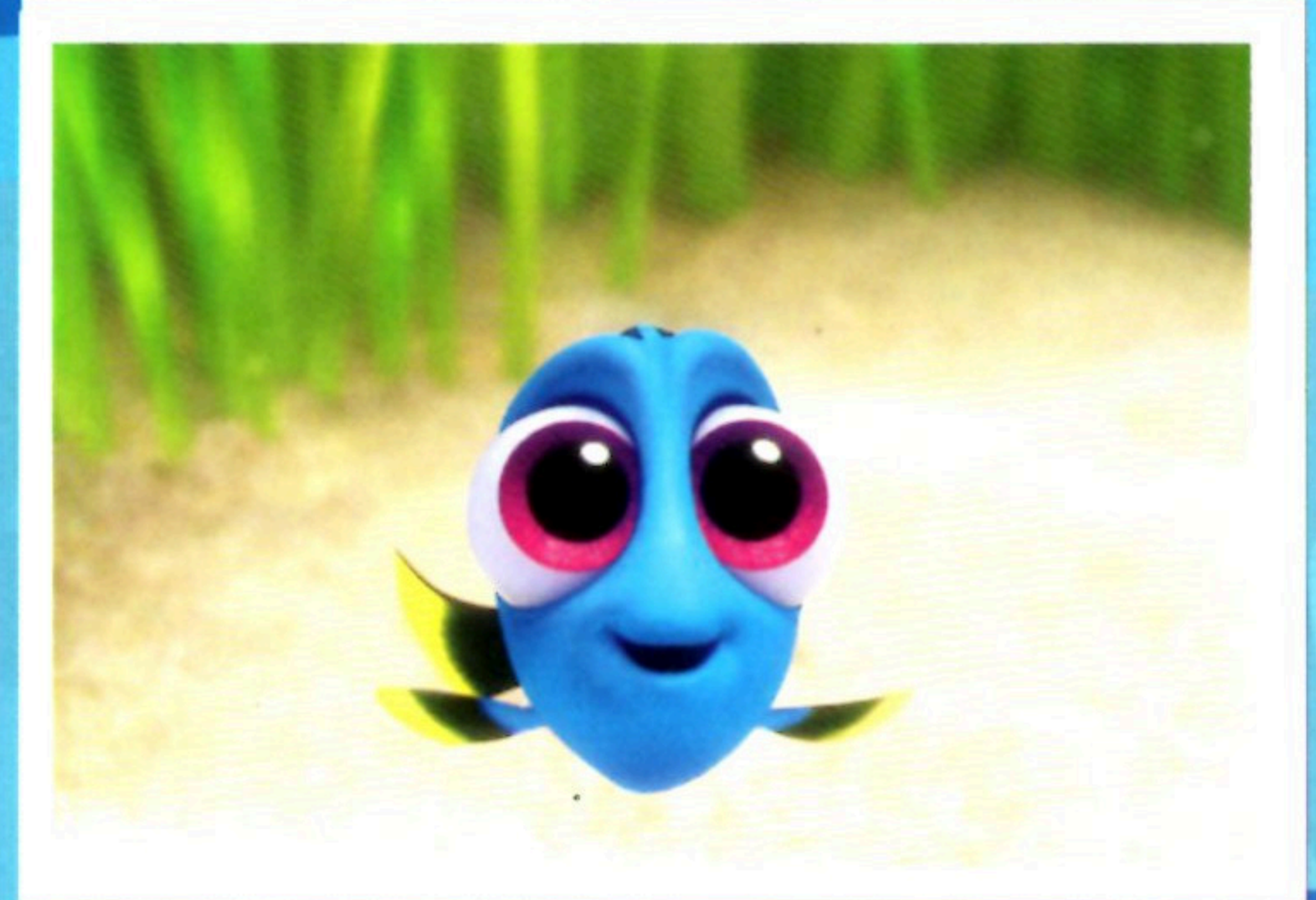
Dory vive feliz ao lado de Marlin e Nemo até que um dia se lembra de que tem uma família! Talvez seus pais estejam procurando por ela em algum lugar! Dory decide embarcar numa viagem pelo oceano para encontrar sua família.

CHARLIE & JENNY



Eles são carinhosos, animados e cheios de amor por sua pequena "pérola"!

