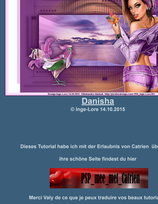


Danisha

© Inge-Lore 14.10.2015

Dieses Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Catrien übersetzt,

ihre schöne Seite findest du hier

Merci Valy de ce que je peux traduire vos beaux tutoriaux.

Das Copyright des original Tutorials liegt allein bei Catrien,

das Copyright der deutschen Übersetzung liegt allein bei mir,Inge-Lore.

Es ist nicht erlaubt,mein Tutorial zu kopieren oder auf

anderen Seiten zum download anzubieten.

Mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen.

Hier sind meine Tutorials registriert

Hier werden meine Tutorials getestet

Plugins

Filters Unlimited--Buttons & Frames--Glass Frame 3

Tramages--Gradient/Spokes Tatio Maker

Material oder **HIER** oder **HIER**

du brauchst noch

Hintergrundtube

Deinetube

Personentube

meine ist von Alehandra Vanhek und du bekommst sie **HIER**

Vorwort !!

Alle,die mit einer neuen PSP Version (ab X3) arbeiten,

können nicht mehr so spiegeln,wie man es bis dahin kannte.

Dafür habe ich eine kleine Anleitung geschrieben,wie es

mit jeder Version geht. **HIER**

Was früher bei den Textureffekten Plättchen hieß,

heißt bei den neuen Versionen Kacheln.

Bildeffekte--Verschiebung heißt dann Versatz.

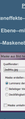
Angassen ist Einstellen.

Wenn etwas verkleinert wird,dann immer ohne Haken bei "Alle Ebenen angepaßt",

andernfalls schreibe ich es dazu.

Meine Dateien musst du evtl kolorieren,

dafür schreibt du dir die Zahlen F und S deiner HG Farbe auf



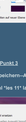
gehst über Einstellen (Anpassen) -Farbton/Sättigung-kolorieren

und trägst da die beiden Zahlen ein. Spiel ruhig auch mit der Sättigung,

wenn dir die Farbe noch nicht gefällt.

Als PSP X7 findet an die Zahlen for F und S nicht mehr so genau,

da kolorierx ich entweder mit dem Zielelgenschaftspinsel oder



mit dem Umfärber

oder wenn es eine ganze Ebene ist,anstelle ich erst eine Ebene mit der HG Farbe,

die neue Ebene kommt oben drüber,und wird auf Luminar (V) gestellt.

Das Originalhut findest du **HIER**

Punkt 1

Schiebe die Selection in den Auswahlordner.

Such dir aus deinen Tuben eine helle VG und dunkle HG Farbe.

Öffne ein neues Blatt 800 x 550 Px und fülle es mit der VG Farbe.

Neue Ebene--Auswahl alles--kopiere deine Personentube

einfügen in die Auswahl--Auswahl aufheben.

Einstellen--Unschärfe--Strahlenförmige Unschärfe

Punkt 2

Kanteneffekte--stark nachsichnen

Neue Ebene--mit der HG Farbe füllen

Ebenen--Maskenebene aus Bild--"2xbkiu"

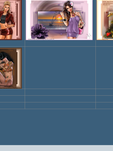
zusammenfassen--Gruppe zusammenfassen

Schlagschatten

Punkt 3

Auswahl--Auswahl laden/speichern--Auswahl aus Datei laden

Auswahl "tes 11" laden



neue Ebene--mit der VG Farbe füllen

Plugins--Tramages--Gradient/Spokes Tatio Maker Standard

Schlagschatten wiederholen--neue Ebene

kopiere deine Hintergrundtube--einfügen in die Auswahl

Auswahl aufheben.

Punkt 4

Kopiere deine Dekotube--einfügen auf dein Bild

passe die Größe an--scharfzeichnen--Schlagschatten

Kopiere deine Personentube--einfügen auf dein Bild

passe die Größe an--scharfzeichnen

Schlagschatten wiederholen.

Punkt 5

Rand hinzufügen weiß

klick mit dem Zauberstab in den Rand

fülle mit der VG Farbe

Filters Unlimited--Buttons & Frames--Glass Frame 3

Auswahl aufheben.

Setz dein WZ und das Copyright aufs Bild

Rand hinzufügen--2 Px HG Farbe

als jpg speichern.

Kommentare

Sie sind nicht berechtigt, Kommentare hinzuzufügen.

Anmelden Missbrauch melden Seite drucken Powered by Google Sites