DORY BEBÊ

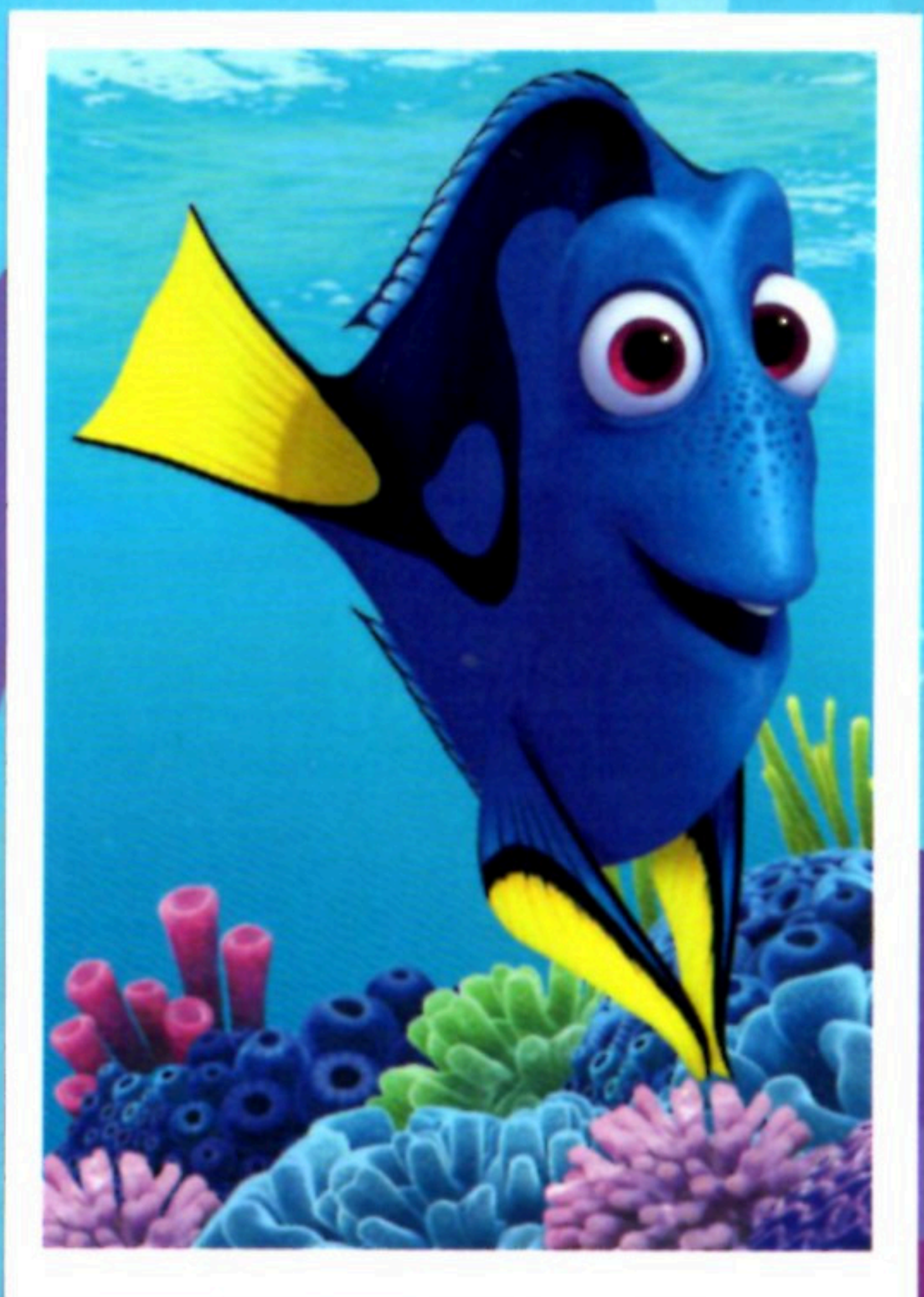
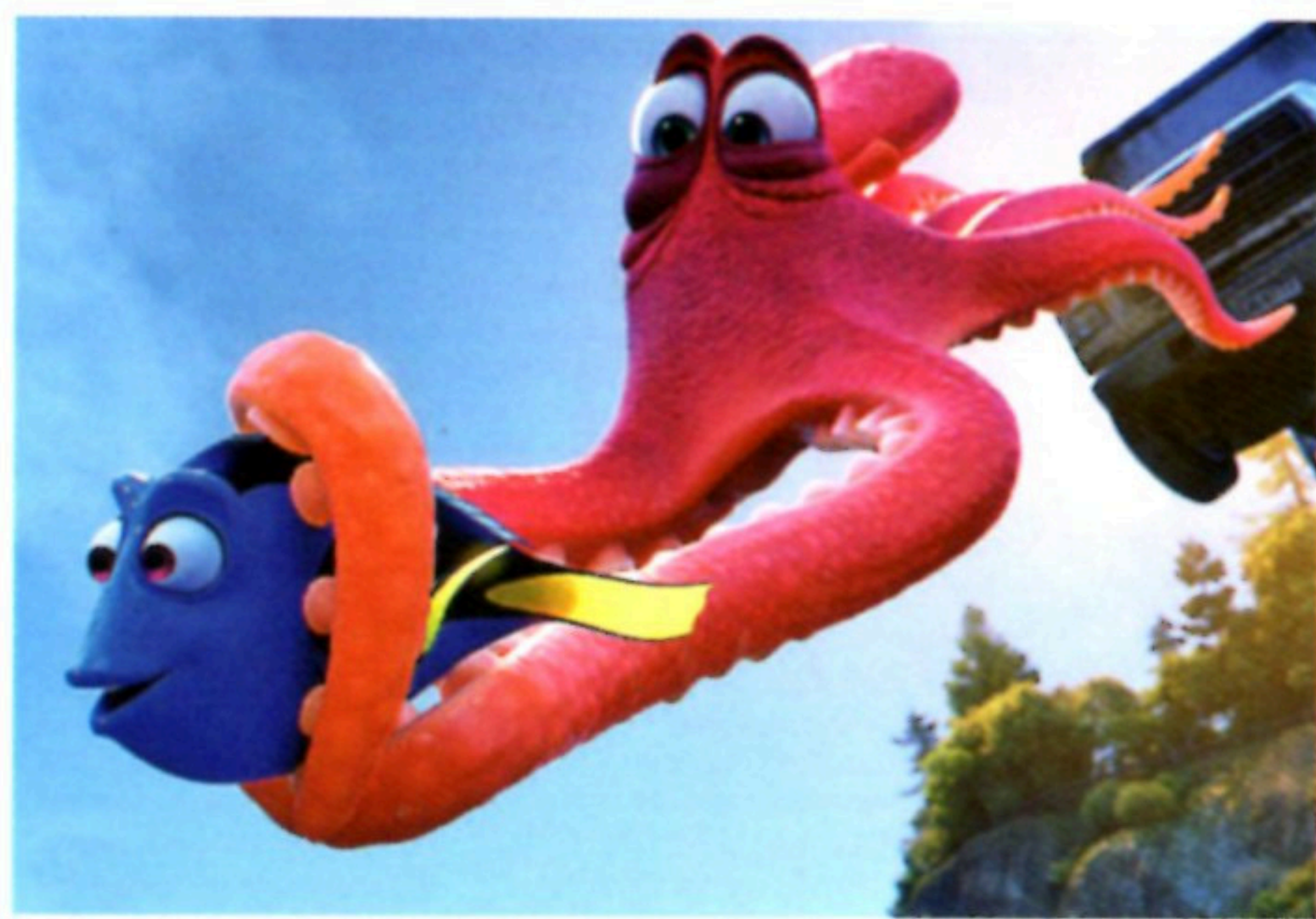


Gosta: de areia (é tão fofinhal) / de conchas / de brincar / dos seus pais!

MEMÓRIAS DA INFÂNCIA

Dory tem *flashbacks* que lhe dão pistas sobre sua vida quando era pequena – e também dos seus pais!

SEMPRE
HÁ UM
JEITO



HABILIDADES DA DORY

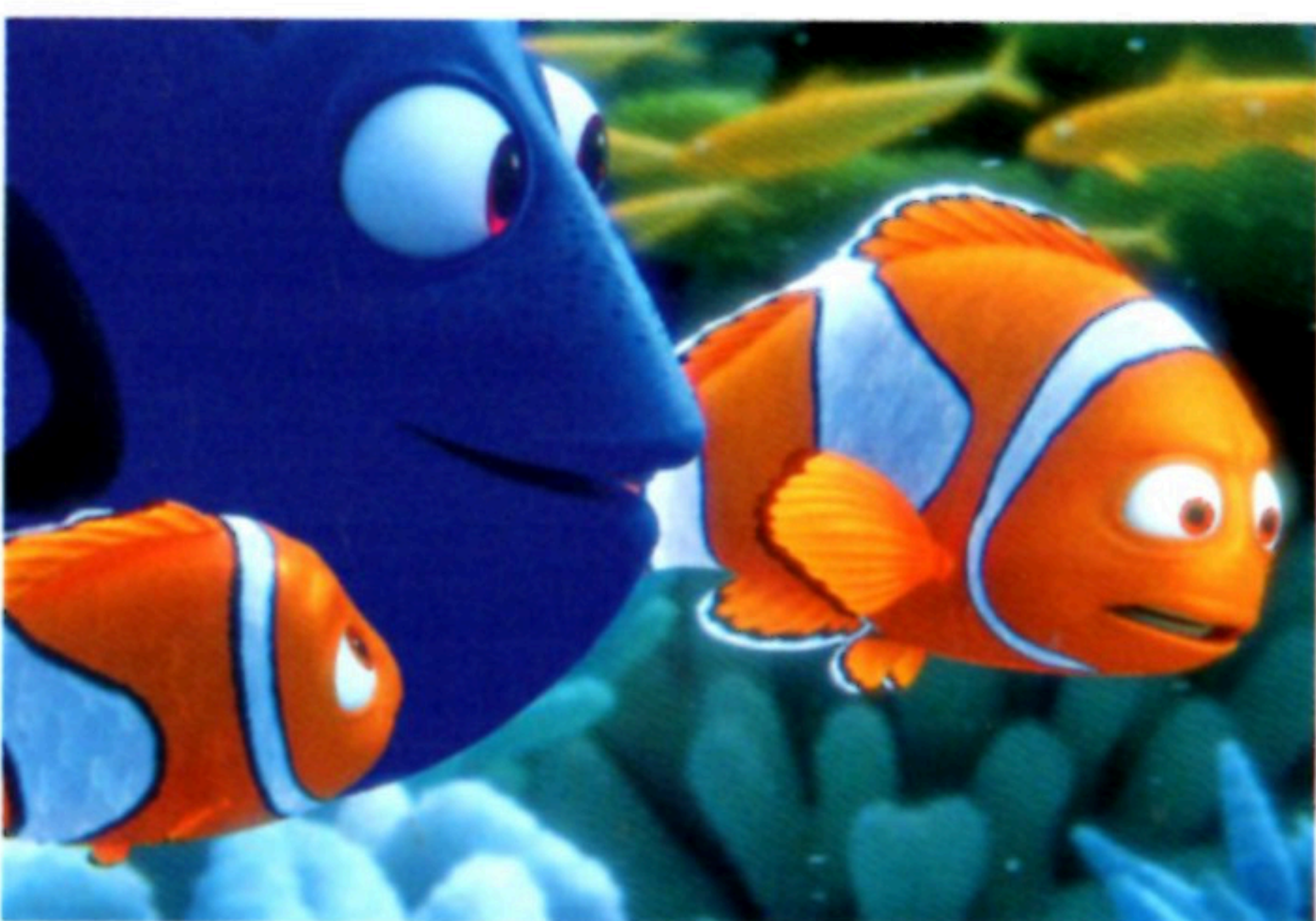
Destemida e inocente

Sempre positiva

Faz amigos aonde quer que vá

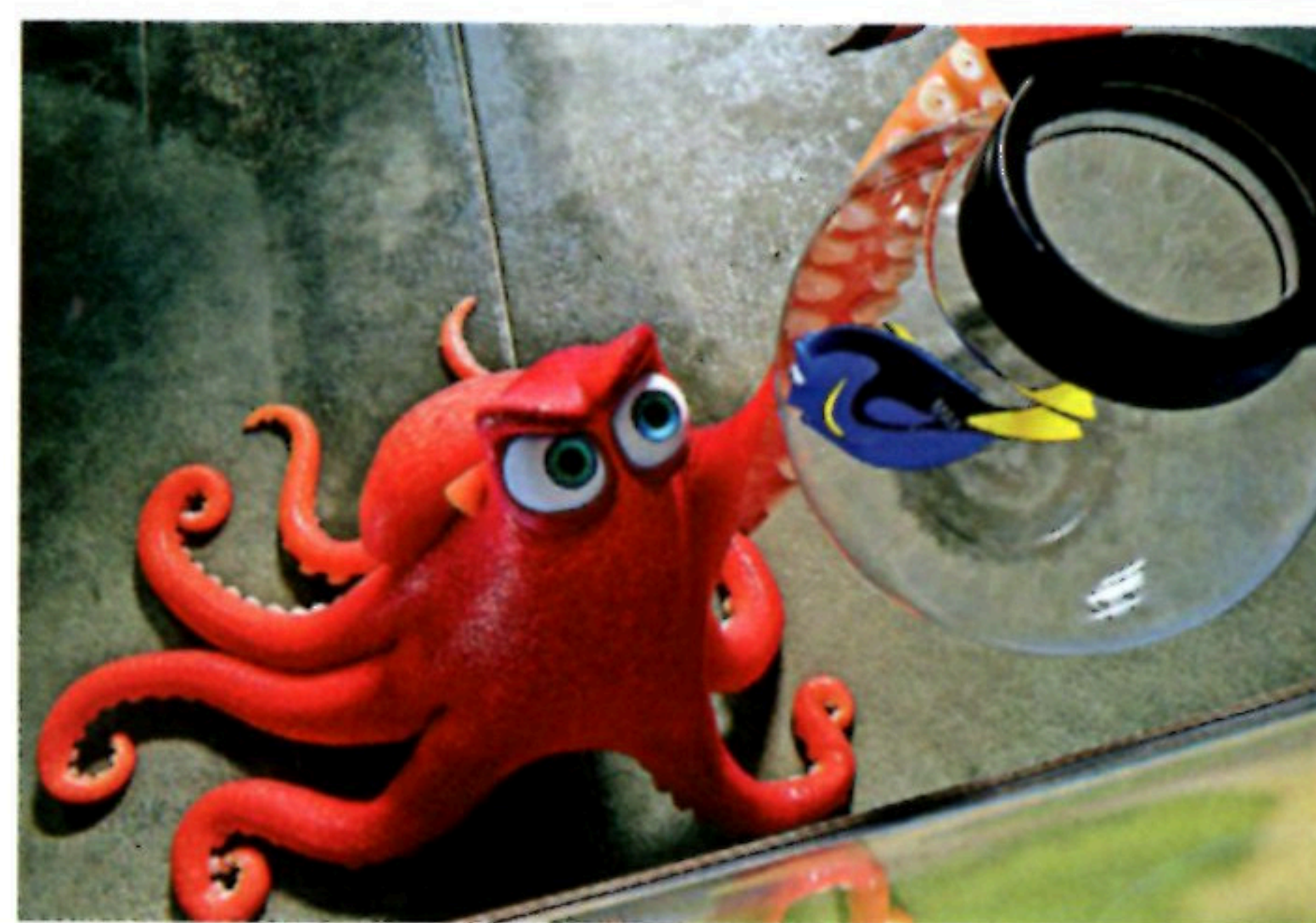
Falar baleiês

Ler palavras humanas

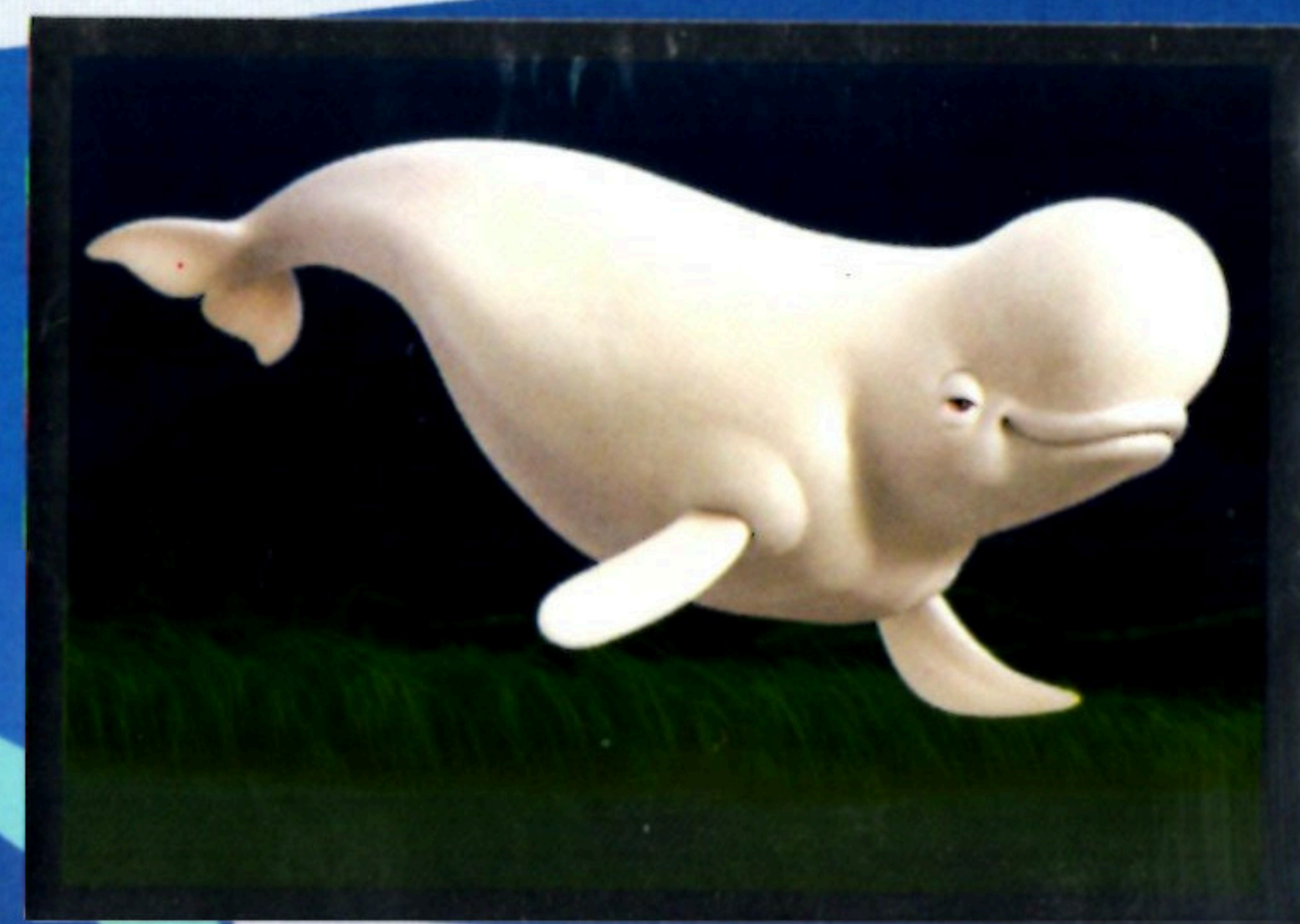


BEM-VINDO AO INSTITUTO DE VIDA MARINHA (MLI)!

Todo tipo de criatura do oceano é trazido aqui para se recuperar de lesões antes de ser devolvido à natureza. É aqui que Dory consegue a ajuda de novos (e velhos) amigos!

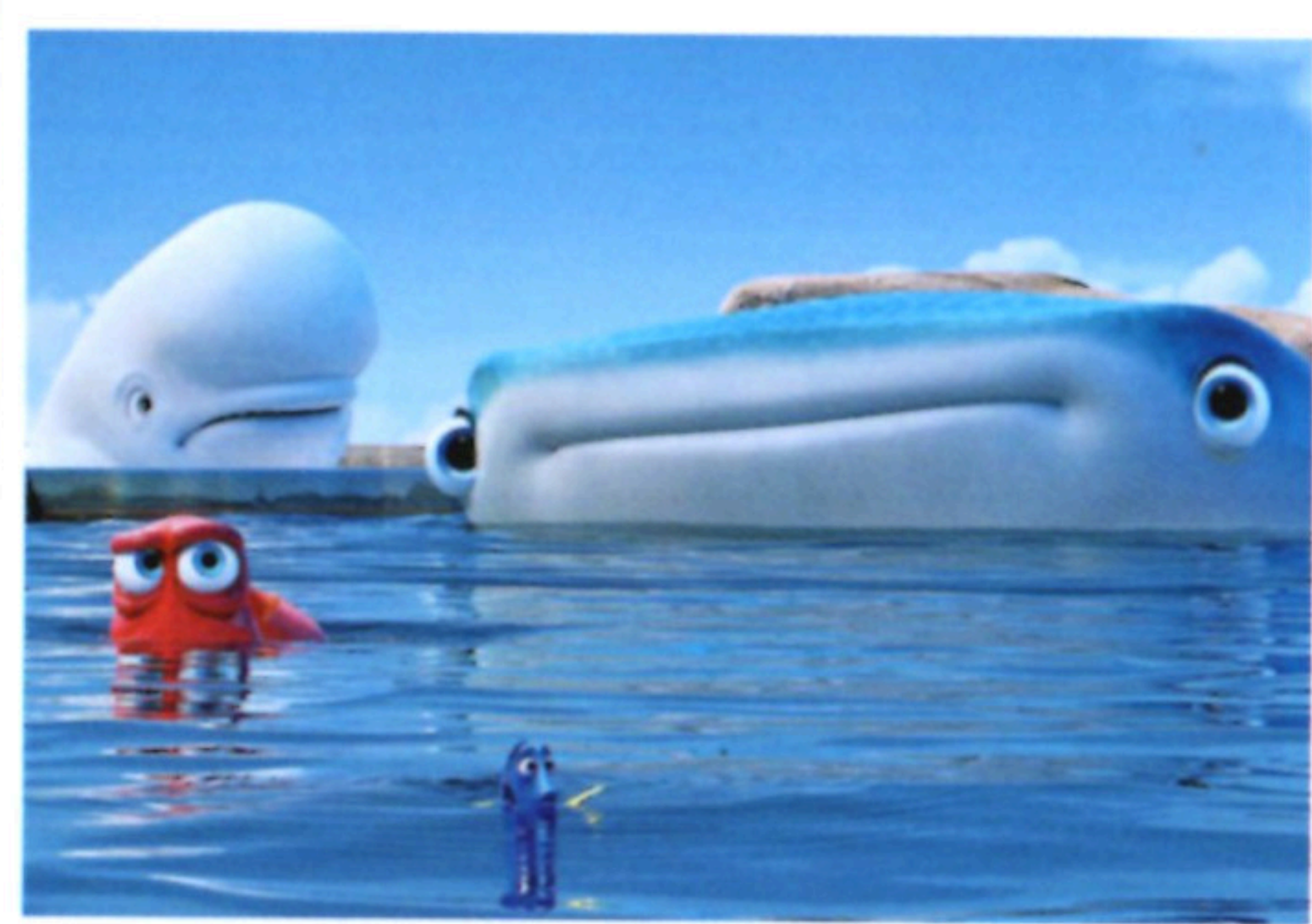


**BAILEY
BELUGA**



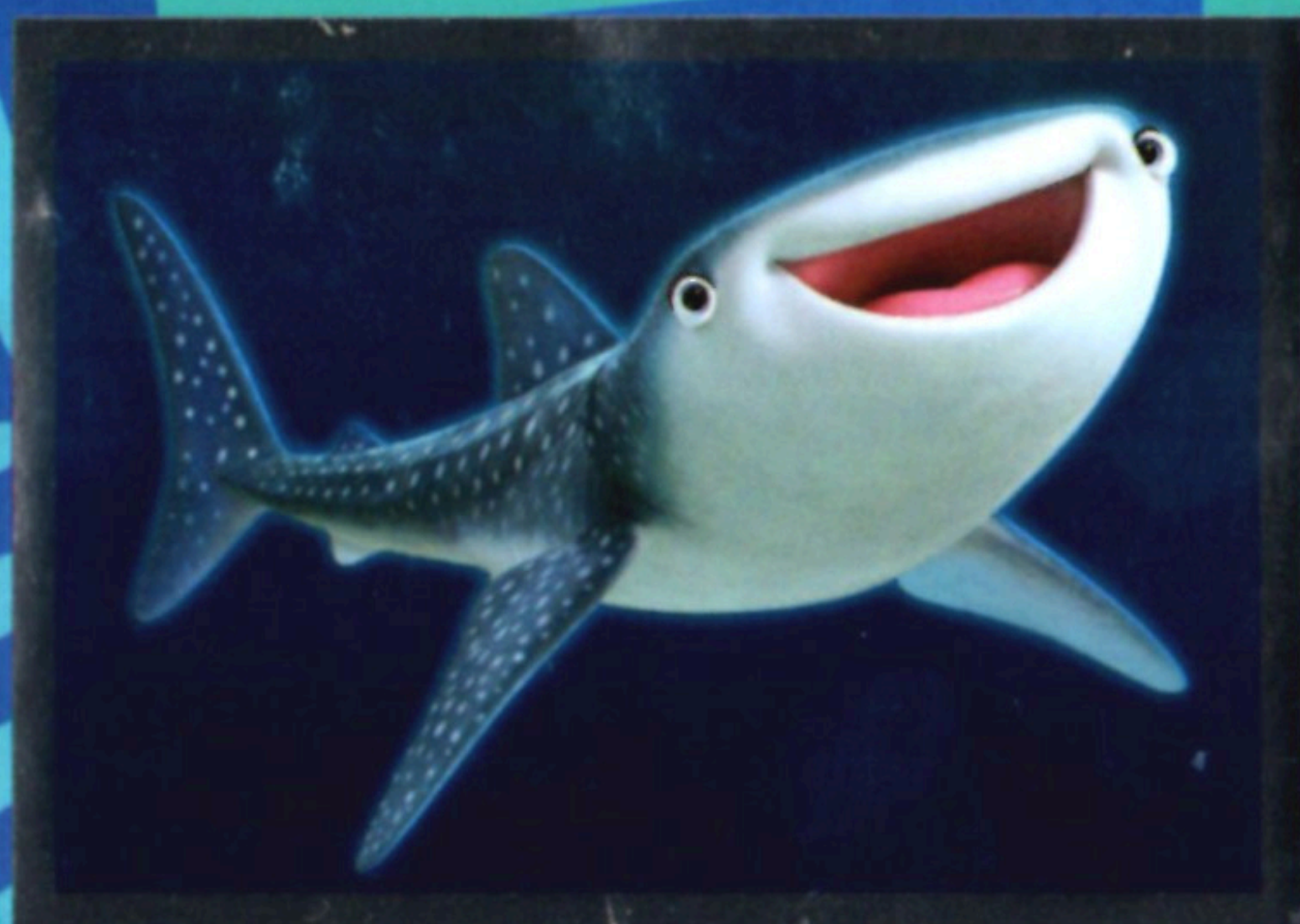
Ele acha que perdeu suas habilidades de ecolocalização, mas Dory e Destiny o convencem de que não perdeu coisa nenhuma!

**MAM
(MELHORES
AMIGOS
MARINHOS)**



**DESTINY
TUBARÃO-BALEIA**

Destiny não nada muito bem pois não enxerga direito. Mas quando reencontra sua antiga amiga Dory, recupera a autoconfiança.

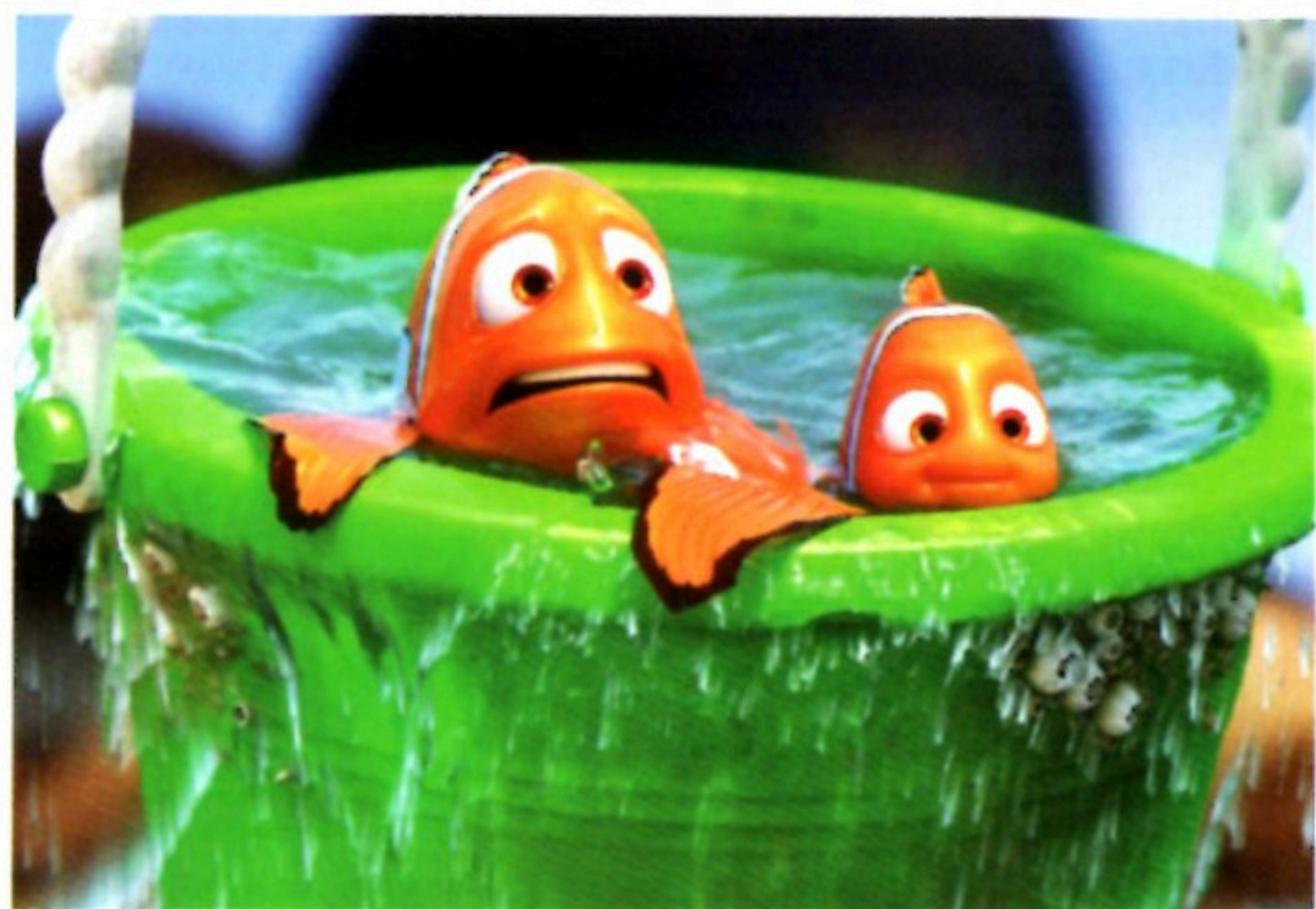


**HANK
POLVO ("SEPTÓPODE", NÃO OCTÓPODE)**



Suas habilidades de camuflagem e a falta de esqueleto o tornam o melhor escapista do MLI! Uma grande ajuda para Dory!





A BUSCA POR DORY

Marlin e Nemo gostam tanto de Dory que vão enfrentar qualquer perigo para encontrá-la. E pelo caminho encontram vários amigos que querem ajudá-los!



Procurando quem?



LONTRAS

Uma lontra é fofa, mas um grupo delas é de parar o trânsito!



FESTA DO
CAFUNÊ!

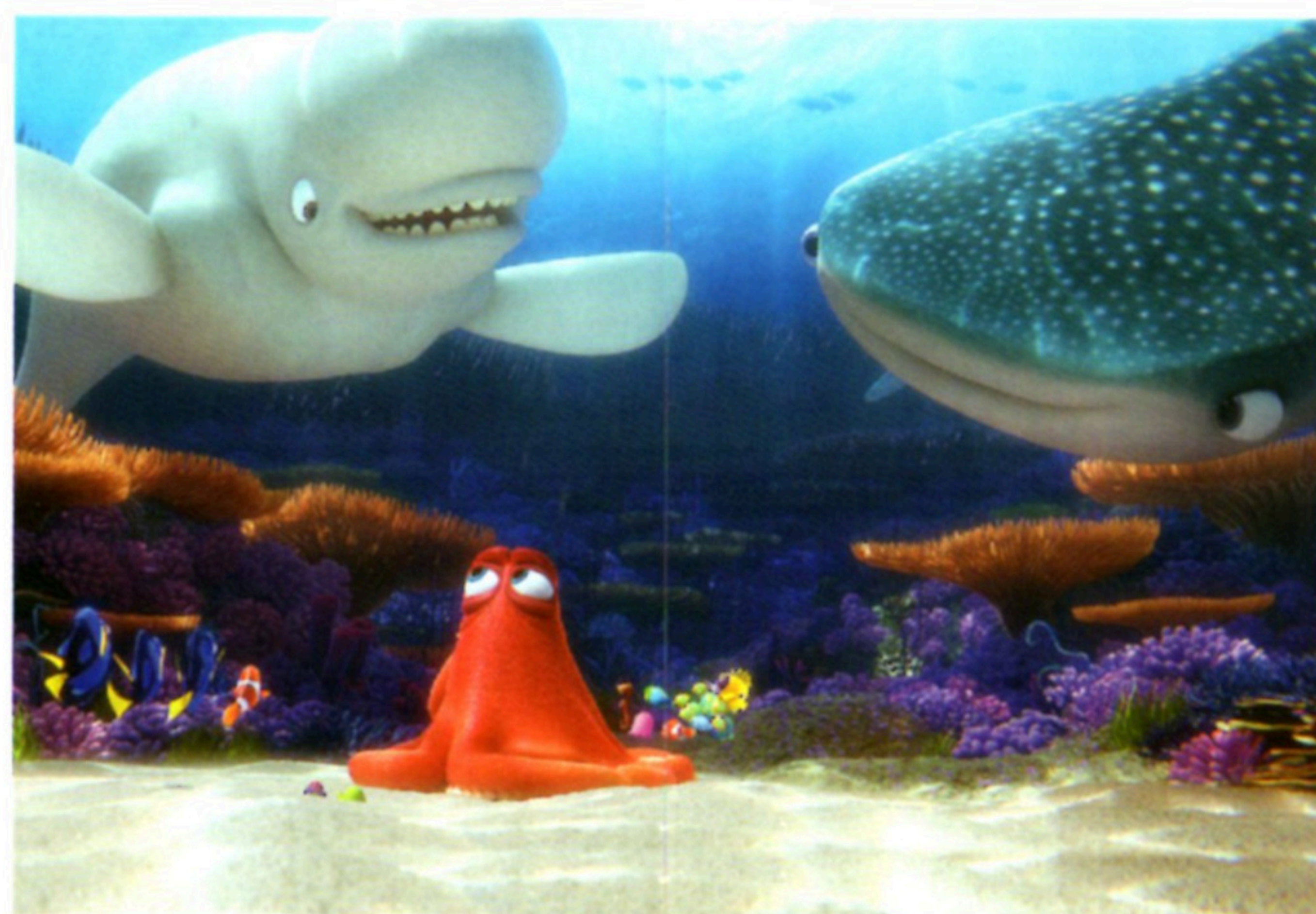


RUBENS E FULVIO
LEÕES-MARINHOS

e GERALDO

Os despreocupados Fulvio e Rubens passam o dia cochilando... e impedindo Geraldo de subir na pedra quente.

AMIGOS DEIXAM A
VIDA MAIS COLORIDA!

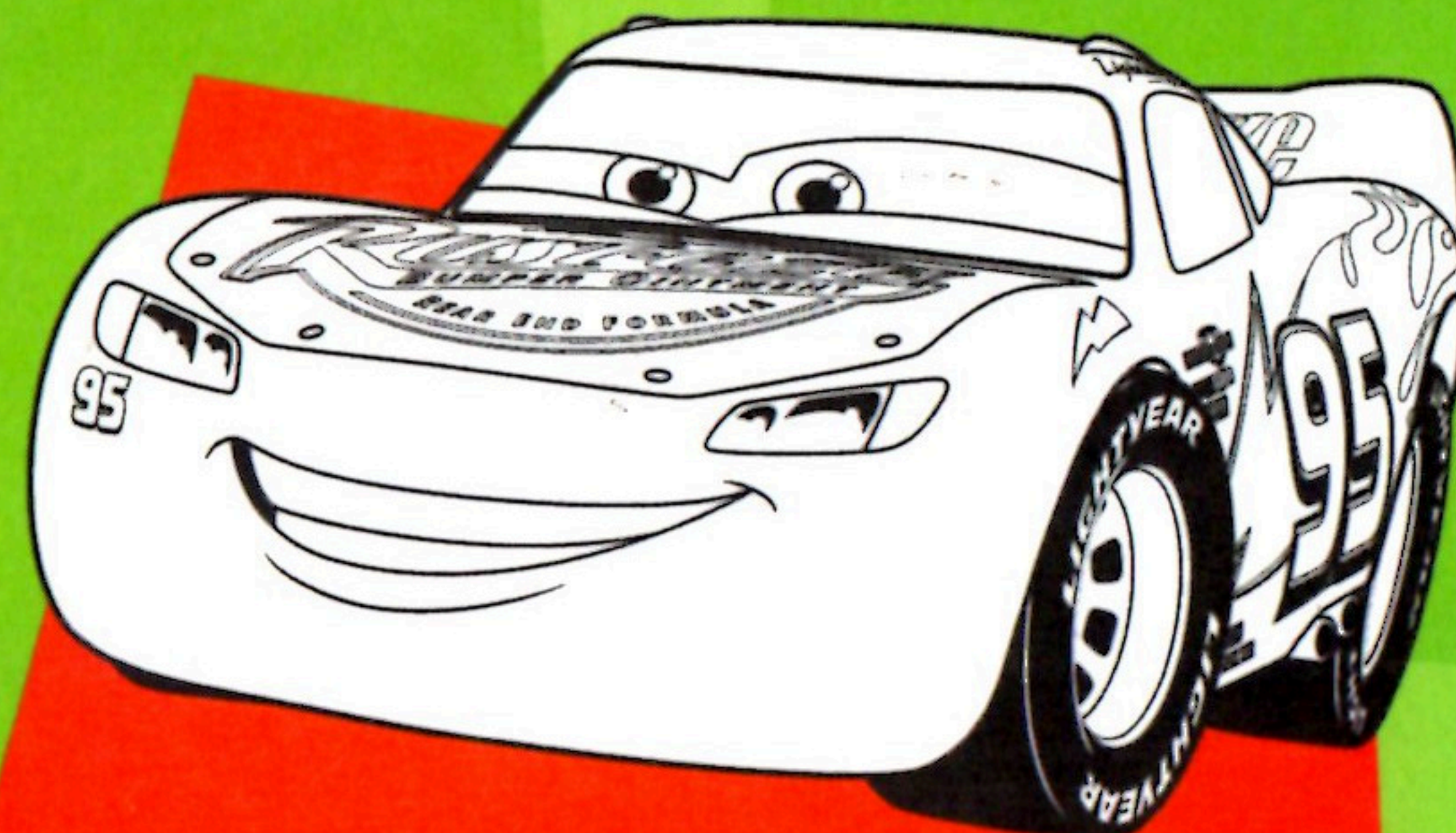
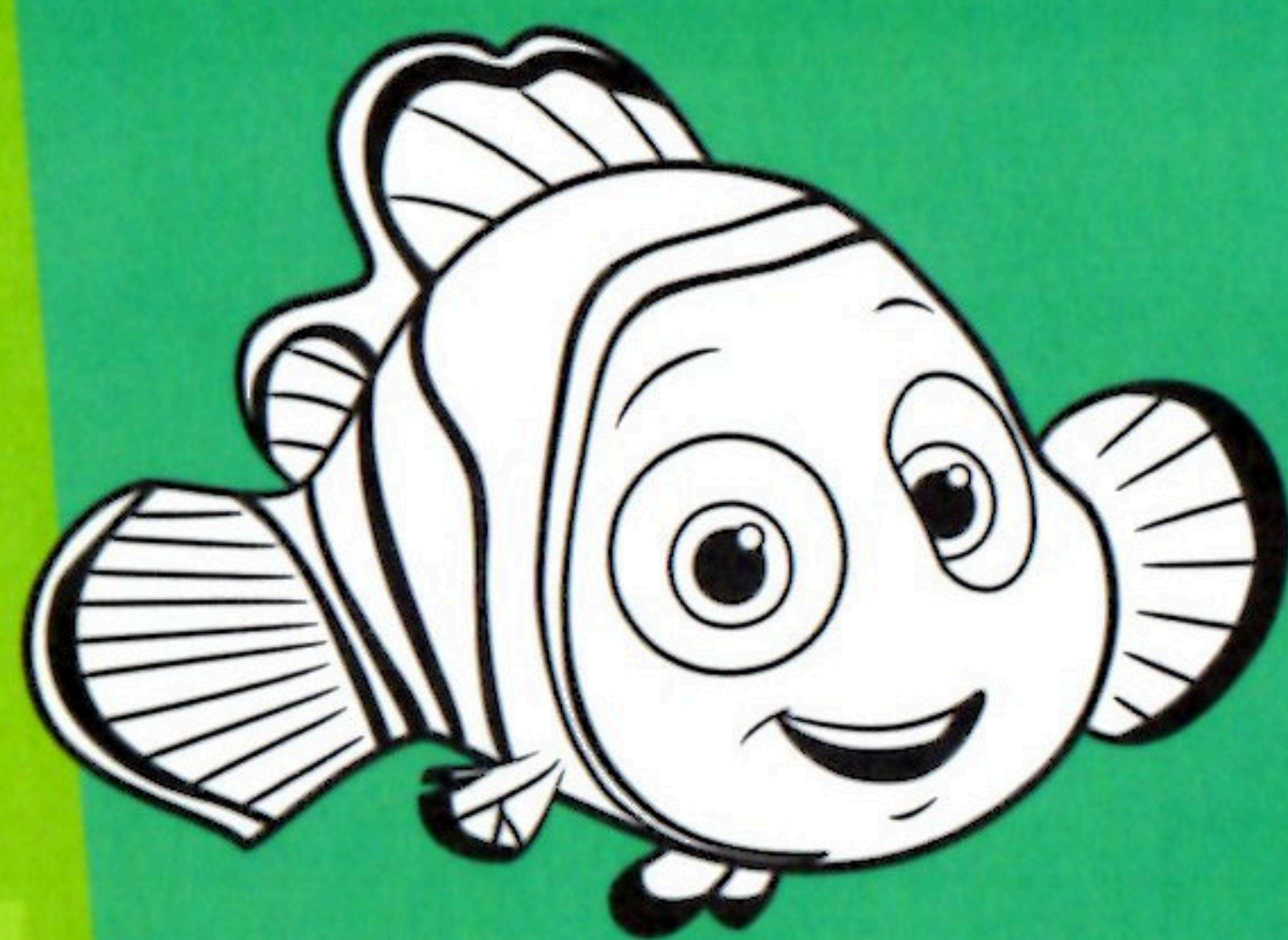




ATÉ LOGO



**Esperamos ver você na
nossa próxima aventura!**



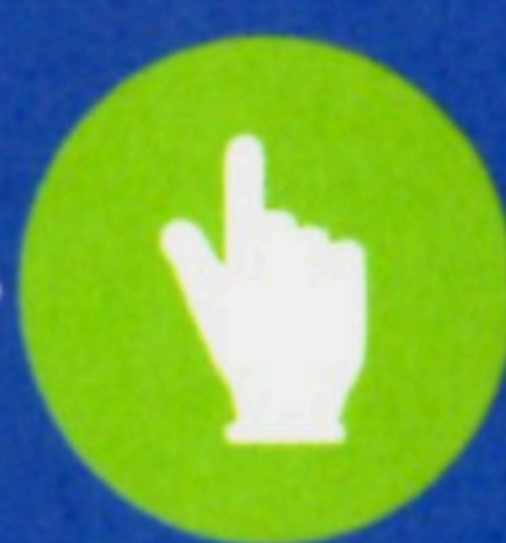
AS FIGURINHAS QUE FALTAM NO SEU ÁLBUM ESTÃO AQUI.



**VOCÊ PODE COMPRAR DIRETAMENTE
PELO SITE DA PANINI.**



Acesse
lojapanini.com.br



Clique em
complete seu álbum



Escolha a
forma de pagamento



INTERNET

Fácil, prático e mais barato

ATENÇÃO: você deverá informar o código
ao lado para fazer seu pedido pela internet!

004177ABRP99

SERÃO ACEITOS PEDIDOS ATÉ:
FEVEREIRO DE 2023.

Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP)
(Ana Lúcia Merege 4667/CRB-7)

Pixar Fest / organização de Henrique Ozawa, Mariana Naime; tradução de Mariana Naime. – Barueri, SP : Panini Brasil, 2021.

ISBN 978-65-5516-071-0 (Capa brochura)

1. Álbuns de figurinhas I. Ozawa, Henrique
II. Naime, Mariana

CDD 769.5

Índice para catálogo sistemático:

1. Álbuns de figurinhas 769.5

PANINI BRASIL LTDA.

Diretor-Presidente: José Eduardo Severo Martins
Diretor Administrativo e Financeiro: Fábio Trigo Martins
Diretor de Distribuição: Gilberto Finotto Gil

COMERCIAL E MARKETING

Supervisora de Marketing (Colecionáveis): Carolina Motta
Analistas de Marketing: Mariana Gibertoni, Tamiris Schoof
Gerente de Distribuição: Genésio Cruz Oliveira Jr.
Coordenador de Inteligência Comercial: Rodrigo Felipe Lucizano
Coordenador de Negócios Digitais: Gustavo Prétola

EDITORIAL - COLECIONÁVEIS

Coordenador Editorial: Henrique Ozawa
Editora de Texto: Mariana Naime
Designers: Cintia Caldas, Marcos Rolando Sacchi
Auxiliar Administrativo: Bruna Tiemi Okubo

PLANEJAMENTO E CONTROLE DE PRODUÇÃO

Gerente Industrial: Edson Aprijo de Farias

ASSESSORIA DE IMPRENSA

Máindi – panini@maindi.com.br

ATENDIMENTO AO COLECIONADOR

lojapanini.com.br/faleconosco
(11) 3512-9444

O Livro Ilustrado Oficial PIXAR FEST é uma
publicação da Panini Brasil Ltda.

Impresso por Esdeva Indústria Gráfica Ltda.

CNPJ 58.732.058/0001-00
Inscrição Estadual 206.183.400.112
Al. Caiapós, 425, CEP 06460-110,
Centro Empresarial
Tamboré, Barueri - SP

Todos os direitos reservados.
Distribuído em todo o país
por Panini Brasil Ltda.



www.panini.com.br

PIXAR FEST



Disney

©Disney/Pixar
www.disney.com

Made in Brazil by
Panini Brasil Ltda. Barueri - SP



www.paninigroup.com

Cortesia
do Editor